

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil perancangan *user interface* sistem informasi desa dan pengujian *user experience* terhadap rancangan *user interface* yang telah dibuat, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan *user interface* untuk sistem informasi desa berbasis *website* yang dibutuhkan oleh pemerintah desa Sukamanah telah berhasil dibuat dengan menggunakan metode *Goal Directed Design* (GDD). *User interface* yang telah berhasil dibuat merupakan hasil dari pendalaman kebutuhan-kebutuhan untuk sistem informasi desa dengan perangkat desa Sukamanah agar sistem tersebut tepat guna dan dapat mempercepat kinerja dari perangkat desa.
2. Pengujian *user experience* dilakukan terhadap tampilan *prototype* menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) menghasilkan nilai rata-rata sebesar 72.5 dengan predikat *Acceptability Ranges* yaitu “*Acceptable*”, untuk tingkat *Grade Scales* mendapatkan nilai dengan kategori “*C*”, dan mendapatkan kategori “*Good*” berdasarkan *Adjective Ratings*. Sedangkan menurut penilaian berdasarkan *Percentile Ranks*, mendapatkan kategori C karena memiliki nilai diantara rentang 68-74.
3. Hasil evaluasi pengujian yang dilakukan berdasarkan pada hasil kuesioner yang sudah diisi oleh responden, untuk pertanyaan ke-4 dan ke-10 merupakan pertanyaan dengan nilai yang paling rendah diantara 10 pertanyaan lain. Hal ini membuktikan bahwa pihak desa Sukamanah membutuhkan pelatihan dan pendampingan ketika sistem tersebut sudah mulai diimplementasikan, sehingga dapat meminimalisir kesalahan yang dilakukan ketika menggunakan sistem informasi desa.
4. Hasil akhir yang akan diperoleh pihak desa Sukamanah berupa rekomendasi tampilan *user interface* pada sistem informasi desa untuk desa Sukamanah agar dapat membantu mempercepat dan mempermudah kinerja yang dilakukan oleh perangkat desa.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan berdasarkan rancangan *prototype* sistem informasi desa beserta nilai pengujian yang didapat ialah sebagai berikut:

1. Tampilan *prototype* untuk sistem informasi desa hanya berfokus pada tampilan *desktop* yang dapat dikembangkan kembali menjadi tampilan *prototype* yang responsif di beragam perangkat dan membuat versi aplikasi *mobile* (Android/IOS).
2. Mengembangkan tampilan *prototype* sistem informasi desa dengan membuat rancang bangun *website* sistem informasi desa sesuai dengan rancangan yang telah dibuat pada penelitian ini.
3. Menambahkan fitur *backup data* pada tampilan *prototype* sistem informasi desa sehingga perangkat desa tidak khawatir kehilangan data ketika sistem informasi desa sudah dapat diimplementasikan.