

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Bunafit, Nugroho. 2018. *Aplikasi Pemograman Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Edisi keempat. Jakarta: Balai Pustaka.
- Hardjosoekarto, S. 2012. *Soft Systems Methodology (Metodologi Serba Sistem Lunak)*. Jakarta: Universitas Indonesia Pres.
- Henry, Samuel. 2010. *Cerdas dengan Game: Panduan Praktis Bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game*. Jakarta: PT.Gramedia Pustaka Utama.
- Jibril, Aaron. 2011. *Jurus Kilat Jago Adobe Flash*. Yogyakarta: Dunia Komputer.
- Jogiyanto, HM. 2009. *Sistem Teknologi Informasi Edisi 3*. Yogyakarta: Andi.
- Lestari, D. 2012. *Definisi Game*. Sukabumi: Universitas Muhammadiyah Sukabumi.
- Masykur, Fauzan dan Fiqiana Prasetiyowati. 2016. "Aplikasi Rumah Pintar (Smart Home) Pengendali Peralatan Elektronik Rumah Tangga Berbasis Web" dalam *Jurnal Sains, Teknologi dan Industr*, Vol. 14, No. 1 (hlm. 93-100). Ponogoro: Universitas Muhammadiyah.
- Munir. 2009. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Afabeta.
- Object Management Group. 2011. *OMG Unified Modeling Language Super Structure Spesifications*. Massachusetts: Object Management Group.
- Pressman, R. S. 2010. *Software Engineering a Practitioner's Approach 7th Edition*. New York: McGraw-Hill.
- Radion, Kristo. 2012. *Easy Game Programming Using Flash and Actionscript 3.0*. Yogyakarta: Andi.
- Safaat, Nazruddin. 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Edisi Revisi. Bandung : Informatika.

- Saputra, Agus. 2011. *Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sulistiyorini, Prastuti. 2009. "Pemodelan Visual dengan MenggunakanUMLdan Rational Rose" dalam *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume XIV, No.1* (hlm. 23-29). Pekalongan: STMIK Widya Pratama.
- Setiawati, Rahmida. 2008. *Seni Tari Untuk SMK*. Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Wahana Komputer. 2010. *Panduan Belajar MySQL Database Server*. Jakarta: Media Kita.
- Wibowo, Teguh Ibnu. 2013. *Belajar Desain Grafis*. Jakarta: Buku Pintar.
- Zulfadli, Fahrul Rozi. 2010. *Cara Mudah Membuat Game*. Yogyakarta: Teras.

