

BAB 5

Kesimpulan dan Saran

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan perumasan masalah yang diangkat dan dari uraian pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Perkembangan pembelajaran tari tradisional di Indonesia kurang efektif dan membantu masyarakat Indonesia dalam pengenalan tari tradisional hal tersebut dapat dilihat dari wawancara yang penulis lakukan kepada calon pengguna dari penelitian ini.
2. Sistem rancangan dalam pengembangan game edukasi pengenalan tari tradisional Indonesia menerapkan teknologi sistem berbasis android sehingga dimaksudkan dapat memenuhi target pasar pengguna android dalam peyediaan sebuah game edukasi dan menarik minat masyarakat Indonesia dalam belajar tari tradisional Indonesia. Game edukasi pengenalan tari tradisional Indonesia dikembangkan menggunakan adobe flash Cs6 dengan bahasa pemograman Action Script 3.0 dan terintegrasi dengan server local menggunakan XAMPP dengan basis data menggunakan mysql. Perancangan sistem usulan menggunakan metode pengembangan sistem *Exreme Programming*, melalui metode pengembangan sistem tersebut dinilai cocok untuk pengembangan game edukasi ini karena metode tersebut dapat mengkoreksi kesalahan yang dapat disebabkan oleh pengembang game tersebut dan dapat mengikuti keinginan pengguna yang bisa berubah-ubah sehingga dapat dilakukan perbaikan terhadap kesalahan tersebut serta game edukasi ini dinilai dapat menarik minat serta menambah pengetahuan pengguna dapat dibuktikan dengan wawancara sebelum dan sesudah implementasi game yang dapat dilihat pada lampiran penelitian ini.

5.2. Saran

Sehubung dengan perancangan dan pengembangan game edukasi pengenalan tari tradisional Indonesia maka penulis bermaksud memberi saran.

1. Aplikasi game edukasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambah fitur lainnya seperti penyediaan batas waktu bermain dalam *game* guna untuk menanggulangi kecanduan terhadap game ini.
2. Diharapkan dilakukan pengembangan secara lebih lanjut untuk dapat memenuhi perkembangan zaman sehingga fitur-fitur yang dimiliki aplikasi game edukasi selalu *up to date*.

