

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya teknologi *web* yang sangat cepat, aplikasi-aplikasi *web* yang bermunculan juga semakin banyak. Beragam *website* bermunculan dengan corak dan ragamnya. Mulai dari *website* yang sederhana dengan hanya mengandalkan beberapa halaman statis HTML sampai *website* dinamis yang menggunakan teknik pengembangan yang kompleks. Kemajuan teknologi khususnya di bidang pengembangan *website* menyebabkan proses pembuatan *website* yang baik bukan lagi pekerjaan yang sulit. *Website* pada umumnya bermacam-macam dan memiliki fungsi yang berbeda-beda. Sebagai contoh *website* akademik UPN Veteran Jakarta dapat membantu mahasiswa maupun dosen seperti pengumuman yang bersangkutan dengan UPN Veteran Jakarta. Seperti universitas pada umumnya, UPN Veteran Jakarta juga memiliki pusat bahasa yang dikenal dengan sebutan Unit Pelaksana Teknis Bahasa.

UPT Bahasa merupakan unsur penunjang universitas guna memberikan nilai tambah keterampilan dan pengetahuan kepada sivitas akademika dan karyawan terutama di bidang bahasa, pengetahuan komputer dan kepemimpinan. UPT Bahasa dilengkapi dengan laboratorium bahasa yang merupakan unsur penunjang dengan tugas dan tanggung jawab membantu proses belajar mengajar dalam memberikan pelayanan kepada para peserta didiknya untuk memperkaya kadar pengetahuannya dalam bahasa Inggris.

Selain digunakan sebagai sarana kegiatan belajar mengajar, UPT Bahasa juga digunakan untuk berlangsungnya ujian ELPT. ELPT adalah kepanjangan dari English Language Profeciency Test (Test Bahasa Inggris sebagai bahasa asing), yang dibuat oleh ETS (Educational Testing Service), sebuah lembaga di Amerika Serikat. Seperti tujuan ELPT pada umumnya, UPN Veteran Jakarta menggunakan ELPT sebagai syarat kelulusan bagi mahasiswa. Ujian ELPT dapat dilakukan mahasiswa setelah mendaftarkan diri sebagai peserta ujian.

Sistem pendaftaran ELPT di UPT Bahasa saat ini masih menggunakan sistem yang konvensional, dalam artian masih menggunakan kertas. Hal tersebut tidak sejalan dengan program yang dicanangkan UPN Veteran Jakarta yaitu Go Green. Mengingat dari mahasiswa yang mendaftar tidak hanya satu fakultas, menggunakan sistem seperti itu dinilai cukup menghabiskan banyak kertas dan memakan banyak waktu. Mahasiswa harus datang ke kampus hanya untuk mendaftar sebagai peserta ujian dan mahasiswa sendiri belum mengetahui batasan mereka tentang ujian ELPT, sedangkan untuk mengikuti kursus ELPT dikenakan biaya. apabila ingin mengikuti ujian prediksi ELPT *online* pada *website* yang menyediakan *pre-test*, mereka harus membayar biaya *pre-test* ELPT tersebut. Hal tersebut jelas banyak mengeluarkan biaya dan merugikan mahasiswa.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, peneliti merasa tertarik untuk merancang sistem informasi pendaftaran dan pre test ELPT pada UPT Bahasa UPN Veteran Jakarta. Dalam pre test tersebut mahasiswa dapat mengetahui batasan mereka tentang ELPT. tidak hanya pre test dan hasil skor yang didapat oleh mahasiswa, akan tetapi mahasiswa dapat mengulas kesalahan mereka dan dapat dijadikan pembelajaran agar kesalahan tersebut tidak terulang kembali serta memudahkan mahasiswa dalam mengikuti ujian ELPT.

1.2. Maksud dan Tujuan

1.2.1. Maksud

Maksud dari penelitian ini agar dapat dijadikan sebagai acuan untuk membangun aplikasi pendaftaran dan *pretest* ELPT berbasis *web* sehingga pengguna dapat mendaftarkan diri sebagai peserta ujian ELPT secara *online* serta pengguna dapat melakukan *pretest* ELPT pada *web* yang dibangun.

1.2.2. Tujuan

Penelitian yang dilakukan ini memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Membangun aplikasi pendaftaran dan *pretest online* berbasis *web* yang berguna untuk ujian ELPT pada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

2. Mendukung program Go Green yang diusung oleh Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Memberikan gambaran ujian ELPT untuk mahasiswa yang ingin mengikuti ujian.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan penjabaran latar belakang di atas, maka dapat diambil rumusan masalah yang saat ini dihadapi yaitu:

- a. Bagaimana membangun aplikasi pendaftaran ELPT online yang efektif dan efisien?
- b. Bagaimana cara membuat *pretest* ELPT sebagai sarana tolak ukur kemampuan mahasiswa?

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penelitian ini adalah tentang pembuatan pengelolaan pendaftaran dan *pretest* ELPT yang dapat digunakan oleh UPT Bahasa UPN Veteran Jakarta. Pada sistem yang akan dibangun, soal ELPT pada bagian *Listening Comprehension* akan dihilangkan pada *Pre-test* ELPT. Proses yang ada di dalam penelitian ini adalah analisis sistem berjalan dengan metode PIECES serta perancangan sistem dengan metode *Waterfall*. Hal-hal yang tidak berhubungan dengan sistem yang akan dibangun dan tidak masuk kedalam lingkup analisis tidak akan dijelaskan pada penelitian ini.

1.5. Manfaat Sistem

1.5.1. Manfaat Bagi Mahasiswa

- a. Membantu mahasiswa yang membutuhkan gambaran ujian ELPT dengan memberikan *pretest* ELPT.
- b. Mempermudah mahasiswa dalam melakukan proses pendaftaran ujian ELPT tanpa halangan lokasi maupun waktu.

1.5.2. Manfaat Bagi UPT Bahasa

- a. Meringankan tugas dari karyawan UPT Bahasa dalam menginput nama peserta ujian.

1.5.3. Manfaat Bagi Penulis

- a. Dapat memahami proses pembuatan aplikasi pendaftaran dan *pretest* ELPT dengan menggunakan metode analisis PIECES.

1.6. Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah terciptanya pengelolaan pendaftaran dan *pretest* ELPT akan berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang peneliti buat dalam bentuk aplikasi berbasis *web* dan dapat diakses oleh mahasiswa maupun karyawan UPT Bahasa.

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan penelitian ini menggunakan sistematika penulisannya sebagai berikut.

BAB 1: PENDAHULUAN

Bab ini berisikan Latar Belakang, Maksud dan Tujuan, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Manfaat Sistem, Luaran yang Diharapkan, serta Sistematika Penulisan dari penelitian ini.

BAB 2: LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan teori yang menjadi acuan dalam penyusunan proposal skripsi yang mendukung judul dari kegiatan penelitian ini.

BAB 3: METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan tahap penelitian, uraian penelitian, kerangka berpikir, alat dan bahan yang digunakan, dan tahapan kegiatan yang meliputi waktu dan tempat pelaksanaan, dan jadwal kegiatan.

BAB 4: HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang pembahasan yang berupa analisis, uji coba, dan evaluasi dari aplikasi yang merupakan hasil dari penelitian ini.

BAB 5: PENUTUP

Bab ini adalah akhir dari laporan penelitian ini yang berisikan simpulan akhir serta saran dari uraian-uraian yang telah dibahas pada laporan ini.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN