



**RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN  
PELATIHAN *SOFTSKILL* PADA PUSAT KARIR  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN  
JAKARTA**

**SKRIPSI**

**YUSSARI'UUNA FILKHOIROH**

**1610512052**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI  
2020**



**RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN  
PELATIHAN *SOFTSKILL* PADA PUSAT KARIR  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN  
JAKARTA**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Ilmu Komputer**

**YUSSARI'UUNA FILKHOIROH**

**1610512052**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI**

**2020**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Yussari'uuna Filkhoiroh

NIM : 1610512052

Tanggal : 2 Juli 2020

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan di proses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 2 Juli 2020

Yang Menyatakan,



(Yussari'uuna Filkhoiroh)

## **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yussari'uuna Filkhoiroh  
NIM : 1610512052  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

### **Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Pelatihan *Softskill* Pada Pusat Karir Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 15 Juli 2020

Yang menyatakan,



(Yussari'uuna Filkhoiroh)

## PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Yussari'uuna Filkhoiroh  
NIM : 1610512052  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Pelatihan Softskill  
Pada Pusat Karir Universitas Pembangunan Nasional  
Veteran Jakarta

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Theresia Wati, S.Kom., MTL

Ketua Penguji

Iin Ernawati, S.Kom., MSi

Penguji II

Anita Muliawati, S.Kom., MTI

Pembimbing I

Bambang Tri Wahyono, S.Kom., M.Si

Pembimbing II



Dr. Ermatita, M.Kom

Dekan

AtiZaidiah, S.Kom., MTL

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 15 Juni 2020



**RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN PELATIHAN  
SOFTSKILL PADA PUSAT KARIR UNIVERSITAS PEMBANGUNAN  
NASIONAL VETERAN JAKARTA**

**Yussari'uuna Filkheiroh**

**ABSTRAK**

Dalam perkembangannya saat ini perguruan tinggi memiliki tanggung jawab yang besar untuk peningkatan kualitas mahasiswanya dengan upaya mengadakan pelatihan-pelatihan dan pengembangan individu supaya meningkatkan pengetahuan serta kemampuan mahasiswanya agar siap menghadapi lingkungan pekerjaan yang nyata di sisi lain juga dapat meningkatkan kualitas nama baik suatu instansi atau perguruan tinggi ketika lulusan memperoleh hasil yang memuaskan oleh karena itu sangat dibutuhkannya sistem pengelolaan pelatihan *softskill* pada pusat karir perguruan tinggi namun Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta pada saat ini belum memiliki sistem pengelolaan pelatihan *softskill* maka dibuatlah penelitian Rancang Bangun Sistem Pengelolaan pelatihan *softskill* pada Pusat Karir Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *prototype*. Hasil dari penelitian ini adalah sistem Pengelolaan pelatihan *softskill* pada Pusat Karir yang diharapkan dapat membantu pelayanan UPT Kewirausahaan dan pengembangan karir dalam menyajikan informasi dan pengolahan data.

Kata kunci : Sistem Informasi, Pusat Karir, Web, Laravel.

**WEB-BASED SOFTSKILL TRAINING MANAGEMENT SYSTEM OF  
CAREER CENTER PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA  
UNIVERSITY ;RANCANG BANGUN SISTEM PENGELOLAAN  
PELATIHAN *SOFTSKILL* PADA PUSAT KARIR UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA**

**Yussari'uuna Filkheiroh**

**ABSTRACT**

The development of universities nowadays has major responsibility to maximize student's quality in a way to conduct trainings and individual development in aim to increasing knowledge and student's ability to face the factual of work environment, on the other hand it can bound in honour the institute or universities when graduates obtain the satisfactory results. Therefore, a softskill training management system is needed so a research was made on The Design of Management System for the Career Center of the "Veteran" National Development University of Jakarta. The used of system development method is the prototype method. The outcome of this research is a web-based Career Center Management System which is expected to help UPT Kewirausahaan dan Pengembangan Karir in order to provide the information and data processing.

Keywords: Information System, Career Center, Web, Lavarel

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Mahakuasa karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Proposal Seminar Teknologi Informasi dengan baik. Proposal ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan ujian Tugas Akhir Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Dalam penyelesaian proposal ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Dr. Ermatita, M.Kom., selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer
2. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom.,Msi selaku Ketua Program Studi Sarjana Jurusan Sistem Informasi.
3. Ibu Anita Muliawati, S.Kom.,MTI selaku pembimbing tugas akhir.
4. Ibu Catur Nugrahaeni P. D., M.Kom selaku pembimbing lapangan dan Kepala UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan
5. Kedua orangtua yang telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materil.
6. UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan yang telah bersedia menjadi tempat penelitian.
7. Seluruh pihak yang terlibat dalam kelancaran pembuatan makalah karya ilmiah ini dan yang belum disebutkan di atas, penulis ucapkan terima kasih.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari materi maupun teknik penyajiannya. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.



## DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iv
LEMBAR PENGESAHAN .....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
DAFTAR SIMBOL .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian .....	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Ruang Lingkup Penelitian .....	3
1.6. Luaran yang Diharapkan.....	4
1.7. Sistematika Penulisan .....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1. Pendidikan Perguruan Tinggi .....	5
2.2. Konsep Dasar <i>Softskill</i> , Pengembangan dan Perencanaan Karir .....	5
2.2.1. <i>Softskill</i> .....	5
2.2.2. Pengembangan Karir ( <i>career development</i> ).....	5
2.2.3. Perencanaan Karir ( <i>career planning</i> ).....	6
2.3. Konsep Dasar User .....	6
2.3.1. Mahasiswa.....	6
2.3.2. Perusahaan.....	6
2.3.3. UPT Pengembangan Karir dan Kewirausahaan .....	7
2.4. Konsep Dasar Rancangan Sistem Informasi.....	7
2.4.1. Sistem .....	7
2.4.2. Informasi .....	7

2.4.3.	Sistem Informasi.....	8
2.4.4.	Rancangan Sistem Informasi.....	8
2.5.	Konsep Dasar Website.....	8
2.5.1.	<i>Website</i> .....	8
2.5.2.	<i>Web Browser</i> .....	9
2.5.3.	Bahasa Pemograman PHP .....	9
2.5.4.	Framework Laravel .....	10
2.5.5.	Server Tool XAMPP .....	10
2.6.	Konsep Dasar Metode yang Digunakan .....	10
2.6.1.	Metode analisis: PIECES .....	10
2.7.	Konsep Dasar <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	13
2.8.	<i>Review</i> penelitian Terdahulu.....	14
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN .....		16
3.1.	Alur Penelitian .....	16
3.2.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	16
3.3.	Tahapan Penelitian.....	17
3.3.1.	Pengumpulan Data .....	17
3.3.2.	Perancangan Sistem.....	17
3.3.3.	Implementasi .....	18
3.4.	Alat yang digunakan .....	18
3.5.	Tahapan kegiatan.....	19
BAB 4 PEMBAHASAN.....		20
4.1.	Sejarah Perusahaan .....	20
4.2.	Analisis Sistem Berjalan.....	21
4.2.1.	Prosedur Sistem Berjalan .....	21
4.2.2.	Analisis Dokumen .....	22
4.2.3.	Deskripsi Aktor .....	24
4.2.4.	<i>Use Case Diagram</i> .....	25
4.2.5.	<i>Activity Diagram</i> .....	26
4.2.6.	Identifikasi Masalah dengan Metode PIECES .....	27
4.2.7.	Masalah Pokok .....	28
4.2.8.	Solusi Pemecahan Masalah .....	28
4.2.9.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
4.3.	Rancangan Sistem Usulan .....	30
4.3.1.	Deskripsi Aktor .....	30

4.3.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	31
4.3.3. <i>Activity Diagram</i> .....	44
4.3.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	56
4.3.5. <i>Class Diagram</i> .....	67
4.3.6. Desain Antar Muka .....	68
4.3.7. Rancangan Dokumen Usulan .....	80
4.4. Uji Coba Sistem.....	85
BAB 5 PENUTUP .....	93
5.1. Kesimpulan .....	93
5.2. Saran .....	93
DAFTAR PUSTAKA .....	95
RIWAYAT HIDUP .....	97

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Tahapan Kegiatan .....	19
Tabel 2 Dokumen Masukan .....	23
Tabel 3 Dokumen Keluaran .....	23
Tabel 4 Deskripsi Aktor .....	24
Tabel 5 Deskripsi Aktor .....	30
Tabel 6 Narasi Use Case Lihat Beranda .....	32
Tabel 7 Narasi Use Case Lihat Berita dan Pengumuman .....	32
Tabel 8 Narasi Use Case Lihat Profil UPT Kewirausahaan dan Pengembangan Karir .....	33
Tabel 9 Narasi Use Case Lihat Info Lowongan .....	34
Tabel 10 Narasi Use Case Login.....	34
Tabel 11 Narasi Use Case Pelatihan .....	35
Tabel 12 Narasi Use Case Pendaftaran Pelatihan .....	36
Tabel 13 Narasi Use Case <i>Tracking</i> .....	37
Tabel 14 Narasi Use Case Download E-Ticket dan E-sertifikat.....	38
Tabel 15 Narasi Use Case Kelola Berita dan Pengumuman .....	39
Tabel 16 Narasi Use Case Info Lowongan .....	40
Tabel 17 Narasi Use Case Kelola Pelatihan.....	41
Tabel 18 Narasi Use Case Lihat Data Absensi Peserta.....	42
Tabel 19 Narasi Use Case Laporan.....	43
Tabel 20 Dokumen Masukan .....	80
Tabel 21 Dokumen Keluaran .....	80
Tabel 22 Dokumen <i>Trainings</i> .....	81
Tabel 23 Tabel <i>Recapitulations</i> .....	81
Tabel 24 Tabel <i>Majors</i> .....	82
Tabel 25 Tabel <i>faculties</i> .....	82
Tabel 26 Tabel berita .....	82
Tabel 27 Tabel Lokers .....	83

Tabel 28 Tabel Migrations .....	83
Tabel 29 Tabel Admins .....	83
Tabel 30 Tabel Student_blocked.....	84
Tabel 31 Tabel Students.....	84
Tabel 32 Tabel students_ticket.....	84
Tabel 33 Tabel users .....	85
Tabel 34 Tabel <i>certificates</i> .....	85
Tabel 35 Pengujian proses Login.....	86
Tabel 36 Pengujian Proses Registrasi Pelatihan .....	86
Tabel 37 Pengujian Proses Tambah Berita Dan Pengumuman.....	87
Tabel 38 Proses Ubah Berita Dan Pengumuman .....	88
Tabel 39 Pengujian Proses Tambah Info Lowongan .....	88
Tabel 40 Pengujian Proses Ubah Info Lowongan.....	89
Tabel 41 Pengujian Proses Tambah Pelatihan .....	89
Tabel 42 Pengujian Proses Ubah Pelatihan.....	90
Tabel 43 Pengujian Proses Konfirmasi Kehadiran Peserta Pelatihan .....	91

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Alur Penelitian.....	16
Gambar 2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	20
Gambar 3 Use Case Diagram Berjalan .....	25
Gambar 4 Activity Diagram Berjalan .....	26
Gambar 5 Use Case Diagram usulan .....	31
Gambar 6 Activity Diagram lihat berita dan pengumuman .....	44
Gambar 7 Activity Diagram lihat Profil UPT Kewirausahaan dan Pengembangan karir .....	44
Gambar 8 Activity Diagram lihat Info Lowongan.....	45
Gambar 9 Activity Diagram Login .....	46
Gambar 10 Activity Diagram Registrasi Pelatihan dan Seminar.....	47
Gambar 11 Activity Diagram lihat jadwal pelatihan pada mahasiswa .....	48
Gambar 12 Activity Diagram Hapus jadwal pelatihan pada mahasiswa .....	49
Gambar 13 Activity Diagram Print e-ticket .....	50
Gambar 14 Activity Diagram print e-Sertif .....	51
Gambar 15 Activity Diagram kelola berita dan pengumuman .....	52
Gambar 16 Activity Diagram kelola info lowongan.....	53
Gambar 17 Activity Diagram kelola Pelatihan atau Seminar .....	54
Gambar 18 Activity Diagram cetak Laporan .....	55
Gambar 19 Sequence Diagram lihat berita dan pengumuman.....	56
Gambar 20 Sequence Diagram lihat Profil UPT Kewirausahaan dan Pengembangan karir.....	56
Gambar 21 Sequence Diagram lihat Info Lowongan.....	56
Gambar 22 Sequence Diagram Login .....	57
Gambar 23 Sequence Diagram Registrasi Pelatihan dan Seminar.....	58
Gambar 24 Sequence Diagram lihat jadwal pelatihan pada mahasiswa .....	59
Gambar 25 Sequence Diagram Hapus jadwal pelatihan pada mahasiswa.....	60
Gambar 26 Sequence Diagram Print e-ticket.....	61
Gambar 27 Sequence Diagram Print e-Sertif.....	62

Gambar 28 Sequence Diagram kelola berita dan pengumuman .....	63
Gambar 29 Sequence Diagram kelola info lowongan.....	64
Gambar 30 Sequence Diagram kelola Pelatihan atau Seminar .....	65
Gambar 31 Sequence Diagram cetak Laporan.....	66
Gambar 32 Class Diagram .....	67
Gambar 33 Tampilan halaman beranda .....	68
Gambar 34 Tampilan halaman Profil UPT Kewirausahaan dan Pengembangan karir .....	68
Gambar 35 Tampilan halaman Info Lowongan .....	69
Gambar 36 Tampilan halaman Login .....	69
Gambar 37 Tampilan halaman Pelatihan .....	70
Gambar 38 Tampilan halaman Deskripsi Pelatihan.....	70
Gambar 39 Tampilan halaman Profil Mahasiswa.....	71
Gambar 40 Tampilan halaman Preview e-ticket.....	71
Gambar 41 Tampilan halaman e-ticket.....	72
Gambar 42 Tampilan halaman lihat Sertifikat.....	72
Gambar 43 Tampilan halaman print e-sertifikat .....	73
Gambar 44 Tampilan halaman Dashboard UPT atau Admin .....	73
Gambar 45 Tampilan halaman Input Pelatihan atau Seminar.....	74
Gambar 46 Tampilan halaman Lihat daftar Pelatihan atau Seminar saat ini .....	74
Gambar 47 Tampilan halaman Input Pelatihan atau Seminar akan datang .....	75
Gambar 48 Tampilan halaman Input Pelatihan atau Seminar terdahulu.....	75
Gambar 49 Tampilan halaman absensi kehadiran peserta Pelatihan /Seminar.....	76
Gambar 50 Tampilan halaman list partisipan pelatihan atau seminar .....	76
Gambar 51 Tampilan halaman Lihat Laporan. ....	77
Gambar 52 Tampilan halaman Print Laporan.....	77
Gambar 53 Tampilan halaman Input Berita dan Pengumuman .....	78
Gambar 54 Tampilan halaman lihat daftar Berita dan Pengumuman .....	78
Gambar 55 Tampilan halaman Input Info Lowongan.....	79
Gambar 56 Tampilan halaman Input lihat daftar Info lowongan.....	79


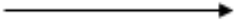




## **DAFTAR LAMPIRAN**

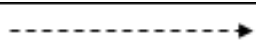
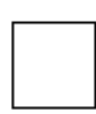
Lampiran 1 Surat Permohonan Riset .....	98
Lampiran 2 Lembar Uji Hasil Plagiat Skripsi.....	99
Lampiran 3 Lembar Form pengujian .....	100





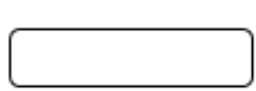
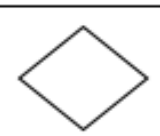


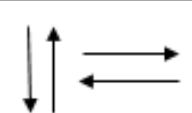
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Notasi *Use Case Diagram*


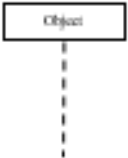





No	Simbol	Nama	Penjelasan
1		<i>Actor</i>	Mendefinisikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek panah ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
3		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur dari <i>actor</i> .
4		<i>Association</i>	<i>Association</i> menghubungkan antara satu objek dengan objek lainnya
5		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
6		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

7.		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber yang eksplisit.
8.		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas


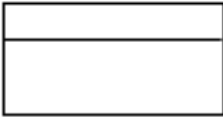
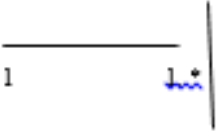
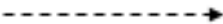
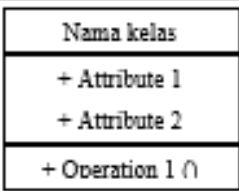
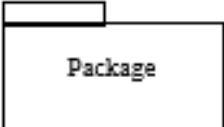
## 2. Notasi *Activity Diagram*

No	Simbol	Nama	Penjelasan
1.		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diawali.
2.		<i>Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.
3.		<i>Action</i>	<i>State</i> dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
4.		<i>Decision</i>	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
5.		<i>Join &amp; Fork Node</i>	Mempresentasikan awal dan akhir dari aktivitas parallel.
6.		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
7.		<i>Line Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya

### 3. Notasi Sequence Diagram

No	Simbol	Nama	Penjelasan
1		<i>All user</i>	Mempresentasikan entitas yang berada di luar sistem, mereka bisa berupa manusia atau perangkat sistem lain
2		<i>Lifeline</i>	Mempresentasikan entitas tunggal dalam <i>sequence diagram</i> , digambarkan dengan kotak. Entitas ini memiliki nama, <i>stereotype</i> atau berupa <i>instance</i>
3		<i>Self Message</i>	Relasi ini menunjukkan bahwa suatu objek hendak memanggil dirinya sendiri.
4		<i>Message</i>	Relasi ini digunakan untuk memanggil operasi atau metode yang dimiliki oleh suatu objek. <i>Message</i> mengharuskan kita menyelesaikan proses baru kemudian memanggil proses berikutnya.
5		<i>Lifeline Boundary</i>	Digunakan untuk menggambarkan sebuah <i>form</i> .
6		<i>Lifeline Control</i>	Digunakan untuk menghubungkan <i>boundary</i> dengan tabel
7		<i>Lifeline Entity</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

#### 4. Notasi Class Diagram

No	Simbol	Nama	Penjelasan
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek panah ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> )
2		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
3		<i>Association</i>	Menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya
4		<i>Dependency</i>	Relasi antar kelas dengan makna bergantung antar kelas
5		<i>Operation</i>	Fungsi operasi kelas pada struktur sistem
6		<i>Package</i>	Merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas