

**SISTEM INFORMASI E-KANTIN UNIVERSITAS
PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
DENGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* HTML5**

KADEK ADI PRADANA

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk menganalisis dan membuat suatu Aplikasi berbasis *website* yang merupakan salah satu sistem informasi yang dapat diakses secara *online* untuk digunakan oleh masyarakat kampus, terdapat proses pembelian makanan, hal tersebut memiliki kendala dari segi waktu dan fasilitas kantin. Berdasarkan hal tersebut maka Sistem Informasi yang dibuat berupa aplikasi berbasis *website*, bertujuan untuk mempermudah proses transaksi dan meminimalisir waktu dalam proses pesan antar. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis *website*, dalam sistem tersebut terdapat fitur pesan antar makanan dan update makanan yang dilakukan oleh admin. Maka dari itu, penerapan sistem aplikasi berbasis *website* sangat diperlukan untuk mendukung untuk mendukung transaksi pesan antar makanan di wilayah kantin kampus UPN.

Kata Kunci: Pemesanan, Pembeli, Pengantar, E-Kantin, Website

***SYSTEM INFORMATION OF E-KANTIN UNIVERSITAS
PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA WITH
FRAMEWORK HTML5 SYSTEM***

KADEK ADI PRADANA

Abstract

The research was conducted to analyze and make an apps based on website that is one of information systems that can be accessed by online for use by the community in campus, there is a process of purchasing food, this is having problems in terms of time and facilities of canteen. Based on it so the system information that made is an apps based on website in aims to simplify the process of transactions and minimize time in the process of delivery. The result of this research is an app based website, in the system is features food delivery and updates of food that conducted by admin. Therefore, the implementation of the website based program needed to support the food delivery transaction in the canteen campus UPN.

Keywords: Order, Buyer, Delivery, E-kantin, website