



PERANCANGAN WEBSITE TOKO *ONLINE* MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PENJUALAN PADA
TOKO BAJU DEXALOVE
(STUDI KASUS: DEXALOVE COLLECTION)

TUGAS AKHIR

RIFDAH DIAH ATIKA

1710501004

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2020



PERANCANGAN WEBSITE TOKO *ONLINE* MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PENJUALAN PADA
TOKO BAJU DEXALOVE
(STUDI KASUS: DEXALOVE COLLECTION)

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar

Ahli Madya Komputer

RIFDAH DIAH ATIKA

1710501004

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

2020

PERNYATAAN ORSINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Rifdah Diah Atika

NIM : 1710501004

Tanggal : 15 Juni 2020

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 15 Juni 2020

Yang Menyatakan,



Rifdah Diah Atika

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademi Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rifdah Diah Atika
NIM : 1710501004
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (Non-exclusive Royalti Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PERANCANGAN WEBSITE TOKO *ONLINE* MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN
PENJUALAN PADA TOKO BAJU DEXALOVE (STUDI KASUS:
DEXALOVE COLLECTION)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan di : Jakarta

Pada tanggal : 6 Juli 2020

Yang menyatakan,



Rifdah Diah Atika

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh

Nama : Rifdah Diah Atika
NIM : 1710501004
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Perancangan Website Toko Online Menggunakan Framework Codeigniter Sebagai Sarana Informasi dan Penjualan Pada Toko Baju Dexalove (Studi Kasus: Dexalove Collection)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.



Tri Rahayu, S.Kom., MM.

Penguji Utama



Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM.

Penguji Lembaga



Erly Krisnanik, S.Kom., MM.

Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 7 Juli 2020



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., Msc.

Ketua Program Studi



ABSTRAK

PERANCANGAN WEBSITE TOKO *ONLINE* MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PENJUALAN PADA TOKO BAJU DEXALOVE (STUDI KASUS: DEXALOVE COLLECTION)

Oleh : Rifdah Diah Atika

Email : rifdatikaa@gmail.com

Perkembangan teknologi yang semakin maju membuat berbagai hal menjadi lebih praktis. Contoh nyatanya dirasakan oleh para pedagang atau pebisnis. Mereka dapat memasarkan produknya tidak hanya secara offline tapi sekarang dapat menggunakan sosial media. Toko dexalove adalah salah satu toko yang menjual berbagai macam *fashion*, misalnya atasan, bawahan, luaran, dan juga aksesoris. Sebagai salah satu toko yang cukup banyak diminati oleh masyarakat, toko dexalove perharinya bisa mendapat pesanan hingga 70 pesanan *online*. Tetapi karena sistem yang saat ini berjalan masih manual, yaitu dengan cara menanyakan stok terlebih dahulu kepada admin lalu jika stok tersedia maka pelanggan dapat melakukan pesanan yang dimana harus menghubungi admin kembali, hal ini dapat menghambat proses bisnis karena admin harus membalas pesan yang masuk satu persatu yang dimana jumlah pesan yang masuk bisa lebih dari 100 pesan.

Tujuan dibuatnya penelitian ini untuk membuat sebuah website toko online pada toko dexalove untuk membuat transaksi jual beli menjadi lebih efektif dan efisien. Selain itu juga memudahkan admin untuk memproses pesanan pelanggan. Dalam hal ini, peneliti membuat rancangan sistem informasi penjualan berbasis website yang dibuat menggunakan metode waterfall, bahasa pemrograman PHP dengan framework

codeigniter, MySQL sebagai database, dan alat bantu pengembangan berupa usecase diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram.

Kata kunci: pakaian, e-commerce, website, penjualan

ABSTRACT

ONLINE STORE WEBSITE DESIGN USING FRAMEWORK CODEIGNITER AS A MEANS OF INFORMATION AND SALES IN DEXALOVE CLOTHING STORE

(CASE STUDY: DEXALOVE COLLECTION)

By: Rifdah Diah Atika

Email : rifdatikaa@gmail.com

The development of increasingly advanced technology makes things more practical. Examples are in fact accepted by traders or business people. They can market their products not only offline but can now use social media. Dexalove shop is one of the stores that sell a variety of fashion, such as tops, subordinates, outerwear, and accessories. As one of the shops that is quite attractive to the public, dexalove stores can get orders up to 70 orders online each day. However, because the system that is currently running is still manual, namely by requesting stock before sending to the admin and if inventory is available it can be ordered by customers who must contact the admin again, this can encourage business processes because the admin must reply to incoming messages one by one that where the number of incoming messages can be more than 100 messages.

The purpose of this research is to create an online store website at dexalove stores to make buying and selling transactions more effective and efficient. It also provides an admin for processing customer orders. In this case, the researcher makes a website sales information system design that is made using the waterfall method, PHP uses a codeigniter framework, MySQL as a database, and development tools that use usecase diagrams, activity diagrams, sequence diagrams, and class diagrams.

Keywords: fashion, e-commerce, website, marketing

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas rahmatnya yang berlimpah sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir tepat waktu dengan judul “PERANCANGAN WEBSITE TOKO *ONLINE* MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PENJUALAN PADA TOKO BAJU DEXALOVE”.

Dalam penyusunan tugas akhir ini tentunya saya mendapat dukungan dari banyak pihak. Maka pada kesempatan kali ini penulis akan menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.S.c selaku Kepala Program Studi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
3. Ibu Erly Krisnanik, S.Kom., MM., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan kritik, saran, dan motivasi kepada saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Kedua orang tua yang telah memberikan banyak sekali motivasi, dukungan, dan doa baik secara moril dan materi. Serta seluruh keluarga besar yang turut mendoakan.
5. Idol saya BTS yang membuat saya menjadi lebih tenang, termotivasi dan lebih semangat dalam menyelesaikan tugas akhir ini berkat karya mereka.
6. Teman terbaik yang telah menemani masa kuliah, yang selalu ada saat suka dan duka saya yaitu Ferena, Dina (anjay), Christy, Ghea (ghebi), Rahma, Aul, Tyas, dan Nervi. Serta Ficho, Panji, dan Dandi yang telah mendengarkan segala keluh kesah saya.
7. Inezya Talitha Prapita, teman semasa sekolah yang tidak pernah bosan membantu penulis dalam hal apapun.
8. Rosalita (ocha) teman yang menemani saya semasa kecil hingga saat ini.

9. Exsa sebagai owner dari dexalove collection yang telah mengizinkan dan membantu saya melakukan penelitian.
10. Teman-teman D3 Sistem Informasi 2017 yang telah membantu saat keseharian semasa kuliah.

Serta pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Dengan ini juga saya memohon untuk memberikan kritik dan saran apabila dalam penulisan tugas akhir ini terdapat kesalahan. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat untuk banyak pihak.

Jakarta, 19 Juni 2020

Penulis

Rifdah Diah Atika

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Luaran Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
2.1 Konsep Dasar Website	6
2.2 PHP.....	6
2.3 Framework.....	6
2.4 Codeigniter	7
2.5 Konsep Dasar <i>Database</i>	7
2.6 Xampp	7
2.7 Mysql.....	8
2.8 Metode Waterfall.....	8
2.9 Metode PIECES	9
2.10 Unified Modelling Language	9
2.10.1 Use Case Diagram.....	9

2.10.2	<i>Activity Diagram</i>	9
2.10.3	<i>Sequence Diagram</i>	10
2.10.4	<i>Class Diagram</i>	10
2.11	Definisi Toko <i>Online</i>	10
2.12	Pengertian Pemasaran.....	11
2.13	<i>Review</i> Penelitian Terdahulu	11
BAB III	14
3.1	Alur Penelitian.....	14
3.2	Waktu dan tempat penelitian	16
3.3	Alat bantu penelitian	16
3.4	Jadwal Rencana Kegiatan.....	17
BAB IV	18
4.1	Profil Dexalove.....	18
4.1.1	Sejarah Dexalove	18
4.1.2	Visi dan Misi	19
4.1.3	Struktur Organisasi	19
4.1.4	Tugas, Pokok, dan Fungsi	19
4.2	Analisis Sistem Berjalan	20
4.2.1	Prosedur Sistem Berjalan	20
4.2.2	Analisis Dokumen Berjalan	23
4.2.3	Analisis PIECES	24
4.3	Analisis Kebutuhan Sistem	26
4.4	Rancangan Sistem Usulan	26
4.4.1	Use case Usulan	27
4.4.2	Deskripsi aktor	28
4.4.3	Use case Scenario.....	28
4.4.4	Activity Diagram.....	44
4.4.5	Sequence Diagram	60
4.4.6	Class Diagram	70
4.4.7	Rancangan Kamus Data	70
4.4.8	Struktur Menu	78

4.4.8.1	Struktur Menu Admin	78
4.4.8.2	Struktur Menu Pelanggan	79
4.4.8.3	Struktur Menu Guest	79
4.4.9	Rancangan Interface	80
4.4.10	Pengujian Sistem	93
BAB V	100
5.1	Kesimpulan	100
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	102
RIWAYAT HIDUP	104
LAMPIRAN	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	8
Gambar 4. 1 Sturuktur Organisasi Dexalove	19
Gambar 4. 2 Use case Diagram Datang ke Toko	21
Gambar 4. 3 Use case Diagram Berjalan Pesanan Online	22
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Usulan.....	27
Gambar 4. 5 Activity Diagram Halaman Depan	44
Gambar 4. 6 Activity Diagram Lihat Produk.....	45
Gambar 4. 7 Activity Diagram Detail Produk	46
Gambar 4.8 Activity Diagram Registrasi.....	47
Gambar 4.9 Activity Diagram Login	48
Gambar 4.10 Activity Diagram Tambah User	49
Gambar 4.11 Activity Diagram Kelola Akun	50
Gambar 4.12 Activity Diagram Kelola Data Produk	51
Gambar 4.13 Activity Diagram Tambah Keranjang	51
Gambar 4.14 Activity Diagram Melakukan Checkout	52
Gambar 4.15 Activity Diagram Invoice.....	53
Gambar 4.16 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	54
Gambar 4.17 Activity Diagram Proses Order	55
Gambar 4.18 Activity Diagram Update Pengiriman.....	56
Gambar 4.19 Activity Diagram Pengembalian Produk.....	57
Gambar 4.20 Activity Diagram Testimoni.....	58
Gambar 4.21 Activity Diagram Histori pembelian	58
Gambar 4.22 Activity Diagram Laporan	59
Gambar 4.23 Activity Diagram Logout	59
Gambar 4.24 Sequence Diagram Halaman Depan.....	60
Gambar 4.25 Sequence Diagram Lihat Produk.....	60
Gambar 4.26 Sequence Diagram Detail Produk	61
Gambar 4.27 Sequence Diagram Registrasi Pelanggan	61
Gambar 4.28 Sequence Diagram Login Admin	62

Gambar 4.29 Sequence Diagram Login Pelanggan	62
Gambar 4.30 Sequence Diagram Tambah User	63
Gambar 4.31 Sequence Diagram Kelola Akun	63
Gambar 4.32 Sequence Diagram Kelola Data Produk	64
Gambar 4.33 Sequence Diagram Tambah Keranjang	64
Gambar 4.34 Sequence Diagram Melakukan Checkout	65
Gambar 4.35 Sequence Diagram Invoice	65
Gambar 4.36 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	66
Gambar 4.37 Sequence Diagram Proses order	66
Gambar 4.38 Sequence Diagram Update resi	67
Gambar 4.39 Sequence Diagram Pengembalian produk	67
Gambar 4.40 Sequence Diagram Testimoni	68
Gambar 4.41 Sequence Diagram Histori Transaksi	68
Gambar 4.42 Sequence Diagram Logout	69
Gambar 4.43 Sequence Diagram Laporan	69
Gambar 4.44 Class Diagram Usulan	70
Gambar 4.45 Struktur Menu Admin	78
Gambar 4.46 Struktur Menu Pelanggan	79
Gambar 4.47 Struktur Menu Guest	79
Gambar 4.48 Rancangan Interface Halaman Depan	80
Gambar 4.49 Rancangan Interface Halaman Produk	80
Gambar 4.50 Rancangan Interface Detail Produk	81
Gambar 4.51 Rancangan Interface Kategori	81
Gambar 4.52 Rancangan Interface Tracking Order	82
Gambar 4.53 Rancangan Interface Contact Us	82
Gambar 4.54 Rancangan Interface Testimoni	83
Gambar 4.55 Rancangan Interface Frequently Ask Questions	83
Gambar 4.56 Rancangan Interface Registrasi	84
Gambar 4.57 Rancangan Interface Login Pelanggan	84
Gambar 4.58 Rancangan Interface Keranjang Belanja	85
Gambar 4.59 Rancangan Interface Checkout	85

Gambar 4.60 Rancangan Interface Konfirmasi Pembayaran	86
Gambar 4.61 Rancangan Interface Akun Pelanggan	86
Gambar 4.62 Rancangan Interface Histori Transaksi	87
Gambar 4.63 Rancangan Interface Detail Histori	87
Gambar 4.64 Rancangan Interface Kelola Akun Pelanggan.....	88
Gambar 4.65 Rancangan Interface Retur Produk	88
Gambar 4.66 Rancangan Interface Login Admin	89
Gambar 4.67 Rancangan Interface Data Transaksi.....	89
Gambar 4.68 Rancangan Interface Data Produk.....	90
Gambar 4.69 Rancangan Interface Tambah Produk	90
Gambar 4.70 Rancangan Interface Tambah Kategori.....	91
Gambar 4.71 Rancangan Interface Update Resi/Pengiriman.....	91
Gambar 4.72 Rancangan Interface Data Retur	92
Gambar 4.73 Rancangan Interface Data Testimoni	92
Gambar 4.74 Rancangan Interface Logout	93

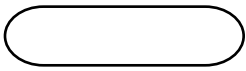
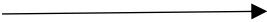


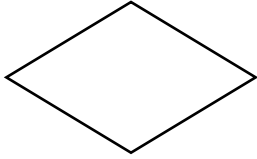
DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Review Penelitian Terdahulu	11
Table 3. 1 Jadwal Rencana Kegiatan	17
Tabel 4. 1 Dokumen Input	23
Tabel 4.2 Dokumen Output.....	23
Tabel 4.3 Dokumen Simpanan.....	24
Tabel 4.4 Definisi Aktor	28
Tabel 4.5 Use case Scenario Halaman Depan.....	28
Tabel 4.6 Use case Scenario Lihat Produk.....	29
Tabel 4.7 Use case Scenario Detail Produk	29
Tabel 4.8 Use case Scenario Registrasi.....	30
Tabel 4.9 Use case Scenario Login	31
Tabel 4.10 Use case Scenario Tambah User.....	32
Tabel 4.11 Use case Scenario Kelola Akun.....	34
Tabel 4.12 Use case Scenario Kelola Data Produk.....	34
Tabel 4.13 Use case Scenario Tambah Keranjang.....	36
Tabel 4.14 Use case Scenario Melakukan Checkout	36
Tabel 4.15 Use case Scenario Invoice.....	37
Tabel 4.16 Use case Scenario Konfirmasi Pembayaran.....	38
Tabel 4.17 Use case Scenario Proses Order.....	39
Tabel 4.18 Use case Scenario Update Pengiriman.....	39
Tabel 4.19 Use case Scenario Pengembalian Produk	40
Tabel 4.20 Use case Scenario Histori Transaksi.....	41
Tabel 4.21 Use case Scenario Testimoni	42
Tabel 4.22 Use case Scenario Laporan	42
Tabel 4.23 Use case Scenario Logout.....	43
Tabel 4.24 Rancangan Tabel Users.....	70
Tabel 4.25 Rancangan Tabel Pelanggan	71
Tabel 4.26 Rancangan Tabel Transaksi	72
Tabel 4.27 Rancangan Tabel Header_transaksi	73

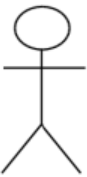
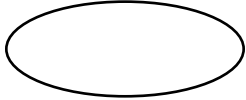

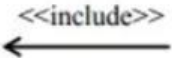

Tabel 4.28 Rancangan Tabel Transaksi_return.....	75
Tabel 4.29 Rancangan Tabel Produk	76
Tabel 4.30 Rancangan Tabel Kategori.....	77
Tabel 4.31 Rancangan Tabel Rekening	77
Tabel 4.32 Rancangan Tabel Testimoni.....	78

DAFTAR SIMBOL

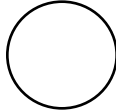


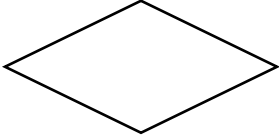
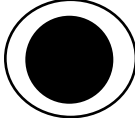
1. Flowchart

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Mulai / Selesai	Lambang ini mewakili titik awal / titik akhir
2.		Alur Proses	Garis ini menunjukkan aliran suatu proses atau dapat berfungsi sebagai penghubung dari satu metode ke metode lain dan diwakili oleh simbol-simbol yang berbeda
3.		<i>Input / Output</i>	Lambang ini menunjukkan proses masuk atau keluarnya suatu data maupun informasi
4.		Proses	Menunjukkan sebuah proses / pengolahan data
5.		Decision	Lambang ini menunjukkan sebuah kondisi yang menghasilkan dua kemungkinan

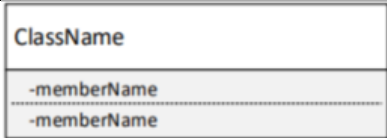

2. Use Case Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Orang yang mewakili beberapa tipe user di dalam sistem
2.		Use Case	Mewakili aksi / hasil yang akan dilakukan oleh sistem dan aktor
3.		Generalization	Hubungan objek anak yang berbagi struktur data dan perilaku dari objek yang berada di atas objek induk
4.		Include	Hubungan terarah antara dua use case yang digunakan untuk menunjukkan bahwa perilaku use case merupakan fungsionalitas dari use case yang lain
5.		Extend	Hubungan antara dua use case yang ditambah fungsionalitasnya dari use case lain apabila sebuah kondisi terpenuhi






3. Activity Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Initial node	Mewakili dimulainya sebuah aktifitas di dalam activity diagram
2.		Connector Flow	Garis yang menunjukkan aliran proses dari satu aktifitas ke aktifitas lainnya yang saling berhubungan
3.		Activity	Lambang yang berisi deskripsi-deskripsi singkat dalam sebuah aktifitas sistem
4.		Decision	Mewakili keputusan / tindakan yang harus dipilih di dalam suatu sistem
5.		Final node	Mewakili penutupan sebuah aktifitas di dalam activity diagram

4. Class Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Class	Mewakili banyak objek yang terdiri dari atribut serta operasi yang sama
2.		Association	Mewakili hubungan antara class satu dengan class yang lain

5. Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Orang yang mewakili beberapa tipe user di dalam sistem
2.		Lifeline	Mewakili aktifnya sebuah objek
3.		Waktu aktif	Mewakili waktu aktif sebuah objek yang berisi pesan masuk serta pesan yang akan dikirimkan
4.		Objek	Mewakili objek yang ikut berinteraksi dalam pengiriman pesan
5.		Pesan tipe create	Mewakili komunikasi antar objek / mengirim satu pesan ke objek yang lain

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1 Dokumen Input	105
Lampiran B.1 Dokumen Output.....	105
Lampiran B.2 Dokumen Output.....	106
Lampiran C.1 Dokumen Simpanan.....	107
Lampiran Surat Keterangan Penelitian	108
Lampiran Wawancara	109
Lampiran Turnitin	110
Lampiran Tampilan Halaman Depan Pelanggan	116
Lampiran Tampilan Halaman Produk.....	116
Lampiran Tampilan Halaman Kategori	117
Lampiran Tampilan Halaman Testimoni	117
Lampiran Tampilan Halaman Contact Us.....	118
Lampiran Tampilan Halaman FAQ	118
Lampiran Tampilan Halaman Keranjang Belanja.....	119
Lampiran Tampilan Halaman Menu Pelanggan	119
Lampiran Tampilan Halaman Checkout	120
Lampiran Tampilan Halaman Histori Transaksi.....	120
Lampiran Tampilan Halaman Detail Histori Transaksi	121
Lampiran Tampilan Halaman Histori Retur	121
Lampiran Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	122
Lampiran Tampilan Halaman Profil Saya.....	122
Lampiran Tampilan Halaman Dashboard Admin.....	123
Lampiran Tampilan Halaman Data Testimoni.....	123
Lampiran Tampilan Halaman Data Transaksi	124
Lampiran Tampilan Halaman Data Retur	124
Lampiran Tampilan Halaman Data Produk	125
Lampiran Tampilan Halaman Tambah Produk.....	125
Lampiran Tampilan Halaman Data Kategori Produk	126
Lampiran Tampilan Halaman Tambah Kategori Produk.....	126

Lampiran Tampilan Halaman Data Rekening.....	127
Lampiran Tampilan Halaman Data Pengguna(User).....	127
Lampiran Tampilan Halaman Tambah Pengguna.....	128
Lampiran Tampilan Halaman Konfigurasi Web.....	128
Lampiran Tampilan Halaman Cetak Laporan.....	129
Lampiran Class Diagram.....	130
Lampiran Struktur Menu.....	131