



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
SISWA BARU PADA SMA ISLAM PB. SOEDIRMAN 2
BEKASI BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Disusun Oleh

MEILINDA SANTOSO

1710501025

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI D3**

2020



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
SISWA BARU PADA SMA ISLAM PB. SOEDIRMAN 2
BEKASI BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh
Gelar Ahli Madya Komputer**

Disusun Oleh

MEILINDA SANTOSO

1710501025

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN
JAKARTA FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI D3**

2020

PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut :

Nama : Meilinda Santoso

NIM 1710501025

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul : Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMA
ISLAM PB. SOEDIRMAN 2 BEKASI Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji pada sidang Tugas Akhir dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.



Erly Krisnanik, S.Kom., MM.

Ketua Penguji



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI

Anggota Penguji



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom, MSc

Pembimbing



Dr. Ermatita, M. Kom.

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom, MSc

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Waktu Ujian : 29 Juni 2020



PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan sumber yang sudah dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Meilinda Santoso

NIM : 1710501025

Tanggal : 15 Juni 2020

Apabila pada kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 15 Juni 2020

Yang Menyatakan,

A yellow rectangular stamp with the text "METER TEMPORAL" at the top, "E33EEA-F467104" in the middle, and "6000 ENAM RIBU RUPIAH" at the bottom. A handwritten signature in black ink is written over the stamp. There is a small pink floral logo on the right side of the stamp.

(Meilinda Santoso)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Meilinda Santoso
NIM : 1710501025
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMA ISLAM PB. SOEDIRMAN 2 BEKASI Berbasis Web

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 15 Juni 2020

Yang menyatakan,



(Meilinda Santoso)

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SMA ISLAM PB SOEDIRMAN 2 BEKASI BERBASIS WEB

Meilinda Santoso

ABSTRAK

Penerimaan siswa baru merupakan salah satu proses yang ada di setiap sekolah untuk menyaring calon siswa yang terpilih sesuai kriteria yang ditentukan oleh sekolah tersebut. Pada umumnya proses penerimaan siswa baru dilakukan melalui tahapan pendaftaran, mengikuti beberapa tes, dan pengumuman hasil seleksi penerimaan siswa. SMA Islam PB. Soedirman 2 Bekasi merupakan sekolah menengah atas di Kabupaten Bekasi. Dalam pelaksanaannya kegiatan penerimaan siswa baru masih dilakukan secara manual atau sudah terkomputerisasi tetapi menggunakan *Microsoft Excel*, yang dapat memungkinkan terjadi beberapa kendala, seperti hilang atau rusaknya formulir dan admin salah menginput data calon siswa baru. Maka itu, dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat membantu proses penerimaan siswa baru. Dengan adanya sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis *website* diharapkan dapat membantu mempermudah dalam proses penerimaan siswa baru, seperti pengolahan data, penyampaian informasi cepat dan tepat, serta pengumuman hasil seleksi dikelola dengan cepat. Metode yang digunakan adalah metode *prototype*. Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi pada SMA ISLAM PB. SOEDIRMAN 2 Bekasi berbasis web. Dari sistem ini diharapkan akan menghasilkan informasi yang tepat, cepat dan akurat.

Kata kunci : Penerimaan Siswa Baru, *Prototype*, *Website*

**DESIGN OF ACCEPTANCE INFORMATION SYSTEMS IN NEW
STUDENTS IN ISLAMIC SMA PB. SOEDIRMAN 2 WEB
BEKASI BASED**

ABSTRACT

Admission of new students is one of the processes in every school to screen selected prospective students according to the criteria prescribed by the school. In general, the process of admission of new students is done through the registration stage, follow several tests, and announcement of the results of student admission selection. SMA ISLAM PB. SOEDIRMAN 2 BEKASI was a high schoolin Bekasi Regency. In the implementation of new student admission activities are still done manually or have been computerized but using Microsoft Excel, which can allow some obstacles, such as lost or damaged forms and admins incorrectly input new prospective student data. It takes an information system that can help the process of receiving new students. With a new website-based admissions information system is expected to help facilitate in the process of receiving new students, such as data processing, fast and precise information delivery, and the announcement of the selection results are managed quickly. The method used is the prototype method. The result of this research is the information system in the SMA ISLAM PB. SOEDIRMAN 2 BEKASI is web-based. From this system is expected to produce information that is precise, fast and accurate.

Keywords: Admission of New Student, Prototype, Website

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan lancar. Tugas akhir ini berjudul “*Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMA ISLAM PB. SOEDIRMAN 2 BEKASI Berbasis Web*”. Penulisan tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat akademis guna menyelesaikan studi pada Program D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Tentunya penelitian ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom.,M.Sc. selaku Kepala Program Studi D-III Sistem Informasi.
3. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom.,M.Sc. selaku pembimbing tugas akhir.
4. Ibu Sarika, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing akademik.
5. Bapak Drs. Ade Heryadi, M.Pd selaku Kepala Sekolah SMA ISLAM PB.SOEDIRMAN 2 BEKASI.
6. Bapak Wagino, S.Si, M.Pd dan Bapak Rinaldo, S.Pd selaku Wakil Kepala Sekolah SMA ISLAM PB. SOEDIRMAN 2 BEKASI.
7. Kepada kedua orang tua yang telah memberikan doa dan membantu secara moril maupun materi selama proses penulisan laporan.
8. Kepada Blacky Jendolly, Yuli Anty Rizki dan Savira Rahmawati yang sering memberikan masukan dan dukungan dalam pengerjaan tugas akhir.
9. Teman-teman dari ‘TKM’, ‘Budi’ dan ‘J6P’ serta teman-teman mahasiswa lain di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta yang sering memberikan masukan, nasihat serta dukungan morilnya.

Jakarta, 15 Juni 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	ii
TUJUAN TUGAS AKHIPENGESAHAN	iii
PERNYTAAN ORISINALITAS	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Luaran Penelitian	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sistem.....	5
2.2 Informasi.....	5

2.3 Sistem Informasi	5
2.4 Siswa.....	6
2.5 Penerimaan Siswa Baru	6
2.6 Internet.....	7
2.7 Website.....	7
2.8 Basis Data	7
2.9 MySQL	8
2.10 PHP	8
2.11 XAMPP.....	8
2.12 UML.....	9
2.13 PIECES	9
2.14 Metode <i>Prototype</i>	11
2.15 <i>Black Box Testing</i>	11
2.16 <i>Review Penelitian</i>	11
BAB III.....	14
METODE PENELITIAN	14
3.1 Tahapan Penelitian.....	14
3.2 Alat Bantu Penelitian	16
3.3 Jadwal Kegiatan Penelitian	17
BAB IV	18
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	18
4.1 Profil SMA Islam PB. Soedirman 2 Bekasi.....	18
4.1.1 Sejarah.....	18
4.1.3 Struktur Organisasi.....	20
4.1.4 Tugas dan Fungsi	20
4.2 Analisis Sistem Berjalan	26
4.2.1 Prosedur Sistem Berjalan	26
4.2.2 <i>Use Case</i> Sistem Berjalan	26

4.2.3 Dokumen yang digunakan.....	28
4.3 Analisa Sistem	29
4.3.1 Analisa Permasalahan	29
4.4 Rancangan Sistem Usulan	31
4.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem	31
4.5 <i>Use Case</i> Sistem Usulan	33
4.5.1 Tabel Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan.....	33
4.6 Diagram <i>Activity</i> Usulan.....	40
4.6.1 <i>Activity View</i> Beranda	40
4.6.2 <i>Activity View</i> Profil	41
4.6.3 <i>Activity View</i> Fasilitas	42
4.6.4 <i>Activity View</i> Kontak Kami.....	42
4.6.5 <i>Activity</i> Registrasi.....	43
4.6.6 <i>Activity</i> Login <i>User</i> (Calon Siswa Baru).....	44
4.6.7 <i>Activity</i> Login Admin.....	45
4.6.8 <i>Activity</i> Pendaftaran Online.....	46
4.6.9 <i>Activity</i> Pembayaran Formulir	47
4.6.10 <i>Activity</i> Upload Berkas.....	48
4.6.11 <i>Activity</i> Melihat Pengumuman Hasil Seleksi	49
4.6.12 <i>Activity</i> Mengelola Data Calon Siswa Baru	50
4.6.13 <i>Activity</i> Entry Pengumuman Hasil Seleksi.....	51
4.6.14 <i>Activity</i> Logout	52
4.7 Diagram <i>Sequence</i> Usulan	52
4.7.1 <i>Sequence View</i> Beranda	52
4.7.2 <i>Sequence View</i> Profil.....	53
4.7.3 <i>Sequence View</i> Fasilitas	53
4.7.4 <i>Sequence View</i> Kontak Kami	54
4.7.5 <i>Sequence</i> Registrasi.....	55

4.7.6	<i>Sequence Login User (Calon Siswa Baru)</i>	56
4.7.7	<i>Sequence Login Admin</i>	57
4.7.8	<i>Sequence Pendaftaran Online</i>	58
4.7.9	<i>Sequence Pembayaran Formulir</i>	59
4.7.10	<i>Sequence Upload Berkas</i>	60
4.7.11	<i>Sequence Melihat Pengumuman Hasil Seleksi</i>	61
4.7.12	<i>Sequence Mengelola Data Calon Siswa Baru</i>	62
4.7.13	<i>Sequence Entry Pengumuman Hasil Seleksi</i>	63
4.7.14	<i>Sequence Logout</i>	64
4.8	<i>Class Diagram Usulan</i>	65
4.9	Rancangan Kode Usulan.....	65
4.10	Rancangan Database.....	67
4.11	Struktur Menu.....	71
4.11.1	Struktur Menu Utama.....	71
4.11.2	Struktur Menu Proses Pendaftaran.....	72
4.11.3	Struktur Menu Admin.....	72
4.12	Rancangan Antar Muka.....	73
4.12.1	Halaman Index.....	73
4.12.2	Halaman Index Pendaftaran.....	74
4.12.3	Halaman Login.....	75
4.12.4	Halaman Registrasi.....	75
4.12.5	Halaman Sejarah.....	76
4.12.6	Halaman Visi & Misi.....	76
4.12.7	Halaman Struktur Organisasi.....	77
4.12.8	Halaman Fasilitas.....	77
4.12.9	Halaman Kontak Kami.....	78
4.12.10	Halaman Form Input Pendaftaran.....	79
4.12.11	Halaman Form Input Pembayaran.....	80

4.12.12 Halaman Form Input Berkas	81
4.12.13 Halaman Hasil	82
4.12.14 Halaman Admin	83
4.12.15 Halaman Input Hasil Seleksi (Admin)	83
4.13 Tampilan Antar Muka	85
4.14 Blackbox Testing	85
BAB V	88
PENUTUP	88
5.1 Kesimpulan	88
5.2 Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	90
RIWAYAT HIDUP	91
LAMPIRAN	92

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....</i>	14
<i>Gambar 4 2 Struktur Organisasi.....</i>	20
<i>Gambar 4 3 Use Case Pendaftaran</i>	26
<i>Gambar 4 4 Use Case Laporan</i>	27
<i>Gambar 4 5 Use Case Usulan.....</i>	33
<i>Gambar 4 6 Activity View Beranda</i>	40
<i>Gambar 4 7 Activity View Profil.....</i>	41
<i>Gambar 4 8 Activity View Fasilitas</i>	42
<i>Gambar 4 9 Activity View Kontak Kami</i>	42
<i>Gambar 4 10 Activity Registrasi.....</i>	43
<i>Gambar 4 11 Activity Login User</i>	44
<i>Gambar 4 12 Activity Login Admin</i>	45
<i>Gambar 4 13 Activity Pendaftaran Online</i>	46
<i>Gambar 4 14 Activity Pembayaran Formulir</i>	47
<i>Gambar 4 15 Activity Upload Berkas</i>	48
<i>Gambar 4 16 Activity Melihat Pengumuman Hasil Seleksi</i>	49
<i>Gambar 4 17 Activity Mengelola Data Calon Siswa Baru</i>	50
<i>Gambar 4 18 Activity Entry Pengumuman Hasil Seleksi.....</i>	51
<i>Gambar 4 19 Activity Logout.....</i>	52
<i>Gambar 4 20 Sequence View Beranda.....</i>	52
<i>Gambar 4 21 Sequence View Profil.....</i>	53
<i>Gambar 4 22 Sequence View Fasilitas</i>	53
<i>Gambar 4 23 Sequence View Kontak Kami</i>	54
<i>Gambar 4 24 Sequence Registrasi</i>	55
<i>Gambar 4 25 Sequence Login User</i>	56
<i>Gambar 26 Sequence Login Admin.....</i>	57
<i>Gambar 4 27 Sequence Pendaftaran Online</i>	58
<i>Gambar 4 28 Sequence Pembayaran Formulir</i>	59
<i>Gambar 4 29 Sequence Upload Berkas</i>	60
<i>Gambar 4 30 Sequence Melihat Pengumuman Hasil Seleksi</i>	61
<i>Gambar 4 31 Sequence Mengelola Data Calon Siswa Baru</i>	62




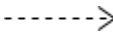




Gambar 4 32 Sequence Entry Pengumuman Hasil Seleksi.....	63
Gambar 4 33 Sequence Logout.....	64
Gambar 4 34 Class Diagram Usulan.....	65
Gambar 4 35 Struktur Menu Utama	71
Gambar 4 36 Struktur Menu Proses Pendaftaran	72
Gambar 4 37 Struktur Menu Admin.....	72
Gambar 4 38 Halaman Index.....	73
Gambar 4 39 Halaman Index Pendaftaran.....	74
Gambar 4 40 Halaman Login	75
Gambar 4 41 Halaman Registrasi	75
Gambar 4 42 Halaman Sejarah	76
Gambar 4 43 Halaman Visi & Misi	76
Gambar 4 44 Halaman Struktur Organisasi.....	77
Gambar 4 45 Halaman Fasilitas.....	77
Gambar 4 46 Halaman Kontak Kami	78
Gambar 4 47 Halaman Form Input Pendaftaran	79
Gambar 4 48 Halaman Form Input Pembayaran.....	80
Gambar 4 49 Halaman Form Input Berkas	81
Gambar 4 50 Halaman Hasil.....	82
Gambar 4 51 Halaman Admin	83
Gambar 4 52 Halaman Input Hasil Seleksi (Admin)	83
Gambar 4 53 Halaman Input Hasil Seleksi (Petugas PSB).....	84

DAFTAR TABEL

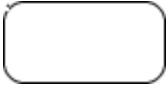



<i>Tabel 0.1 Simbol Use Case Diagram</i>	xvii
<i>Tabel 0.2 Simbol Activity Diagram</i>	xviii
<i>Tabel 0.3 Simbol Class Diagram</i>	xviii
<i>Tabel 0.4 Simbol Sequence Diagram</i>	xix
<i>Tabel 2.5 Review Penelitian</i>	11
<i>Tabel 3. 6 Jadwal Kegiatan Penelitian</i>	17
<i>Tabel 4 7 Dokumen Masukan</i>	28
<i>Tabel 4 8 Dokumen Keluaran</i>	28
<i>Tabel 4 9 Dokumen Simpanan</i>	29
<i>Tabel 4 10 Skenario Use Case 1</i>	33
<i>Tabel 4 11 Skenario Use Case 2</i>	34
<i>Tabel 4 12 Skenario Use Case 3</i>	34
<i>Tabel 4 13 Skenario Use Case 4</i>	34
<i>Tabel 4 14 Skenario Use Case 5</i>	35
<i>Tabel 4 15 Skenario Use Case 6</i>	36
<i>Tabel 4 16 Skenario Use Case 7</i>	36
<i>Tabel 4 17 Skenario Use Case 8</i>	37
<i>Tabel 4 18 Skenario Use Case 9</i>	37
<i>Tabel 4 19 Skenario Use Case 10</i>	38
<i>Tabel 4 20 Skenario Use Case 11</i>	39
<i>Tabel 4 21 Skenario Use Case 12</i>	39
<i>Tabel 4 22 Skenario Use Case 13</i>	40
<i>Tabel 4 23 Tabel User</i>	67
<i>Tabel 4 24 Tabel Pendaftaran</i>	68
<i>Tabel 4 25 Tabel Pembayaran</i>	69
<i>Tabel 4 26 Tabel Berkas</i>	69
<i>Tabel 4 27 Tabel Hasil</i>	70
<i>Tabel 4 28 Tabel Periode</i>	71
<i>Tabel 4 29 Tampilan Antar Muka</i>	85
<i>Tabel 4 30 BlackBox Testing</i>	86

DAFTAR SIMBOL



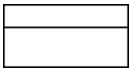
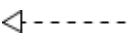
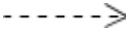
Tabel 0.1 Simbol Use Case Diagram


NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Actor</i>	Menyepesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2.		<i>Depedency</i>	Hubungan pada perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>Independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3.		<i>Generalizatio n</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4.		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>usecase</i> sumber <i>eksplisit</i> .
5.		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada satu titik yang diberikan.
6.		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7.		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8.		<i>Usecase</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

Tabel 0.2 Simbol Activity Diagram

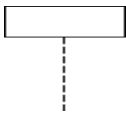
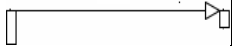
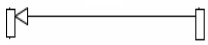
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
2.		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
3.		<i>Initial node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4.		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau dihancurkan.

Tabel 0.3 Simbol Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Generalization</i>	Hubungan antara dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2.		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3.		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4.		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
5.		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>Independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).

6.		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
----	---	--------------------	--

Tabel 0.4 Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antar muka yang saling berinteraksi
2.		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3.		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.