



***SUPPLY CHAIN MANAGEMENT* PENGOLAHAN PANGAN
PENERIMA KJP DI PASAR JAYA WILAYAH
MAMPANG PRAPATAN BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

**Disusun oleh :
HANA FIRYAL
1610512027**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
2020**



***SUPPLY CHAIN MANAGEMENT* PENGOLAHAN PANGAN
PENERIMA KJP DI PASAR JAYA WILAYAH
MAMPANG PRAPATAN BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer**

**HANA FIRYAL
1610512027**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
2020**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Hana Firyal
NIM : 1610512027
Tanggal : 20 Juli 2020

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 20 Juli 2020

Yang Menyatakan,


(Hana Firyal)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,
saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Hana Firyal
NIM : 1610512027
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

***SUPPLY CHAIN MANAJEMENT* PENGOLAHAN PANGAN PENERIMA
KJP DI PASAR JAYA WILAYAH MAMPANG PRAPATAN
BERBASIS WEB**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 20 Juli 2020

Yang menyatakan,



(Hana Firyal)

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa tugas akhir berikut :

Nama : Hana Firyal
NIM : 1610512027
Program Studi : Sistem Informasi S.1
Judul Skripsi : *Supply Chain Management* Pengolahan Pangan Penerima
KJP Di Pasar Jaya Wilayah Mampang Prapatan Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi S.1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Dr. Titin Pramiyati, S.Kom., MSI.

Penguji I

M. Bayu Wibisono, S.Kom., MM.

Penguji II

Erly Krisnanik, S.Kom., MM.

Pembimbing I

I Wayan Widi P. S.Kom., MTL.

Pembimbing II



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan

Ati Zaidiah, S.Kom., MTL.

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 16 Juni 2020



***Supply Chain Management* Pengolahan Pangan
Penerima KJP Di Pasar Jaya Wilayah
Mampang Prapatan Berbasis Web**

Hana Firyal

ABSTRAK

Supply Chain Management merupakan suatu metode untuk membantu perusahaan dalam mengkoordinasi alur manajemen logistik hingga sampai ke pihak terakhir atau konsumen. Koordinasi ini tidak hanya terdapat di dalam suatu aktivitas perusahaan, tetapi juga untuk aktivitas yang terdapat di luar perusahaan. Pasar merupakan salah satu dari aktor yang terlibat pada alur *Supply Chain Management* ini. Untuk mendukung kelancaran persediaan pangan pada pasar hingga sampai ke konsumen maka diperlukannya koordinasi dari semua pihak yang terlibat. Namun, pada pasar jaya ini pengolahan persediaan pangan masih belum efektif, dikarenakan belum terkomputerisasi dalam pengolahannya. Maka dari itu dalam mengatur pengolahan persediaan pangan perlu diadakannya sistem untuk mengatur seluruh informasi yang menyangkup persediaan pangan. Sistem Persediaan Pangan ini meliputi informasi data masuk dan keluarnya pangan, mempermudah pengontrolan persediaan stok pangan serta mempermudah pembuatan laporan yang dilakukan oleh pegawai pergudangan. Sistem ini akan dibuat menggunakan metode *prototype* serta menggunakan *framework* codeigniter dalam perancangannya. Yang dihasilkan dari penelitian ini berupa sistem pengolahan pangan yang berbasis web yang dapat mengatur serta mempermudah pihak pergudangan melakukan pengolahan data pangan masuk dan keluar, dan data stok pangan yang ada di gudang.

Kata Kunci : *Supply Chain Management*, Pasar, Persediaan Pangan, Sistem.

***Supply Chain Management of Food Processing
KJP Recipients In Pasar Jaya Mampang
Prapatan Web Based***

Hana Firyal

ABSTRACT

Supply Chain Management is a method to assist companies in coordinating the flow of logistics management to the last party or consumers. This coordination is not only found in a company's activities, but also for activities that are outside the company. The market is one of the actors involved in the supply chain management channel. To support the smooth supply of food in the market to reach consumers, coordination is needed from all parties involved. However, in this prosperous market the processing of food supplies is still not effective, because it has not been computerized in its processing. Therefore, in regulating the processing of food supplies, it is necessary to have a system to regulate all information that covers food supplies. This Food Inventory System includes information on food entry and exit, facilitating the control of food stock inventory and making it easier to make reports by warehousing employees. This system will be made using the prototype method and using a codeigniter framework in its design. The result of this research is a web-based food processing system that can regulate and facilitate the warehousing to process food data in and out, and food stock data in the warehouse.

Keywords: Supply Chain Management, Market, Food Supply, System.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat dan karunia-Nya yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dapat berjalan dengan baik dan lancar. Judul tugas akhir yang dipilih penulis dalam penelitian yang dilaksanakan sejak September 2019 ini adalah “*SUPPLY CHAIN MANAGEMENT* PENGOLAHAN PANGAN PENERIMA KJP DI PASAR JAYA WILAYAH MAMPANG PRAPATAN BERBASIS WEB”. Pembuatan tugas akhir ini bertujuan demi memenuhi syarat akademis untuk menyelesaikan studi pada program S1 Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Pada kesempatan yang baik ini, penulis tidak lupa untuk menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah mendukung atas terselesaikannya laporan ini. Mereka yang telah mendukung penulis adalah:

1. Orangtua dan adik penulis yang telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materil.
2. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Erly Krisnanik, S.Kom., MM., selaku dosen pembimbing I.
4. I Wayan Widi P, S.Kom., MTI., selaku dosen pembimbing II.
5. Ibu Dr. Titin Pramiyati, S.kom., M.Si., selaku dosen pembimbing akademik lokal A pada program studi S-1 Sistem Informasi.
6. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom., MTI, selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
7. Bapak Juwardi, S.Kom., selaku Kepala Pasar Jaya Wilayah Mampang Prapatan.
8. Muhammad Rafif yang selalu mengingatkan, menyemangati dan mendoakan.
9. Errina, Farah, Aisyah, Dandy, Sandy dan Silvia selaku sahabat kuliah penulis yang selalu mengingatkan dan menyemangati.
10. Fitri, Kokom, Ina, Tiara, Widi, Vira, Tri Sulistia dan Shavira selaku teman SMA terdekat penulis yang selalu menyemangati dan mendoakan.

11. Seluruh pihak yang terlibat dalam kelancaran pembuatan tugas akhir ini dan yang belum disebutkan di atas, penulis ucapkan terima kasih.

Dalam penulisan laporan ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari materi maupun teknik penulisannya, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman menulis penulis. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran untuk memperbaiki laporan ini.

Jakarta, 6 Juni 2020

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized cursive letters, likely representing the author's name.

Penulis

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Manfaat Sistem.....	3
1.6 Luaran Sistem.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2	5
2.1 <i>Supply Chain Management</i>	5
2.1.1 <i>Pengertian Supply Chain Management</i>	5
2.1.2 <i>Tujuan Supply Chain Management</i>	6
2.1.3 <i>Aktivitas Supply Chain Management</i>	6
2.1.4 <i>Komponen Dasar Dalam Supply Chain Management</i>	7
2.1.5 <i>Fungsi Supply Chain Management</i>	8
2.2 Sistem Persediaan.....	8
2.3 Pangan	9
2.4 Pasar	9

2.5	<i>Database</i>	10
2.5.1	Pengertian <i>Database</i>	10
2.5.2	DBMS	10
2.6	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	11
2.6.1	<i>Activity Diagram</i>	11
2.6.2	<i>Use Case Diagram</i>	11
2.6.3	<i>Sequence Diagram</i>	11
2.6.4	<i>Class Diagram</i>	12
2.7	<i>Website</i>	12
2.8	Alat bantu pendukung Pemrograman	12
2.8.1	CodeIgniter	12
2.8.2	XAMPP.....	13
2.8.3	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	13
2.8.4	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	13
2.9	<i>Protoyping</i>	14
2.10	PIECES.....	15
2.11	Pengujian Sistem	17
2.11.1	Pengujian <i>Black box</i>	17
2.12	Penelitian Terdahulu.....	17
BAB 3	20
3.1	Kerangka Berpikir	20
3.2	Tahapan Penelitian	21
3.3	Uraian Penelitian	22
3.2.1	Studi Literatur	22
3.2.2	<i>Communication</i> (Komunikasi).....	22
3.2.3	<i>Quick Planning</i> (Perencanaan secara cepat).....	22
3.2.4	<i>Modeling Quick Design</i> (Pemodelan perancangan secara cepat)	23
3.2.5	<i>Construction of Prototype</i> (Pembentukan <i>prototype</i>).....	23
3.2.6	Uji Coba.....	23
3.2.7	<i>Deployment Delivery & feedback</i> (Penyerahan Pengembangan dan <i>feedback</i>).....	23
3.2.8	Implementasi.....	23

3.4	Alat dan Bahan	24
3.3.1	<i>Hardware</i>	24
3.3.2	<i>Software</i>	24
3.5	Waktu dan Tempat Kegiatan	24
3.6	Jadwal Kegiatan	24
BAB 4	26
4.1.	Profil Organisasi	26
4.1.1	Sejarah Singkat	26
4.1.2	Visi Misi	27
4.1.3	Struktur Organisasi	27
4.1.4	Tugas Pokok dan Fungsi	27
4.2.	Analisis Sistem Berjalan	28
4.2.1	Identifikasi Aktor	28
4.2.2	<i>Use Case</i> Sistem Berjalan	29
4.2.3	Identifikasi Masalah	37
4.2.4	Masalah Pokok	39
4.2.5	Solusi Pemecahan Masalah	39
4.2.6	Analisis Kebutuhan Sistem	39
4.3.	Rancangan Sistem Usulan	43
4.3.1	Rancangan Logic	43
4.3.2	Rancangan Basis Data	79
4.3.3	Rancangan Dokumen	84
4.3.4	<i>Sequence</i> Diagram	86
4.4.	Rancangan GUI	107
4.4.1.	Rancangan Struktur Menu	107
4.4.2.	Rancangan <i>Interface</i>	108
4.4.3	Rancangan Kode	125
4.5.	Pengujian Sistem	128
4.6.	Implementasi Sistem	133
BAB 5	134
5.1.	Kesimpulan	134
5.2.	Saran	134

DAFTAR PUSTAKA	135
LAMPIRAN.....	143

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Urutan Supply Chain Management (Arif, 2018)	6
Gambar 2. Alur Metode Prototyping (Pressman, 2010).....	14
Gambar 3. Kerangka Berpikir	20
Gambar 4. Tahapan Penelitian.....	21
Gambar 5. Struktur Organisasi	27
Gambar 6. Use Case Sistem Berjalan	29
Gambar 7 . Use Case Diagram Cek Stok Pangan.....	30
Gambar 8 . Use Case Diagram Pemesanan Pangan.....	32
Gambar 9. Use Case Diagram Penerimaan Pangan.....	33
Gambar 10. Use Case Diagram Pencatatan Pangan	34
Gambar 11. Use Case Diagram Pelayanan Penjualan Langsung	34
Gambar 12 . Use Case Diagram Pencatatan Penjualan	35
Gambar 13 . Use Case Diagram Pembuatan Laporan	36
Gambar 14. Use Case Sistem Usulan	43
Gambar 15. Use Case Sistem Usulan Melihat Info Pasar dan Stok Pangan	43
Gambar 16. Use Case Sistem Usulan Login.....	44
Gambar 17. Use Case Sistem Usulan Mengelola Data Master	45
Gambar 18. Use Case Sistem Usulan Mengelola Pengadaan Pangan	48
Gambar 19. Use Case Sistem Usulan Melihat Pemesanan Pangan	50
Gambar 20. Use Case Sistem Usulan Melihat Pengembalian Pangan	51
Gambar 21. Use Case Sistem Usulan Mengelola Transaksi Penjualan.....	52
Gambar 22. Use Case Sistem Usulan Laporan.....	53
Gambar 23 . Activity Diagram Login Admin	56
Gambar 24. Activity Diagram Login Pegawai Pasar	57
Gambar 25 . Activity Diagram Login Supplier	58
Gambar 26 . Activity Diagram Login Kepala Pasar.....	59
Gambar 27. Activity Diagram Pengelola Data Pengguna	60
Gambar 28 . Activity Diagram Mengelola Data Pegawai	61
Gambar 29. Activity Diagram Mengelola Data Supplier	62
Gambar 30. Activity Diagram Mengelola Data Penerima KJP.....	63
Gambar 31. Activity Diagram Mengelola Data Pangan.....	64

Gambar 32. Activity Diagram Mengelolah Pemesanan Pangan	65
Gambar 33. Activity Diagram Mengelolah Penerimaan Pangan	66
Gambar 34. Activity Diagram Mengelolah Pengembalian Pangan Admin.....	67
Gambar 35. Activity Diagram Melihat Pemesanan Pangan	68
Gambar 36. Activity Diagram Melihat Pengembalian Pangan	69
Gambar 37. Activity Diagram Mengelolah Transaksi Penjualan Admin.....	70
Gambar 38. Activity Diagram Mengelolah Transaksi Penjualan Pegawai Pasar	71
Gambar 39. Activity Diagram Laporan Stok Pangan Admin.....	72
Gambar 40. Activity Diagram Laporan Stok Pangan Kepala Pasar.....	73
Gambar 41. Activity Diagram Laporan Pangan Masuk Admin	73
Gambar 42. Activity Diagram Laporan Pangan Masuk Kepala Pasar	74
Gambar 43. Activity Diagram Laporan Pangan Keluar Admin	74
Gambar 44. Activity Diagram Laporan Pangan Keluar Kepala Pasar	75
Gambar 45. Activity Diagram Logout Admin	76
Gambar 46. Activity Diagram Logout Pegawai Pasar	76
Gambar 47. Activity Diagram Logout Supplier	77
Gambar 48. Activity Diagram Logout Kepala Pasar.....	77
Gambar 49. Class Diagram.....	78
Gambar 50. Sequence Diagram login Admin.....	86
Gambar 51. Sequence Diagram login Pegawai Pasar	87
Gambar 52. Sequence Diagram login Supplier	87
Gambar 53. Sequence Diagram login Kepala Pasar.....	88
Gambar 54. Sequence Diagram Data Pengguna.....	89
Gambar 55. Sequence Diagram Data Pegawai	90
Gambar 56. Sequence Diagram Data Supplier	91
Gambar 57. Sequence Diagram Data Penerima KJP.....	92
Gambar 58. Sequence Diagram Data Pangan.....	93
Gambar 59. Sequence Diagram Pemesanan Pangan	94
Gambar 60. Sequence Diagram Penerimaan Pangan	95
Gambar 61. Sequence Diagram Pengembalian Pangan.....	96
Gambar 62. Sequence Diagram Melihat Pemesanan Pangan.....	97
Gambar 63. Sequence Diagram Melihat Pengembalian Pangan	98

Gambar 64. Sequence Diagram Mengelolah Transaksi Penjualan Pangan Admin	99
Gambar 65. Sequence Diagram Mengelolah Transaksi Penjualan Pangan Pegawai	100
Gambar 66. Sequence Diagram Laporan Stok Pangan Admin	101
Gambar 67. Sequence Diagram Laporan Stok Pangan Kepala Pasar.....	101
Gambar 68. Activity Diagram Laporan Pangan Masuk Admin	102
Gambar 69. Activity Diagram Laporan Pangan Masuk Kepala Pasar	103
Gambar 70. Activity Diagram Laporan Pangan Keluar Admin	103
Gambar 71. Activity Diagram Laporan Pangan Keluar Kepala Pasar	104
Gambar 72. Sequence Diagram Logout Admin	104
Gambar 73. Sequence Diagram Logout Pegawai Pasar	105
Gambar 74. Sequence Diagram Logout Supplier	105
Gambar 75. Sequence Diagram Logout Kepala Pasar	106
Gambar 76. Rancangan Struktur Menu	107
Gambar 77. Rancangan Interface Home.....	108
Gambar 78. Rancangan Interface Dashboard	109
Gambar 79. Rancangan Interface Data Pengguna	110
Gambar 80. Rancangan Interface Data Pegawai	111
Gambar 81. Rancangan Interface Input Data Pegawai.....	112
Gambar 82. Rancangan Interface Detail Data Pegawai	113
Gambar 83. Rancangan Interface Edit Data Pegawai.....	114
Gambar 84. Rancangan Interface Data Supplier	115
Gambar 85. Rancangan Interface Data Penerima KJP.....	116
Gambar 86. Rancangan Interface Data Pangan	117
Gambar 87. Rancangan Interface Pemesanan Pangan.....	118
Gambar 88. Rancangan Interface Penerimaan Pangan.....	119
Gambar 89. Rancangan Interface Pengembalian Pangan	120
Gambar 90. Rancangan Interface Transaksi Penjualan	121
Gambar 91. Rancangan Interface Laporan Stok Pangan	122
Gambar 92. Rancangan Interface Laporan Pangan Masuk	123
Gambar 93. Rancangan Interface Laporan Pangan Keluar	124



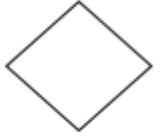

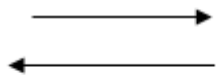
DAFTAR TABEL

Tabel 1. Daftar Penelitian Terdahulu	17
Tabel 2. Jadwal Kegiatan	25
Tabel 3. Use Case Cek Stok Pangan Pada Sistem Berjalan	30
Tabel 4. Use Case Pemesanan Pangan Pada Sistem Berjalan	32
Tabel 5. Use Case Penerimaan Pangan Pada Sistem Berjalan	33
Tabel 6. Use Case Pencatatan Pangan Pada Sistem Berjalan.....	34
Tabel 7. Use Case Pelayanan Penjualan Langsung Pada Sistem Berjalan.....	35
Tabel 8. Use Case Pencatatan Penjualan Pada Sistem Berjalan.....	36
Tabel 9. Use Case Pembuatan Laporan Pada Sistem Berjalan.....	37
Tabel 10. Narasi Use Case Sistem Usulan Melihat Info Pasar dan Stok Pangan.	43
Tabel 11. Narasi Use Case Sistem Usulan Login.....	44
Tabel 12. Narasi Use Case Sistem Usulan Mengelolah Data Master.....	46
Tabel 13. Narasi Use Case Sistem Usulan Moengelola Pengadaan Pangan	48
Tabel 14. Narasi Use Case Sistem Usulan Melihat Pemesanan Pangan	51
Tabel 15. Narasi Use Case Sistem Usulan Melihat Pengembalian Pangan	51
Tabel 16. Narasi Use Case Sistem Usulan Mengelolah Transaksi Penjualan.....	52
Tabel 17. Narasi Use Case Sistem Usulan Laporan	54
Tabel 18. Rancangan Basis Data Tabel Pengguna	79
Tabel 19. Rancangan Basis Data Tabel Pegawai	79
Tabel 20. Rancangan Basis Data Tabel Supplier	80
Tabel 21. Rancangan Basis Data Tabel Penerima KJP.....	80
Tabel 22. Rancangan Basis Data Tabel Pangan	81
Tabel 23. Rancangan Basis Data Tabel Pemesanan Pangan	81
Tabel 24. Rancangan Basis Data Tabel Penerimaan Pangan	82
Tabel 25. Rancangan Basis Data Pengembalian Pangan	82
Tabel 26. Rancangan Basis Data Tabel Penjualan	83
Tabel 27. Rancangan Basis Data Tabel Detail Transaksi.....	83
Tabel 28. Rancangan Dokumen Masukan Sistem Usulan.....	84
Tabel 29. Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan.....	85
Tabel 30. Rancangan Kode id_pengguna.....	125






Tabel 31. Rancangan Kode id_pegawai	125
Tabel 32. Rancangan Kode id_supplier.....	126
Tabel 33. Rancangan Kode id_pembeli.....	126
Tabel 34. Rancangan Kode id_pangan.....	126
Tabel 35. Rancangan Kode id_reorder.....	127
Tabel 36. Rancangan Kode id_penerimaan.....	127
Tabel 37. Rancangan Kode id_pengembalian.....	127
Tabel 38. Rancangan Kode id_transaksi	128
Tabel 39. Rancangan Kode id_detail.....	128
Tabel 40. Pengujian Sistem	128
Tabel 41. Perbandingan Efektivitas.....	132

DAFTAR SIMBOL

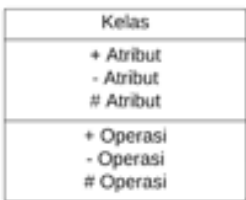





1. Flowchart

Nama	Simbol	Keterangan
<i>Terminator</i>		Simbol ini menyatakan permulaan atau akhir suatu program.
Proses		Simbol ini menyatakan sambungan dari suatu proses ke proses lainnya dalam halaman/lembar yang berbeda.
<i>Decision</i>		Simbol ini untuk menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban, ya/tidak.
<i>Input/Output</i> data		Simbol ini menyatakan proses input dan output tanpa tergantung pada jenis peralatannya.
Garis Alir		Simbol untuk menghubungkan antar proses atau antar simbol.









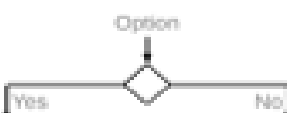
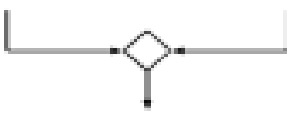
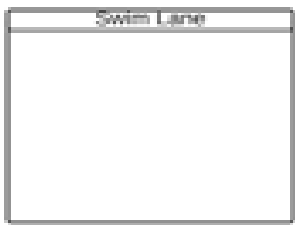
2. Use Case

Nama	Simbol	Deskripsi
<i>Use case</i>		Bagian dari fungsionalitas sistem secara keseluruhan. Diwakili oleh bentuk elips, dengan nama <i>use case</i> di atas atau di dalam elips.
<i>Actor</i>		Siapa atau apa pun yang perlu berinteraksi dengan sistem untuk bertukar informasi
<i>Association</i>		Hubungan antara aktor dan <i>use case</i> . Dimodelkan sebagai <i>solid line</i> dengan panah yang menunjukkan bahwa <i>use case</i> diinisiasi oleh aktor, sedangkan tanpa panah menunjukkan penerima aktor.
<i>Includes</i>		Hubungan antara <i>abstract use case</i> dan <i>use case</i> yang menggunakan. Dimana <i>use case</i> yang menggunakan wajib menjalankan <i>abstract use case</i> .
<i>Extends</i>		Terdiri dari langkah-langkah yang diekstraksi dari <i>use case</i> untuk menyederhanakan aslinya. Dapat diartikan <i>use case</i> dapat atau boleh atau <i>optional</i> menjalankan <i>use case extention</i> .







3. Class Diagram

Nama	Simbol	Deskripsi
Kelas		<p>Kelas pada struktur sistem yang di dalamnya berisi nama kelas, atribut, dan operasi. Atribut adalah properti yang menjelaskan keadaan suatu kelas.</p> <p>Operasi adalah aksi atau fungsi yang bisa dilakukan sebuah kelas. Tanda +, -, dan # merupakan sifat dari masing-masing atribut atau operasi. Tanda + artinya <i>public</i> atau dapat dipanggil oleh semua kelas. Tanda - artinya <i>private</i> atau hanya bisa dipanggil dari dalam kelas itu sendiri. Tanda # artinya <i>protected</i> atau hanya bisa dipanggil oleh kelas yang bersangkutan dan kelas turunannya.</p>
Asosiasi		Hubungan antar kelas dengan kondisi yang bermacam-macam sesuai konteks.
Asosiasi berarah		Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain.
Generalisasi		Memungkinkan pewarisan atribut dan operasi antara kelas induk dengan kelas turunan (<i>inherited</i>).
Kebergantungan / <i>dependency</i>		Perubahan pada salah satu elemen yang mengakibatkan perubahan pada elemen yang lain. Hanya berlaku satu arah.
Agregasi / <i>agregation</i>		Relasi yang digunakan ketika satu kelas dibentuk dari kelas-kelas lain. Berkaitan dengan bagian dari suatu keutuhan.

4. Activity Diagram

Nama	Simbol	Deskripsi
<i>Action</i>		Bagian sederhana dari suatu kebiasaan.
<i>Activity</i>		Merepresentasikan aktivitas yang dilakukan atau sedang terjadi.
<i>Object</i>		Merepresentasikan suatu aliran informasi dari <i>activity</i> atau <i>action</i> .
<i>Control flow</i>		Menampilkan urutan suatu eksekusi
<i>Object flow</i>		Menampilkan alur dari suatu objek dari satu <i>activity</i> atau <i>action</i> ke <i>activity</i> atau <i>action</i> yang lain.
<i>Initial node</i>		Menandakan awal atau mulainya <i>activity diagram</i> .
<i>Final activity node</i>		Menandakan akhir dari <i>activity diagram</i> .
<i>Final flow node</i>		Menandakan akhir suatu aliran <i>activity</i> atau <i>action</i> tertentu.
<i>Decision node</i>		Suatu titik yang mengindikasikan suatu kondisi jika ada kemungkinan perbedaan transisi.
<i>Merge node</i>		Menggabungkan kembali perbedaan <i>decision</i> yang sebelumnya sudah dibuat oleh <i>decision nodes</i> .
<i>Swim lane</i>		Suatu proses bisnis yang dapat dibagi-bagi tanggung jawabnya.

5. Sequence Diagram

Nama	Simbol	Deskripsi
<i>Life Line</i>		Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya <i>message</i> .
Aktor		Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
<i>Message</i>		Menggambarkan pengiriman pesan.
<i>Boundary Class</i>		Menggambarkan sebuah gambaran dari <i>form</i> .
<i>Control Class</i>		Menggambarkan penghubung antara <i>boundary</i> dengan <i>table</i> .
<i>Entity Class</i>		Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan.

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran A-1 Struk Pangan
- Lampiran A-2 Form *Input* Barang Masuk Dan Keluar
- Lampiran A-3 Laporan Stok Komoditi KJP 2018
- Lampiran B-1 Form *Input* Pengguna
- Lampiran B-2 Form *Input* Pegawai
- Lampiran B-3 Form *Input Supplier*
- Lampiran B-4 Form *Input* Penerima KJP
- Lampiran B-5 Form *Input* Pangan
- Lampiran B-6 Form *Input* Pemesanan Pangan
- Lampiran B-7 Form *Input* Penerimaan Pangan
- Lampiran B-8 Form *Input* Pengembalian Pangan
- Lampiran B-9 Form *Input* Transaksi Penjualan
- Lampiran B-10 Form *Input* Detail Transaksi Penjualan
- Lampiran B-11 Form *Output* Pemesanan Pangan
- Lampiran B-12 Form *Output* Pengembalian Pangan
- Lampiran B-13 Form *Output Invoice* Penjualan
- Lampiran B-14 Form *Output* Laporan Stok Pangan
- Lampiran B-15 Form *Output* Laporan Pangan Masuk
- Lampiran B-16 Form *Output* Laporan Pangan
- Lampiran C-1 Halaman *Home*
- Lampiran C-2 Halaman *Dashboard*
- Lampiran C-3 Halaman Data Pengguna
- Lampiran C-4 Halaman Data Pengguna
- Lampiran C-5 Halaman *Edit* Data Pengguna
- Lampiran C-6 Halaman Data Pegawai
- Lampiran C-7 Halaman *Create* Data Pegawai
- Lampiran C-8 Halaman Detail Data Pegawai
- Lampiran C-9 Halaman *Edit* Data Pegawai
- Lampiran C-10 Halaman Data *Supplier*
- Lampiran C-11 Halaman *Create* Data *Supplier*

Lampiran C-12 Halaman Detail Data *Supplier*
Lampiran C-13 Halaman *Edit Data Supplier*
Lampiran C-14 Halaman Data Penerima KJP
Lampiran C-15 Halaman *Create Data Penerima KJP*
Lampiran C-16 Halaman Detail Data Penerima KJP
Lampiran C-17 Halaman *Edit Data Penerima KJP*
Lampiran C-18 Halaman Data Pangan
Lampiran C-19 Halaman *Create Data Pangan*
Lampiran C-20 Halaman Detail Data Pangan
Lampiran C-21 Halaman *Edit Data Pangan*
Lampiran C-22 Halaman Data Pemesanan Pangan
Lampiran C-23 Halaman *Create Data Pemesanan Pangan*
Lampiran C-24 Halaman Detail Data Pemesanan Pangan
Lampiran C-25 Halaman *Edit Data Pemesanan Pangan*
Lampiran C-26 Halaman *Print out Pemesanan Pangan*
Lampiran C-27 Halaman Data Penerimaan Pangan
Lampiran C-28 Halaman *Create Data Penerimaan Pangan*
Lampiran C-29 Halaman Detail Data Penerimaan Pangan
Lampiran C-30 Halaman *Edit Data Penerimaan Pangan*
Lampiran C-31 Halaman Data Pengembalian Pangan
Lampiran C-32 Halaman *Create Data Pengembalian Pangan*
Lampiran C-33 Halaman Detail Data Pengembalian Pangan
Lampiran C-34 Halaman *Edit Data Pengembalian Pangan*
Lampiran C-35 Halaman *Print out Pemesanan Pangan*
Lampiran C-36 Halaman Melihat Data Pemesanan Pangan
Lampiran C-37 Halaman Detail Data Pemesanan Pangan
Lampiran C-38 Halaman *Print out Data Pemesanan Pangan*
Lampiran C-39 Halaman Melihat Data Pengembalian
Lampiran C-40 Halaman Melihat Detail Data Pengembalian Pangan
Lampiran C-41 Halaman *Print out Data Pengembalian Pangan*
Lampiran C-42 Halaman Data Transaksi Penjualan
Lampiran C-43 Halaman *Create Data Transaksi Penjualan*

Lampiran C-44 Halaman Detail Data Transaksi Penjualan

Lampiran C-45 Halaman *Print out* Transaksi Penjualan

Lampiran C-46 Halaman Laporan Stok Pangan

Lampiran C-47 Halaman *Print out* Laporan Stok Pangan

Lampiran C-48 Halaman Laporan Pangan Masuk

Lampiran C-49 Halaman *Print out* Laporan Pangan Masuk

Lampiran C-50 Halaman Laporan Pangan Keluar

Lampiran C-51 Halaman *Print out* Laporan Pangan Keluar