



**SISTEM MONITORING KEGIATAN SANTRI PADA PONDOK
PESANTREN RIYADHUSSHOLIHIIN
KABUPATEN PANDEGLANG**

SKRIPSI

FRANSISKA FARAH RAHMAWATI

1610512020

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2020**



**SISTEM MONITORING KEGIATAN SANTRI PADA PONDOK
PESANTREN RIYADHUSSHOLIHIIN
KABUPATEN PANDEGLANG**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Ilmu Komputer**

FRANSISKA FARAH RAHMAWATI

1610512020

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
2020**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Fransiska Farah Rahmawati
NIM : 1610512020
Tanggal : 16 Juni 2020

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 16 Juni 2020



Fransiska Farah Rahmawati

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,
saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fransiska Farah Rahmawati
NIM : 1610512020
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada
Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif
(*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang
berjudul:

SISTEM MONITORING KEGIATAN SANTRI PADA PONDOK PESANTREN
RIYADHUSSHOLIHIN KABUPATEN PANDEGLANG

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta
berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan
data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap
mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 01 Juli 2020

Yang menyatakan,



(Fransiska Farah Rahmawati)

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa tugas akhir berikut :

Nama : Fransiska Farah Rahmawati

NIM : 1610512020

Program Studi : Sistem Informasi S.1

Judul Skripsi : Sistem Monitoring Kegiatan Santri Pada Pondok Pesantren

Riyadhussholihin Kabupaten Pandeglang

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi S.1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Theresia Wati, S.Kom, MTI

Penguji I

Nur Hafifah M., S.Kom, MM

Penguji II

Ati Zaidiah, S.Kom., MTL

Pembimbing I

Ika Nurlaili Isnainiyah., S.Kom., M.Sc.

Pembimbing II



Dr./Ermatita, M.Kom.

Dekan

Ati Zaidiah, S.Kom., MTL

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 16 Juni 2020



SISTEM MONITORING KEGIATAN SANTRI PADA PONDOK PESANTREN RIYADHUSSHOLIHIN KABUPATEN PANDEGLANG

Fransiska Farah Rahmawati

ABSTRAK

Pondok pesantren merupakan tempat belajar dan mengajar yang lebih difokuskan untuk mempelajari tentang keagamaan. Di zaman yang semuanya dapat di akses melalui *smartphone* ini membuat para orang tua khawatir tentang konten apa saja yang dapat di akses oleh anaknya. Untuk membatasi hal tersebut banyak orang tua yang memutuskan untuk menyekolahkan anaknya di pondok pesantren. Akan tetapi banyak orang tua yang khawatir jika anaknya masuk pondok pesantren, mereka tidak dapat diawasi dengan baik. Dengan adanya permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mendigitasikan monitoring kegiatan santri yang ada pada pondok pesantren dengan cara membuat sistem informasi monitoring yang nantinya dapat di implementasikan pada pondok pesantren, dan membantu ustadz/guru untuk menyampaikan kegiatan ataupun keadaan santri kepada orang tua atau wali santri. Dalam pembuatan sistem tersebut, penulis menggunakan metode pengumpulan data observasi, wawancara dan studi dokumenter, menganalisis sistem dengan menggunakan metode PIECES, dan metode perancangannya menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*). Oleh karena itu nantinya hasil dari penelitian ini akan menghasilkan aplikasi monitoring santri berbasis *website* yang nantinya dapat berguna untuk mengatasi kekhawatiran orang tua yang ingin memasukan anaknya ke pondok pesantren.

Kata kunci: Sistem, Monitoring, Pondok Pesantren, RAD, PIECES, *Website*.

**STUDENT ACTIVITIES MONITORING SYSTEM IN THE
RIYADHUSSHOLIHIN ISLAMIC BOARDING SCHOOL PANDEGLANG**

Fransiska Farah Rahmawati

ABSTRACT

Islamic boarding school is a place for learning and teaching, which is more focused on learning about religion. In an age where everything can be accessed via smartphone, parents are worried about the content their children can access. To limit this, many parents decided to send their children to Islamic boarding schools. However, many parents are worried that if their children go to an Islamic boarding school, they cannot be monitored properly. With these problems, this study aims to digitize the monitoring of the activities of the santri in Islamic boarding schools by creating a monitoring information system that can later be implemented in Islamic boarding schools, and help ustadz/teachers informed the activities or situation of their santri to parents or guardians of their santri. In making the system, author used methods of data collecting by observation, interviews and documentary studies, analyzing the system by using the PIECES method, and then designing using the RAD (Rapid Application Development) method. Therefore, the outcome of this research will result in a website-based santri monitoring application that can later be useful to overcome concerns from parents who want to put their children in Islamic boarding schools.

Keyword methods: System, monitoring, Islamic boarding school, RAD, PIECES, Website.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan atas kehadiran Tuhan YME karena berkat, rahmat dan karunia-Nya yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan ini. Laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat lulus dari perguruan tinggi.

Dalam pembuatan tugas akhir ini, penulis dibantu oleh pihak-pihak yang memberikan masukan, karenanya, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
2. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom., MTI, selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi dan dosen pembimbing I Tugas Akhir
3. Ibu Erly Krisnanik, S.Kom, MM selaku ketua jurusan program studi S1 Sistem Informasi
4. Ibu DR. Titin Pramiyati, S.KOM., M.Si., selaku dosen pembimbing akademik
5. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah,. S.Kom., M.Sc., selaku dosen pembimbing II Tugas Akhir
6. Orangtua terbaik, Handono Warih dan Siti Latifah, adik tersayang Farda Fauziah dan Farhan Satriyo, selaku penyemangat dari awal hingga akhir penulisan skripsi ini yang telah melimpahkan kasih sayang, doa dan dukungan dalam penulisan skripsi ini
7. Sahabat terbaik, Shafira, Shavana, Jasmine, Hana, Erina, Dandy, Sandy, Laeli, Elysa dan Silvi, yang selalu memberikan dukungan, semangat dan motivasi dalam penulisan skripsi ini
8. Bapak Ustadz Wiwid selaku admin akademik pondok pesantren RiyadhushSholihiiin
9. Seluruh pihak yang terlibat dalam kelancaran pembuatan skripsi ini dan yang belum disebutkan di atas, penulis ucapkan terima kasih.

Dalam penulisan laporan ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari skripsi ini, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman menulis penulis. Oleh karena itu, diharapkan kritik dan saran yang membangun.

Jakarta, 19 Mei 2020



Fransiska Farah R.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Luaran Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Sistem Informasi	6
2.2 Monitoring	6
2.3 Website	6
2.3.1. HTML (HyperText Markup Language)	6
2.3.2. PHP	7
2.3.3. Codeigniter	8
2.4 Basis Data	8
2.4.1 Pengertian Basis Data	9
2.4.2 MySQL	9
2.5 Pengumpulan Data	10

2.5.1	Observasi	10
2.5.2	Studi Dokumenter	10
2.6	Analisis Sistem.....	10
2.6.1	Metode PIECES	10
2.7	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	11
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	11
2.7.2	<i>Class Diagram</i>	11
2.7.3	<i>Sequence Diagram</i>	11
2.7.4	<i>Activity Diagram</i>	11
2.8	Perancangan Perangkat Lunak	12
2.8.1	Metode RAD	12
2.8.2	<i>Black Box Testing</i>	12
2.8.3	Pondok Pesantren	13
2.8.4	Santri.....	13
2.9	Penelitian Terkait.....	13
BAB 3 METEDOLOGI PENELITIAN		16
3.1	Tahapan Penelitian	16
3.2	Uraian Penelitian	17
3.2.1	Identifikasi Masalah	17
3.2.2	Studi Literatur.....	17
3.2.3	Metode RAD	18
3.2.4	Dokumentasi.....	19
3.3	Waktu dan Tempat Penelitian.....	19
3.4	Alat dan Bahan Penelitian.....	19
3.4.1	Perangkat Keras.....	19
3.4.2	Perangkat lunak	20
3.5	Jadwal Kegiatan.....	20
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		21
4.1	Profil Pesantren.....	21
4.1.1	Sejarah Singkat	21
4.1.2	Visi dan Misi	21
4.1.3	Struktur Organisasi	22
4.1.4	Tugas Organisasi.....	22

4.2	Analisis Sistem Berjalan	23
4.2.1	Prosedur Sistem Berjalan.....	23
4.2.2	Identifikasi Aktor.....	24
4.2.3	<i>Use Case</i> diagram sistem berjalan.....	25
4.2.4	Identifikasi Masalah.....	27
4.2.5	Masalah Pokok.....	28
4.2.6	Solusi Pemecahan Masalah.....	28
4.3	Rancangan Sistem Usulan	28
4.3.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
4.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.3.3	<i>Activity Diagram</i>	48
4.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	57
4.3.5	Class Diagram.....	65
4.3.6	Rancangan Basis Data.....	65
4.3.7	Struktur Menu.....	71
4.3.8	Rancangan Antarmuka.....	71
4.3.9	Rancangan Kode.....	85
4.4	Pengujian Sistem	87
4.5	Implementasi Sistem	92
BAB 5 PENUTUP		95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran.....	95
Daftar Pustaka.....		96
RIWAYAT HIDUP.....		98
LAMPIRAN.....		99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Konsep MVC	8
Gambar 2 Siklus RAD	12
Gambar 3 Black Box Testing	13
Gambar 4 Tahapan Penelitian	16
Gambar 5 Struktur Organisasi	22
Gambar 6 Use Case Diagram Sistem Berjalan	25
Gambar 7 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	31
Gambar 8 Activity Diagram Login admin pada sistem usulan	49
Gambar 9 Activity Diagram Login user pada sistem usulan	49
Gambar 10 Activity Diagram Kelola Data Santri.....	50
Gambar 11 Activity Diagram kelola hafalan santri	51
Gambar 12 Activity Diagram Kelola Point Prestasi	52
Gambar 13 Activity Diagram kelola point pelanggaran santri	52
Gambar 14 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Izin Pulang Santri	53
Gambar 15 Acitivity Diagram Izin Pulang Santri.....	54
Gambar 16 Activity Diagram Melihat Data Santri	55
Gambar 17 <i>Activity Diagram</i> Melihat Hafalan Santri.....	56
Gambar 18 Activity Diagram Melihat Point Pelanggaran Santri.....	56
Gambar 19 Activity Diagram Melihat Point Prestasi Santri	57
Gambar 20 Sequence Login.....	58
Gambar 21 Sequence	59
Gambar 22 Sequence Diagram Kelola Hafalan Santri.....	60
Gambar 23 Sequence Diagram Kelola Izin Pulang Santri	61
Gambar 24 Sequence Diagram Kelola Point Pelanggaran.....	62
Gambar 25 Sequence Diagram Kelola Point Prestasi Santri	62
Gambar 26 Sequence Diagram Lihat Data Santri.....	63
Gambar 27 Sequence Diagram Lihat Hafalan Santri	63
Gambar 28 Sequence Diagram Lihat Point Prestasi	63
Gambar 29 Sequence Diagram Lihat Point Pelanggaran	64
Gambar 30 Sequence Izin Pulang Santri.....	64
Gambar 31 Class Diagram	65
Gambar 32 Struktur Menu	71
Gambar 33 tampilan Login	72
Gambar 34 Tampilan Dashboard	72
Gambar 35 Tampilan Dashboard Santri.....	73
Gambar 36 Tampilan Hafalan Santri (Admin)	74
Gambar 37 Tampilan Hafalan Santri (wali santri).....	75
Gambar 38 Tampilan Tabel Point Prestasi	75
Gambar 39 Tampilan Tabel Point Pelanggaran Santri.....	76
Gambar 40 Tampilan Point Prestasi Santri (Admin)	76

Gambar 41 Tampilan Point Pelanggaran Santri (Admin)	77
Gambar 42 tampilan Point Prestasi (Wali Santri)	78
Gambar 43 Tampilan Point Pelanggaran (Wali Santri)	78
Gambar 44 Tampilan Izin Pulang	78
Gambar 45 Tampilan Data Santri	79
Gambar 46 Tampilan Data Orang Tua.....	80
Gambar 47 Tampilan Data Ustadz.....	81
Gambar 48 Tampilan Tambah Data Santri	81
Gambar 49 Tampilan Tambah Data Orang Tua.....	82
Gambar 50 Tampilan Tambah Data Ustadz.....	83
Gambar 51 Tampilan Profil	83
Gambar 52 Tampilan Tambah Hafalan Santri	84
Gambar 53 Tambah Point Pelanggaran	84
Gambar 54 Tampilan Tambah Point Prestasi	85

DAFTAR TABEL

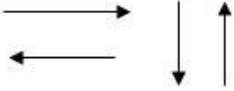




Tabel 1 Perbandingan Penelitian Terkait	14
Tabel 2 Jadwal Kegiatan	20
Tabel 3 Use Case Hafalan	25
Tabel 4 Use Case Perizinan Pulang	25
Tabel 5 Use Case Point Pelanggaran dan Prestasi	26
Tabel 6 Kebutuhan Non-Fungsional	30
Tabel 7 Use Case Naratif Login	32
Tabel 8 Use Case Naratif Kelola Info Pesantren	33
Tabel 9 Use Case Naratif Lihat Informasi Pesantren	34
Tabel 10 Use Case Naratif Kelola Data Santri	35
Tabel 11 Use Case Naratif Lihat Data Santri	36
Tabel 12 Use Case Naratif Kelola Point Prestasi	37
Tabel 13 Use Case Naratif Lihat Point Prestasi	38
Tabel 14 Use Case Naratif Kelola Point Pelanggaran	39
Tabel 15 Use Case Naratif Lihat Point Pelanggaran	40
Tabel 16 Use Case Naratif Kelola Hafalan Santri	41
Tabel 17 Use Case Naratif Lihat Hafalan Santri	42
Tabel 18 Use Case Naratif Isi Form Izin Pulang	43
Tabel 19 Use Case Naratif Konfirmasi Izin Pulang Santri	44
Tabel 20 Use Case Naratif Lihat Riwayat Izin Pulang	44
Tabel 21 Use Case Naratif Kelola Data Ustadz	45
Tabel 22 Use Case Naratif Kelola Data Orang Tua	47
Tabel 23 Rancangan Basis Data Table Santri	65
Tabel 24 Rancangan Basis Data Table Ustadz	66
Tabel 25 Rancangan Basis Data Table Orang tua	67
Tabel 26 Rancangan Basis Data Table Hafalan Santri	67
Tabel 27 Rancangan Basis Data Table Izin Pulang	68
Tabel 28 Rancangan Basis Data Table Point Prestasi	68
Tabel 29 Rancangan Basis Data Table Point Pelanggaran	68
Tabel 30 Rancangan Basis Data Table Prestasi	69
Tabel 31 Rancangan Basis Data Table Pelanggaran	69
Tabel 32 Rancangan Basis Data Table Tahun Ajar	69
Tabel 33 Rancangan Basis Data Table Tugas Rumah	69
Tabel 34 Rancangan Basis Data Table Berita	70
Tabel 35 Pengujian Black Box	87
Tabel 36 implementasi Antar Muka (Interface)	93

LAMPIRAN


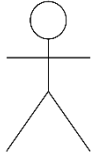

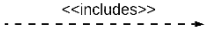
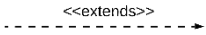
LAMPIRAN 1.....	100
LAMPIRAN 2.....	102

DAFTAR SIMBOL

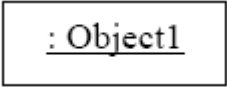
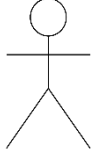


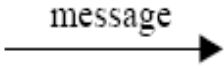
a) *Flowchart*

Nama	Simbol	Deskripsi
<i>Flow</i>		Simbol <i>flow</i> ini berfungsi untuk menghubungkan antar proses.
<i>Connector</i>		Simbol keluar / masuk prosedur atau proses dalam lembar / halaman yang sama.
<i>Process</i>		Simbol proses berfungsi untuk menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh sistem.
<i>Decision</i>		Simbol yang berfungsi untuk kondisi yang menghasilkan beberapa kemungkinan dari aksi yang ada.
<i>Input-Output</i>		Simbol yang berfungsi sebagai <i>input</i> dan <i>output</i> tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.







b) Use Case Diagram

Nama	Simbol	Deskripsi
<i>Use case</i>		Bagian dari fungsionalitas sistem secara keseluruhan. Diwakili oleh bentuk elips, dengan nama <i>use case</i> di atas atau di dalam elips.
<i>Actor</i>		Siapa atau apa pun yang perlu berinteraksi dengan sistem untuk bertukar informasi
<i>Association</i>		Hubungan antara aktor dan <i>use case</i> . Dimodelkan sebagai <i>solid line</i> dengan panah yang menunjukkan bahwa <i>use case</i> diinisiasi oleh aktor, sedangkan tanpa panah menunjukkan penerima aktor.
<i>Includes</i>		Hubungan antara <i>abstract use case</i> dan <i>use case</i> yang menggunakan. Dimana <i>use case</i> yang menggunakan wajib menjalankan <i>abstract use case</i> .
<i>Extends</i>		Terdiri dari langkah-langkah yang diekstraksi dari <i>use case</i> untuk menyederhanakan aslinya. Dapat diartikan <i>use case</i> dapat atau boleh atau <i>optional</i> menjalankan <i>use case extention</i> .

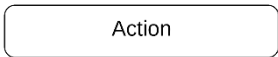

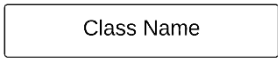





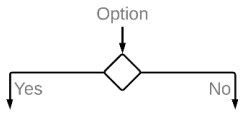
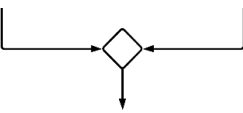
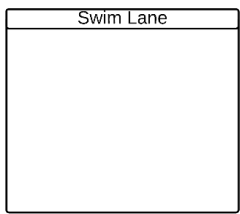
c) *Sequence Diagram*

Nama	Simbol	Deskripsi
<i>Object</i>		<i>Object</i> merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal.
<i>Actor</i>		Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem.
<i>Lifeline</i>		<i>Lifeline</i> mengindikasikan keberadaan sebuah <i>object</i> dalam basis waktu. Notasi untuk <i>Lifeline</i> adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah <i>object</i> .
<i>Activation</i>		<i>Activation</i> dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah <i>lifeline</i> . <i>Activation</i> mengindikasikan sebuah <i>object</i> yang akan melakukan sebuah aksi.
<i>Message</i>		<i>Message</i> , digambarkan dengan anak panah horizontal antara <i>Activation</i> . <i>Message</i> mengindikasikan komunikasi antara <i>object-object</i> .

d) *Class Diagram*

Nama	Simbol	Deskripsi
Kelas		<p>Kelas pada struktur sistem yang di dalamnya berisi nama kelas, atribut, dan operasi. Atribut adalah properti yang menjelaskan keadaan suatu kelas. Operasi adalah aksi atau fungsi yang bisa dilakukan sebuah kelas. Tanda +, -, dan # merupakan sifat dari masing-masing atribut atau operasi. Tanda + artinya <i>public</i> atau dapat dipanggil oleh semua kelas. Tanda - artinya <i>private</i> atau hanya bisa dipanggil dari dalam kelas itu sendiri. Tanda # artinya <i>protected</i> atau hanya bisa dipanggil oleh kelas yang bersangkutan dan kelas turunannya.</p>
Asosiasi		<p>Hubungan antar kelas dengan kondisi yang bermacam-macam sesuai konteks.</p>
Asosiasi berarah		<p>Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain.</p>
Generalisasi		<p>Memungkinkan pewarisan atribut dan operasi antara kelas induk dengan kelas turunan (inherited).</p>
Kebergantungan / <i>dependency</i>		<p>Perubahan pada salah satu elemen yang mengakibatkan perubahan pada elemen yang lain. Hanya berlaku satu arah.</p>
Agregasi / <i>aggregation</i>		<p>Relasi yang digunakan ketika satu kelas dibentuk dari kelas-kelas lain. Berkaitan dengan bagian dari suatu keutuhan.</p>

e) *Activity Diagram*

Nama	Simbol	Deskripsi
<i>Action</i>		Bagian sederhana dari suatu kebiasaan.
<i>Activity</i>		Merepresentasikan aktivitas yang dilakukan atau sedang terjadi.
<i>Object</i>		Merepresentasikan suatu aliran informasi dari <i>activity</i> atau <i>action</i> .
<i>Control flow</i>		Menampilkan urutan suatu eksekusi
<i>Object flow</i>		Menampilkan alur dari suatu objek dari satu <i>activity</i> atau <i>action</i> ke <i>activity</i> atau <i>action</i> yang lain.
<i>Initial node</i>		Menandakan awal atau mulainya <i>activity diagram</i> .
<i>Final activity node</i>		Menandakan akhir dari <i>activity diagram</i> .
<i>Final flow node</i>		Menandakan akhir suatu aliran <i>activity</i> atau <i>action</i> tertentu.
<i>Decision node</i>		Suatu titik yang mengindikasikan suatu kondisi jika ada kemungkinan perbedaan transisi.
<i>Merge node</i>		Menggabungkan kembali perbedaan <i>decision</i> yang sebelumnya sudah dibuat oleh <i>decision node</i> .
<i>Swim lane</i>		Suatu proses bisnis yang dapat dibagi-bagi tanggung jawabnya.