

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebelum terciptanya sistem informasi yang menggunakan perangkat komputer, sistem informasi manajemen telah diciptakan jauh sebelumnya. Namun, dengan berkembangnya teknologi informasi pengolahan data dapat dipermudah dan dipercepat sehingga tidak menghabiskan waktu yang tidak sebentar untuk memproses sebuah data. Pengolahan informasi dari data yang diproses oleh komputer dapat tersaji lebih cepat dan lebih akurat.

Dalam implementasinya, Penggunaan sistem informasi manajemen akan lebih terasa untuk instansi pemerintah. Bagi instansi pemerintah, kebutuhan pengumpulan data dan informasi dalam skala besar serta waktu yang lebih singkat sangat diperlukan oleh instansi tersebut. Oleh karena itu, dalam aplikasinya suatu instansi membutuhkan sebuah aplikasi yang mampu memenuhi kebutuhan tersebut dalam menunjang pekerjaannya.

Kementerian pertahanan merupakan instansi pemerintah yang bergerak dalam bidang pertahanan dan keamanan. Dalam pelaksanaannya terdapat beberapa karyawan yang ingin melanjutkan studinya untuk meningkatkan profesionalisme dan menambah wawasan terhadap Prajurit TNI dan PNS Kementerian Pertahanan. Saat ini sistem pendataan bagi pegawai sudah terkomputerisasi tetapi belum menggunakan aplikasi, sehingga proses *input* data dirasa sangat sulit dan sortir data dirasa cukup rumit. Saat pegawai ingin melanjutkan pendidikannya mereka harus mendaftar di mana pendaftaran ini masih menggunakan kertas yang kemudian data dimasukkan ke dalam aplikasi pengolah data, di mana pada kejadian ini bisa terjadi kehilangan data akibat kertas yang bisa saja hilang atau terselip. Sehubungan dengan uraian tersebut, maka penulis merancang sistem informasi perwira tugas belajar di kementerian pertahanan yang nantinya sistem ini dapat digunakan oleh pegawai kementerian pertahanan untuk mempermudah dalam memasukkan data dan mencetak data.

IHSAN DJUANDA, 2020
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERWIRA TUGAS BELAJAR BAGI PEGAWAI DI KEMENTERIAN
PERTAHANAN REPUBLIK INDONESIA

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]

1.2 Rumusan Masalah

Hasil identifikasi permasalahan tersebut akan dibuatkan rumusan masalah dari penyusunan aplikasi ini :

1. Bagaimana merancang aplikasi pendataan pegawai yang ingin melanjutkan studinya.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dibuatnya aplikasi Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar adalah :

1. Memudahkan pegawai di Kementerian Pertahanan untuk memasukkan data pegawai yang melanjutkan studinya.
2. Memudahkan pegawai di Kementerian Pertahanan untuk membuat laporan data pegawai yang melanjutkan studinya

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat dibuatnya Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar adalah :

1. Mempermudah pegawai untuk memasukkan, memeriksa, data pegawai yang melanjutkan studinya
2. Membantu pegawai Kementerian Pertahanan untuk mencetak laporan pegawai yang melanjutkan studinya

1.5 Ruang Lingkup

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menetapkan batasan masalah agar perancangan sistem menjadi fokus dan tidak terlampau luas, oleh sebab itu permasalahan yang akan dibahas yaitu pemanfaatan aplikasi Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar (SI PATUBEL) hanya terbatas di biro kepegawaian .

1.6 Luaran Yang Diharapkan

IHSAN DJUANDA, 2020
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERWIRA TUGAS BELAJAR BAGI PEGAWAI DI KEMENTERIAN
PERTAHANAN REPUBLIK INDONESIA

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi

[www.upnvj.ac.id – www.library.upnvj.ac.id – www.repository.upnvj.ac.id]

Hasil yang dari perancangan sistem informasi perwira tugas belajar yang diharapkan adalah :

1. Aplikasi Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar yang nantinya dapat digunakan oleh pegawai di Kementerian Pertahanan untuk memudahkan pekerjaannya

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini, sistematika penulisan terdiri dari lima bab yang akan mempermudah penulis untuk menyusun tugas akhir ini.

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisi secara umum latar belakang pembuatan sistem, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian untuk ke depan, ruang lingkup sistem, luaran atau hasil yang diharapkan, dan sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA

Di dalam bab ini mengemukakan tentang landasan teori yaitu mengenai teori-teori pendukung dalam pembuatan program yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat.

BAB 3 : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode penelitian yang digunakan, alur penelitian dalam bentuk gambar, tahap- tahap yang dilalui dalam penelitian, alat-alat yang digunakan dalam penelitian, tempat dan waktu penelitian, serta jadwal penelitian

BAB 4 : HASIL DAN PEMBAHASAN

Di dalam bab ini berisi tentang bagaimana sistem sebelumnya berjalan, pendataan kebutuhan, perancangan sistem usulan dan desain *interface*, dan terdapat pengujian sistem dari aplikasi yang telah dibangun

BAB 5 : PENUTUP

Bab ini memberikan kesimpulan dari penulisan yang telah dilakukan dan memberikan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi pembaca