

# **SISTEM INFORMASI *ELEARNING* FOTOGRAFI BAGI FOTOGRAFER PEMULA BERBASIS WEB**

**Dimas Bogiansyah**

## **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat memberikan pembelajaran fotografi. Masyarakat pada umumnya hanya belajar secara autodidak dengan langsung mempraktekan fotografi tanpa disertai dengan pelajaran tentang teori dasar fotografi. Hal ini menyebabkan masyarakat yang baru menekuni fotografi sulit untuk mendapatkan hasil foto yang maksimal karena ketidaktahuan akan teknik dasar fotografi. Cara tersebut ternyata kurang efisien karena keterbatasan ruang dan waktu serta membutuhkan biaya ekstra yang mahal jika akan mengikuti sekolah fotografi. Untuk memberikan kenyamanan dan kemudahan perlu adanya sistem pembelajaran berbasis web yang dikenal *elearning*. Metodologi yang digunakan untuk perancangan sistem informasi menggunakan metode *waterfall*. UML sebagai *tools* untuk merancang sistem. Sedangkan untuk *database* menggunakan *MySQL*. Aplikasi *elearning* fotografi ini dapat diakses dimana saja dan kapan saja secara gratis. Dengan merancang sistem informasi *elearning* fotografi yang berhubungan dengan pengetahuan dan tren terbaru bagi masyarakat kalangan menengah keatas. penelitian ini untuk membantu masyarakat awam dalam mengikuti pembelajaran fotografi secara mandiri, dapat diakses secara online dari manapun juga, dan dapat di implimentasi kan atau diterapkan di berbagai instansi pendidikan

**Kata Kunci :** Website, *Elearning*, Fotografi, Fotografer

# **INFORMATION SYSTEMS ELEARNING PHOTOGRAPHY FOR PHOTOGRAPHER NOVICE WEB BASED**

**Dimas Bogiansyah**

## **Abstract**

This research was conducted to create an application that can provide learning photography. Society in general only learned photography by self-taught and direct practice without being accompanied to learn about the basic theory of photography. This led to a new community who studying photography find it's hard to get the maximum photo result due to ignorance of basic photography techniques. The way it turns out less efficient due to the limitations of time and space as well as the extra cost to register to the photography school. To provide convenience and simplicity, it needs web-based learning system or known as e-learning. The methodology that were used to design the information system is waterfall method. UML were used as tools to design the system, and MySql to create the database. This photography e-learning application can be used everywhere and anywhere for free. By designing photography e-learning information systems with knowledge and the latest trend for society among secondary and above. This research to help communities lay in following photography learning independently, can be accessed online from anywhere, too, and can in the implementation right or applied in a variety of educational establishments

**Keywords:** Elearning, Websites, Photography, Photographer