

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi saat ini telah berkembang dengan pesat dan telah merambah keberbagai sektor kehidupan manusia. Perkembangan teknologi informasi tersebut didukung oleh banyaknya perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang semakin hari semakin canggih diciptakan untuk memenuhi tuntutan kebutuhan manusia. Perkembangan teknologi informasi diawali oleh munculnya internet sebagai media informasi yang dapat diakses dengan menggunakan komputer ataupun telepon genggam yang terkoneksi ke berbagai belahan dunia, sehingga pengaksesan informasi dapat dilakukan dimana saja sehingga tidak dibatasi oleh ruang dan waktu. Misalnya melakukan pencarian informasi tentang kebudayaan dan kesenian yang ada di sekitar kita.

Kebudayaan yang hampir dilupakan oleh masyarakat pada umumnya adalah kebudayaan betawi. Pada dasarnya kebudayaan betawi telah memiliki budaya dengan sejumlah nilai dan norma yang menjadi acuan dalam berbagai tindakannya. Arus urbanisasi ke Jakarta dan hadirnya unsur-unsur kemajemukan masyarakat dan budaya di tengah kehidupan orang betawi di tanggap dengan sikap yang lebih konkret dengan keramah tamahan. Budaya Betawi memiliki beraneka macam kesenian, cendera mata dan makanan tradisional adat betawi, contohnya seperti : kerak telur, kue rangi, es selendang mayang, ondel-ondel, gambang kromong, gambus, seni tari, seni silat dan lain sebagainya.

Seiring berjalannya waktu dan perkembangan jaman yang semakin modern adat istiadat dalam suatu masyarakat semakin luntur dan bahkan hilang, bahkan keberadaannya pun sudah dianggap kuno. Sehingga pengunjung yang ingin mengetahui tentang budaya betawi datang langsung ke perkampungan budaya betawi, dan dapat memboros waktu yang banyak jika ingin mendapatkan informasi tentang kebudayaan tersebut. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut maka akan disusun sistem dengan judul “ **PERANCANGAN SISTEM**

## **INFORMASI KEBUDAYAAN BETAWI BERBASIS WEB SITU BABAKAN”.**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dengan mengacu kepada latar belakang di atas, maka timbul perumusan masalah dalam penulisan skripsi ini sebagai berikut :

- a. Bagaimana mengelola informasi Kebudayaan Betawi di Situ Babakan agar lebih mudah di kenal masyarakat luar ?
- b. Masih kurangnya informasi tentang penyewaan dan pemesanan barang yang ada di Kebudayaan Betawi Situ Babakan ?

### **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah mengidentifikasi partisipasi masyarakat pendatang dalam melestarikan Kebudayaan Betawi dan menjaga Kebudayaan Betawi ini agar tidak tergeser oleh budayamodernisasi.

Manfaat dari penelitian ini adalah memudahkan masyarakat mendapatkan informasi lengkap seputar Kebudayaan Betawi tersebut agar pengunjung yang mendapatkan informasi bisa mengetahui perkembangannya.

### **1.4 Ruang Lingkup**

Pada penulisan proposal ini penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu :

- a. Sistem perancangan web ini akan di buat dengan fitur forum.
- b. Sistem perancangan ini akan memberikan informasi kesenian, penyewaan dan pemesanan apa saja yang terkait di dalam Kebudayaan Betawi.
- c. Sistem perancangan web ini memberikan sajian informasi-informasi yang terkait di dalam Kebudayaan Betawi.

### **1.5 Luaran yang diharapkan**

Luaran yang diharapkan dari tugas akhir ini berupa informasi yang dapat di akses dengan sebuah aplikasi situs / web yang nantinya diharapkan dapat

mempermudah penggunaan dalam proses menyediakan informasi mengenai Kebudayaan Betawi Situ Babakan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Berikut ini adalah sistematika penulisan laporan yang terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang gambaran umum untuk penulisan skripsi yang terdiri dari latar belakang penelitian, perumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian, luaran yang diharapkan dan sistematik penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi uraian tentang berbagai literature yang berkaitan dengan teori konsep, prosedur, metode dan proses yang digunakan sebagai referensi dalam penulisan penelitian ini.

### **BAB III METODELOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecahan permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, fungsi dan tugas, prosedur sistem berjalan dan perancangan sistem usulan.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulis skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh laporan.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN