

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Taekwondo merupakan salah satu cabang olahraga bela diri yang digemari masyarakat dan telah berkembang karena dapat dilakukan oleh semua lapisan masyarakat dan dapat diikuti oleh banyak orang, baik anak-anak, dewasa, laki-laki, dan perempuan. Khususnya Taekwondo Pondok Ungu Permai Club Bekasi.

Taekwondo Pondok Ungu Permai Club Bekasi didirikan dari tahun 2005 hingga sekarang, berdasarkan hasil observasi dan wawancara kepada pelatih pada hari Kamis 15 Desember 2014 di lapangan Taekwondo Pondok Ungu Permai Club Bekasi, terdapat masalah pada pendaftaran anggota, penjadwalan latihan beserta informasi-informasi tentang pelatihan Taekwondo Pondok Ungu Permai Club Bekasi yang bertujuan untuk menginformasikan seluruh informasi dengan cepat dan memudahkan calon anggota mendaftar atau mendapatkan jadwal latihan semudah mungkin.

Dari hasil pengamatan peneliti di lapangan Taekwondo Pondok Ungu Permai Club Bekasi peneliti melihat calon anggota maupun anggota bolak-balik ke tempat pelatihan untuk melihat sebuah informasi tentang jadwal latihan, daftar absen pelatih maupun informasi-informasi tentang pelatihan taekwondo Pondok Ungu Permai Club Bekasi. Dimana calon anggota memulai pendaftaran dengan mendatangi mengisi formulir dan lebih dari sekali calon anggota mendatangi tempat latihan untuk mengumpulkan berkas-berkas yang dibutuhkan, membayar administrasi bulanan dan mendapatkan jadwal latihan maupun peralatan taekwondo.

Pada jaman sekarang teknologi sangat berperan penting dalam membantu pekerjaan manusia. Hal ini ditandai dengan semakin luas dan beragamnya pengguna teknologi informasi dalam berbagai bidang atau aspek. Untuk memanfaatkan teknologi yang ada sebaiknya perusahaan mengadakan dahulu perbaikan dan perancangan sistem agar dihasilkan informasi yang lengkap sehingga data diperoleh menjadi akurat dan cepat. Hal ini disebabkan karena sistem

informasi merupakan faktor utama yang paling berperan dan terkait dalam menunjang proses kerja perusahaan.

Perkembangan keberadaan dan kebutuhan terhadap informasi dewasa ini sangat pesat. Hal ini membutuhkan adanya perkembangan teknologi informasi yang inovatif dan tinggi. Oleh karena itu, semakin banyak kebutuhan terhadap suatu sistem yang berbasis teknologi informasi beserta aplikasi – aplikasinya. Dengan adanya era globalisasi yang menimbulkan dampak positif bagi perkembangan perekonomian melalui IT yaitu perkembangan usaha semakin pesat.

Di Indonesia banyak yang berminat dalam bidang olahraga seperti bola, basket, voli, karate, dll. Salah satu bidang olahraga yang banyak diminati adalah Taekwondo. Taekwondo (juga dieja Tae Kwon Do, Taekwon-Do) adalah olahraga bela diri asal Korea yang juga populer di Indonesia, olahraga ini juga merupakan olahraga nasional Korea. Ini adalah seni bela diri yang paling banyak dimainkan di dunia dan juga dipertandingkan di Olimpiade.

Penulis mengambil contoh salah satu pelatihan taekwondo yang ada di Indonesia yaitu di Kota Bekasi. Pelatihan taekwondo di Kota Bekasi masih secara tercatat cara pendaftaran anggota maupun penjadwalan pelatihan taekwondo, sehingga kurang efektifnya anggota dalam mengetahui jadwal pelatihan yang mengakibatkan kesalahan informasi jadwal pelatihan membuat anggota tidak tepat waktu datang ke tempat pelatihan.

Pendaftaran anggota yang masih tercatat membuat calon anggota harus datang langsung ke tempat pelatihan untuk menanyakan informasi pendaftaran sehingga kurang efektif dan efisien waktu untuk pendaftaran anggota dan menentukan penjadwalan. Dokumentasi-dokumentasi tersebut bisa hilang karena tidak efektifnya penyimpanan sehingga membuat pengurus di taekwondo Bekasi sulit untuk mendata anggota dan membuat penjadwalan pelatihan.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA DAN PENJADWALAN LATIHAN TAEKWONDO DI BEKASI BERBASIS WEB”**.

I.2 Rumusan Masalah

Ada pun rumusan masalah pada Pelatihan Taekwondo Bekasi diantaranya sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dibangun secara online dalam hal membantu kelancaran pendaftaran anggota dan penjadwalan pada Taekwondo Bekasi?
- b. Bagaimana mempermudah pemrosesan kegiatan pelayanan konsumen dan mengurangi penumpukan data anggota yang baru maupun yang lama sesuai dengan kenaikan tingkat sabuk dan bagaimana cara menyebarkan sebuah informasi apabila terjadi pergantian jadwal latihan dan mengabarkan apabila pelatih berhalangan hadir ?

I.3 Ruang Lingkup

Dalam hal ini, permasalahan yang ada perlu dibatasi agar pembahasannya lebih terarah. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

- a. Penelitian ini hanya membahas tentang Pendaftaran anggota baru dan penjadwalan pelatihan pada Taekwondo Bekasi, tidak membahas mengenai kemampuan taekwondo anggota.
- b. Sistem informasi yang akan dirancang adalah sistem informasi pendaftaran anggota dan penjadwalan pelatihan dalam aplikasi berbasis web yang ditujukan pada Taekwondo Bekasi.

I.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Setiap penelitian tentunya mempunyai beberapa tujuan dan manfaat, untuk apa melakukan penelitian apabila tidak bermanfaat, oleh karena itu penulis akan menjelaskan tujuan manfaat dari penelitian yaitu:

I.4.1 Adapun tujuan dari penelitian ini adalah

- a. Untuk mengetahui sistem pendaftaran anggota dan penjadwalan yang sedang berjalan pada Taekwondo Bekasi.
- b. Untuk mempermudah pemrosesan kegiatan pelayanan kepada konsumen dan mengurangi penumpukan arsip berlebihan data anggota yang baru maupun yang lama sesuai tingkat kenaikan sabuk.
- c. Untuk merancang sebuah aplikasi yang di bangun secara online dalam membantu kelancaran kegiatan pendaftaran anggota dan penjadwalan pelatihan pada Taekwondo Bekasi.
- d. Untuk mempermudah pemrosesan penjadwalan menjadi terjadwal dengan baik agar anggota datang tepat waktu ke tempat pelatihan.

I.4.2 Manfaat Penelitian

Penulis menjelaskan kegunaan praktis dan kegunaan akademis dalam penelitian, diantaranya :

a. Kegunaan Praktis

Dengan mengetahui sistem pendaftaran anggota di Pelatihan Taekwondo Bekasi yang sedang berjalan ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan khusus untuk mengurangi permasalahan yang ada dan membuat suatu alternatif pemecahan masalah, sehingga mempermudah jalannya sistem sesuai fungsinya dengan mengandalkan proses komputerisasi secara online untuk meminimalisasi segala bentuk pekerjaan menggunakan sumber daya manusia.

b. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

Untuk menambah pengetahuan, wawasan dan pengalaman yang lebih luas terutama dalam hal menganalisis permasalahan secara langsung di suatu perusahaan atau instansi pemerintahan, dan kemudian dilakukannya perbandingan materi yang didapat dari perkuliahan.

2. Bagi Peneliti lain

Pada penelitian ini, peneliti lain dapat mempelajari lebih lanjut serta sebagai acuan dalam penelitian bidang yang sama, khususnya di Pelatihan Taekwondo Bekasi.

3. Bagi Ilmu pengetahuan

Dari hasil penelitian diharapkan dapat menjadi kajian antara ilmu teori dengan kondisi sebenarnya yang terjadi di lapangan (praktek), sehingga akan lebih mengerti, menguasai kondisi dan kemudian dapat mengembangkan ilmu pengetahuan-ilmu pengetahuan lain yang sudah ada.

I.5 Luaran Sistem yang Diharapkan

Dengan penyusunan skripsi ini diharapkan terciptanya sistem informasi pendaftaran anggota dan penjadwalan latihan taekwondo. Sistem informasi pelayanan pendaftaran anggota dan penjadwalan pelatihan taekwondo yang penulis hasilkan dapat digunakan untuk membantu para anggota baru maupun yang lama untuk melihat informasi yang ada serta jadwal latihan dan membantu pelatih mengabarkan informasi tentang pelatihan atau jadwal pelatihan serta dalam menyampaikan juga menerima informasi yang dapat di akses secara online.

I.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri dari lima bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dikemukakan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, batasan masalah, metode perancangan yang digunakan dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan penjelasan teori-teori dan konsep yang terkait dengan pengembangan sistem yang akan dirancang, yaitu yang berkaitan dengan teori kecerdasan tiruan, sistem pakar dan komponen-komponennya serta tahapan-tahapannya, basis data, penjelasan taekwondo, dan penjelasan diagram UML.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang perolehan data dan peralatan yang digunakan serta langkah-langkah penulis dalam melakukan penelitian, dan perancangan pada sistem informasi pendaftaran dan penjadwalan latihan di Taekwondo Pondok Ungu Permai Bekasi Utara.

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis dan tahapan-tahapan pembuatan sistem pakar mulai dari perencanaan hingga implementasi atau penerapan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian serta saran bagi mahasiswa yang akan mengembangkan tugas akhir ini.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

