



**E-MAGAZINE DI INFONET PUSPEN MARKAS BESAR TNI  
BERBASIS INTERNET**

**SKRIPSI**

**DERY NOVANDIA ARGONO**

**1310513011**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**2015**



**E-MAGAZINE DI INFONET PUSPEN MARKAS BESAR TNI  
BERBASIS INTERNET**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer**

**DERY NOVANDIA ARGONO**

**1310513011**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**2015**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dery Novandia Argono

NPM : 131.0513.011

Tanggal : 12 mei 2015

Bilamana di kemudian hari di temukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 12 mei 2015

Yang Menyatakan



(Dery Novandia Argono)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
SKRIPSI  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran”

Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dery Novandia Argono

NRP : 131.0513.011

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

E-MAGAZINE BERITA DI INFONET PUSPEN MARKAS BESAR TNI  
BERBASIS INTERNET

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 12 mei 2015



(Dery Novandia Argono)

## PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

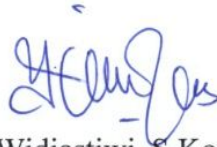
Nama : Dery NovandiaArgono

NRP : 1310513011

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : E-magazine Berita di Infonet Puspen Markas Besar TNI Berbasis Internet

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.



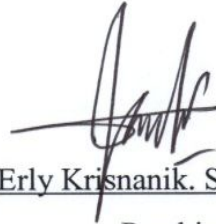
Yuni Widiastiwi. S.Kom. M.Si

Ketua Penguji



Anita Muliawati. S.Kom., MTI

Penguji 1



Erly Krisnanik. S.KOM. MM

Pembimbing



Ati Zaidiah, S.KOM., M.TI

Ka.Prodi



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 31 Juli 2015

# **E-MAGAZINE DI INFONET PUSPEN MARKAS BESAR TNI BERBASIS INTERNET**

**Dery Novandia Argono**

## **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan sistem pembuatan klipring berita seputar TNI. Salah satunya dengan menggunakan aplikasi berbasis web. E-magazine berbasis internet ini dikembangkan di infonet pusat penerangan mabas TNI, sistem tersebut mengolah berita yang diambil dari internet secara komputerasi serta pelaporan berita kepada atasan. Aplikasi ini menggunakan metode waterfall yaitu suatu proses pembuatan situs web secara terstruktur dan berurutan di mulai dari penentuan masalah, analisa kebutuhan, perancangan implementasi, untegrasi, uji coba sistem, dan penempatan situs web dan pemeliharaan. Hasil dari perancangan tersebut yaitu sebuah aplikasi e-magazine berita yang terintegrasi dengan baik. Kesimpulan dari perancangan sistem ini Membantu memberikan suatu sistem informasi berita berbasis web untuk meningkatkan kinerja dalam penginformasian berita kepada atasan secara tepat cepat dan efisien.

**Kata kunci :** *E-magazine, Klipping, Berita Internet*

# **E-MAGAZINE DI INFONET PUSPEN MARKAS BESAR TNI BERBASIS INTERNET**

**Dery Novandia Argono**

## **Abstrack**

This research was conducted to develop a system of making news clippings about the military . One of them using a web -based application . Internet-based E -magazine was developed in Infonet lighting center TNI headquarters , the system is processing the news that takes the internet by computerized as well as reporting news to the boss This application uses waterfall method is a process of making a website in a structured and sequential start from the determination of issues, needs analysis, design implementation, untegrasi, system testing, and web site placement and maintenance. Results of the design is an e -magazine app that integrates with good news. Conclusion of the design of this system helps provide a web -based news information system to improve performance in penginformasian exactly news to the boss quickly and efficiently.

**Keywords:** *E-magazine, Clipping, Internet News*

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulिन panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil di selesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian yang di laksanakan sejak 12 mei 2015 ini adalah “E-MAGAZINE BERITA DI INFONET PUSPEN MARKAS BESAR TNI BERBASIS INTERNET

Terima kasih penulis ucapkan kepada ibu ERLY KRISNANIK. S.KOM. MM selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran yang sangat bermanfaat.

Disamping itu, ucapan terima kasih juga di sampaikan kepada orangtua saya SUGENG MARGONO, ELLOYZIA TRI SURYANI serta seluruh keluarga yang tidak henti hentinya memberikan penulis semangat dan doa. Penulis juga sampaikan terima kasih kepada teman teman yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini

Jakarta, 12 mei 2015

Penulis

(Dery Novandia Argono)



## DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINILITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	1
I.3 Maksud dan Tujuan .....	1
I.4 Ruang Lingkup .....	2
I.5 Manfaat .....	2
I.6 Luaran yang Diharapkan .....	2
I.7 Sistematika Penulisan .....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
II.1 Sistem berbasis internet .....	4
II.2 Sistem Informasi Manajemen.....	5
II.3 Unified Modeling Language (UML).....	12
II.4 Basis Data.....	13
II.5 MySQL.....	15
II.6 Jaringan Komunikasi.....	16
II.7 Bahasa Pemrograman.....	18
II.8 Aplikasi (Peralatan Pendukung).....	19
II.9 Review Riset Yang Relevan.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
III.1 Kerangka Berpikir .....	22
III.2 Tahap Implementasi.....	24
III.3 Waktu dan Tempat Penelitian.....	24
III.4 Kebutuhan Alat Dan Bahan.....	24
III.5 Objek Penelitian.....	25

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN	
IV.1 Profil .....	26
IV.2 Analisa Kebutuhan Informasi.....	27
IV.3 Prosedur Sistem Berjalan.....	29
IV.4 Identifikasi Masalah (PIECES).....	32
IV.5 Masalah Pokok.....	33
IV.6 Analisa Kebutuhan Sistem.....	33
IV.7 Rancangan Sistem Usulan.....	34
IV.8 Sistem Usulan.....	35
IV.9.Rancang Logik.....	36
IV.10 Activity Diagram Sistem Usulan.....	40
IV.11 Kamus Data.....	46
IV.12 Rancangan kode sistem usulan.....	55
IV.13 Konfigurasi Sistem Usulan.....	56
IV.14 Implementasi Sistem.....	58
IV.15 Jadwal Kegiatan Implementasi.....	61
BAB V PENUTUP	
V.1 Kesimpulan .....	62
V.2 Saran .....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	64
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Table 1 Deskrip Aktor UseCase Diagram Sistem Berjalan.....	30
Table 2 Daftar Istilah Use Case Sistem Usulan.....	41




## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode Waterfall.....	10
Gambar 2 Kerangka Berpikir.....	22
Gambar 3 Struktur Organisasi.....	26
Gambar 4 Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	29
Gambar 5 Usecase Diagram dari Sitem usulan.....	37
Gambar 6 Usecase Diagram dari sisi bapultanet.....	38
Gambar 7 Usecase Diagram dari sisi pengolahan berita.....	38
Gambar 8 Usecase Diagram dari sisi aprovement berita.....	39
Gambar 9 Usecase Diagram dari Panglima dan kapuspen TNI.....	40
Gambar 10 Actifity Diagram Bapultanet.....	42
Gambar 11 Actifity Diagram Pasilistanet.....	43
Gambar 12 Actifity Diagram kadisinfonet.....	44
Gambar 13 Actifity Diagram Panglima dan kapuspen TNI.....	45
Gambar 14 Class diagram.....	49
Gambar 15 Bagan pengolahan terstruktur.....	50
Gambar 16 Pembagian Modul Pengolahan.....	51
Gambar 17 Menu User.....	52
Gambar 18 Menu Admin.....	53
Gambar 19 Konfigurasi Penempatan server.....	58
Gambar 20 Tabel Jadwal Kegiatan Implementasi Sistem.....	61


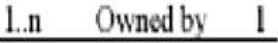

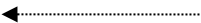
## DAFTAR SIMBOL

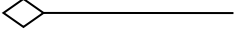
### 1. Unified Modeling Language

#### a. Use Case Diagram




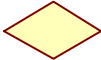
No	Simbol	Penjelasan/Arti
1		<i>Actor atau pengguna sistem.</i> Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai actor
2		<i>Use case</i> Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalam elips tersebut
3		Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan use case. Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan UseCase.

## 2. Class Diagram

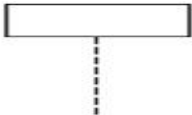
No	Simbol	Penjelasan/Arti
1	 <pre> classDiagram     class user {         +id_user         +nama_user         +username         +password         +update()         +delete()     }         </pre>	<p>Class adalah blok-blok pembangun pemrograman berorientasi obyek. Sebuah class digambarkan sebagai sebuah kotak yang terbagi atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari class. Bagian tengah mendefinisikan atribut class. Bagian akhir mendefinisikan method-method dari sebuah class.</p>
2		<p>Association merupakan sebuah relationship paling umum antara 2 class dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 class. Garis ini bisa melambangkan tipe-tipe relationship dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah relationship.</p>
3		<p>Composition. Jika sebuah class tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari class yang lain, maka class tersebut memiliki relasi Composition terhadap class tempat dia bergantung tersebut. Sebuah relasi Composition digambarkan sebagai garis dengan ujung berbentuk jajaran genjang berisi/solid.</p>
4		<p>Dependency merupakan relasi hubungan suatu class yang ketergantungan dengan</p>



		class lain. Sebuah dependency dilambangkan sebagai sebuah panah bertitik-titik.
5		Aggregation mengindikasikan keseluruhan bagian relationship dan biasanya disebutsebagai relasi

### 3. Activity Diagram

No.	Simbol	Penjelasan / Arti
1.		Start point
2.		End Point
3.		Activities.
4.		Decision

### 4. sequence diagram

No	Simbol	Penjelasan/Arti
1		LifeLine Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.

2		<p>Message Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasiinformasi tentang aktifitas yang terjadi</p>
3		<p>Message Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasiinformasi tentang aktifitas yang terjadi</p>



## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 Berita internet
- Lampiran 2 Kliping berita internet
- Lampiran 3 Kumpulan berita internet
- Lampiran 4 Data masukkan sistem usulan
- Lampiran 5 Data Keluaran sistem usulan
- Lampiran 6 Tabel Rancangan Data Form Berita
- Lampiran 7 Tabel Rancangan Data Form Berita Edit
- Lampiran 8 Tabel Rancangan Data Form Berita Aprove
- Lampiran 9 Tabel Rancangan Data Form Kategori
- Lampiran 10 Tabel Rancangan Data Form user
- Lampiran 11 Tampilan user e-magazine
- Lampiran 12 Live Chat
- Lampiran 13 Login redaktur
- Lampiran 14 Tampilan upload berita
- Lampiran 15 Tampilan edit berita
- Lampiran 16 Tampilan berita approve