

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan komputer saat ini sudah ada hampir disetiap rumah serta didukung dengan adanya internet. Sehingga dengan adanya kedua perangkat yaitu internet dan komputer kita dengan mudah melakukan segala macam kegiatan seperti mendapatkan berbagai macam informasi yang sudah dilakukan secara *online*. Dengan adanya internet kita mudah untuk mengakses website menggunakan dengan laptop, *smartphone*, dan *tablet* selama masih terdapat jaringan ineternet yang masih tersambung dengan perangkat yang kita gunakan. Maka dari itu internet bukan hanya berisikan berbagai macam informasi tapi juga wadah bagi aplikasi berbagai web. Web saat ini tidak hanya menyampaikan informasi saja tapi juga bisa berisikan untuk mengkomunikasikan hasil dari kegiatan, pemasaran produk, penjualan produk, penjelesan produk, melakukan diskusi, dan sebagainya

Baru berdiri sejak oktober 2015, Depok climbing club (DCC) ini yang bergerak di bidang olahraga panjat tebing sudah banyak melakukan kegiatan seperti latihan bersama dengan anak-anak yang masih remaja bahkan mahasiswa dan pekerja serta pengenalan akan olahraga panjat tebing ini. Selain itu mereka pernah melakukan kegiatan seperti perayaan HUT-RI ke-71 yaitu dengan menyusuri sungai dengan banbekas (tubbing) sebanyak 71 peserta yang membawa bendera merah putih. Untuk saat ini menginformasikan kegiatan hanya melalui media sosial seperti fanfage facebook.

Dengan demikian dengan adanya media informasi untuk menginformasikan kegiatan yang sedang dilakukan atau yang akan dilakukan oleh Depok Climbing Club, maka di perlukan website sebagai sarana untuk penyampaian informasi yang lebih efisien dari Depok Climbing Club kepada anggota, mayarakat, komunitas yang bisa diakses dimanapun dan kapanpun. Informasi yang dihasilkan tidak hanya teks, tetapi video kegiatan dan foto kegiatan.

Berdasarkan dari latar belakang ini maka munculah ide untuk membuat website untuk Depok Climbing Club yang mencakup pendaftaran anggota, jadwal kegiatan, berita, dan galeri serta informasi mengenai panjat tebing dari pengenalan alat sampai teknik dalam panjat tebing dengan menggunakan metode pengembangan sistem *Rapid Application Development(RAD)*. Maka penulis tertarik menyelesaikan permasalahan ini dan penulis mengambil judul “PORTAL SISTEM INFORMASI KEGIATAN PANJAT TEBING PADA DEPOK CLIMBING CLUB”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang terjadi di atas maka penulis membuat beberapa rumusan masalah sebagai berikut: Bagaimana cara merancang portal sistem informasi yang berhubungan dengan pendaftaran anggota dengan fasilitas pendaftaran langsung, sehingga tidak mengharuskan masyarakat datang langsung ke Depok Climbing Club untuk mendaftarkan diri, karena hal tersebut dapat memakan waktu?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka dapat dibuat beberapa batasan masalah sebagai berikut

- a. Sistem hanya terbatas pada pendaftaran, penyampaian informasi berupa jadwal, foto kegiatan (galeri) dan berita.
- b. Sistem dirancang dengan berbasis web dan disertai dengan pembuatan website yang berisi informasi-informasi yang ada.
- c. Sistem menyediakan pembuatan laporan agar memudahkan badan diklat untuk membuat laporan-laporan yang dibutuhkan.
- d. Media informasi ini hanya membahas tentang penyampaian informasi yang dilakukan oleh Depok Climbing Depok

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dan Manfaat penelitian sebagai berikut:

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai yaitu:

- a. Membangun sebuah aplikasi yang dapat dimanfaatkan untuk penyampaian informasi lebih efektif
- b. Menyajikan informasi kegiatan sebagai media informasi bagi masyarakat

1.4.2 Manfaat Penelitian

Penelitian ini adalah mempermudah anggota dan masyarakat untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan kegiatan yang dilakukan Depok Climbing Club agar lebih cepat dan akurat. Serta dapat melakukan diskusi yang menarik dengan pembahasan tentang panjat tebing atau sejenisnya.

1.5 Luaran yang diharapkan

Luaran dari penelitian yang saya lakukan berupa portal kegiatan panjat tebing. Luaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah berupa portal kegiatan panjat tebing yang berbasis web untuk memudahkan *user* yang ada agar dapat menyediakan informasi yang cepat dan akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, luaran yang diharapkan, dan sistematika penulisan yang menjelaskan tentang gambaran secara garis besar dari penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini merupakan bagian dari landasan teori yang berkaitan pada pembuatan tugas karya ilmiah.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang diagram alur penelitian, tata laksana, bahan, alat, waktu, tempat dan jadwal penelitian.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi langkah-langkah penjelasan yang berkaitan dengan analisis pembangun sistem aplikasi dan perancangan aplikasi.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini merupakan penutup, yang didalamnya berisi simpulan dari seluruh rangkaian penelitian serta saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembuatan program aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

