



**HUBUNGAN ADIKSI GAME ONLINE DENGAN POLA TIDUR
DAN NUTRISI PADA SISWA DI SMP II MEI CIPUTAT,
KOTA TANGERANG SELATAN**

SKRIPSI

RIFALDI ADETYA RUMUI

1310711038

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN**

2017



**HUBUNGAN ADIKSI GAME ONLINE DENGAN POLA TIDUR
DAN NUTRISI PADA SISWA DI SMP II MEI CIPUTAT,
KOTA TANGERANG SELATAN**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Keperawatan**

RIFALDI ADETYA RUMUI

1310711038

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
PROGRAM STUDI S-1 KEPERAWATAN**

2017

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Rifaldi Adetya Rumui

NRP : 1310711038

Tanggal : 05 Juli 2017

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Depok, 18 Juni 2017

Yang Menyatakan



(Rifaldi Adetya Rumui)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI UNTUK SKRIPSI UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Rifaldi Adetya Rumui
NRP : 1310711038
Fakultas : Ilmu-Ilmu Kesehatan
Program Studi : S1 Keperawatan

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul: **Hubungan Adiksi Game Online Dengan Pola Tidur Dan Nutrisi Pada Siswa Di SMP II Mei Ciputat, Tangerang Selatan.**

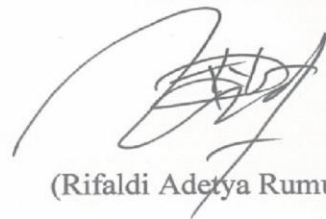
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*data base*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Di buat di : FIKES UPNVJ

Pada Tanggal : 13 Juli 2017

Yang menyatakan,



(Rifaldi Adetya Rumui)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

Nama : Rifaldi Adetya Rumui
NRP : 1310711038
Program Studi : S1 Keperawatan
Judul Skripsi : Hubungan Adiksi Game Online dengan Pola Tidur Dan Nutrisi
Pada Siswa Di SMP II Mei Ciputat, Tangerang Selatan.

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan pada Program Studi S1 Keperawatan, Fakultas Ilmu-Ilmu Kesehatan, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Ns. Evin Novianti, M.Kep, Sp.Kep.J

Ketua Penguji



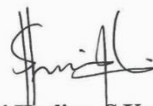
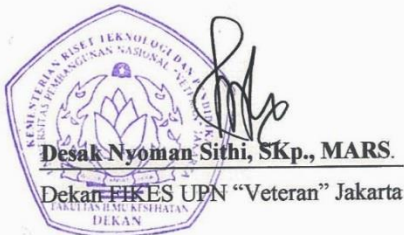
Desak Nyoman Sithi, SKp., MARS

Penguji I



Ns. Diah Ratnawati, M.Kep, Sp.Kep.Kom

Penguji II (Pembimbing)



Ns. Santi Herlina, S.Kep, M.Kep, Sp.Kep.MB

Kajur Keperawatan

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : Juli 2017

HUBUNGAN ADIKSI GAME ONLINE DENGAN POLA TIDUR DAN NUTRISI PADA SISWA DI SMP II MEI CIPUTAT, TANGERANG SELATAN

Rifaldi Adetya Rumui

Abstrak

Game Online merupakan sebuah *game* atau permainan yang dimainkan secara *online* via internet, bisa menggunakan PC, PS2,X-Box dan sejenisnya (Adams and Rollings,2010). Kecanduan Game Online adalah suatu perilaku yang tidak sehat yang berlangsung terus menerus yang sulit diakhiri oleh individu bersangkutan (Yee, 2009). Penelitian bertujuan untuk mengidentifikasi apakah ada hubungan adiksi game online dengan pola tidur dan nutrisi pada remaja . Populasi dalam penelitian ini sebanyak 93 responden. Pengambilan data menggunakan teknik *accidental sampling* dilaksanakan di SMP II Mei Ciputat, Tangerang Selatan pada tahun 2017. Data yang di peroleh di analisa dengan uji korelasi. Hasil penelitia menunjukkan bahwa mayoritas pemain game online adalah laki-laki sekitar 51 responden (54.8%). Penelitian ini di dapatkan bahwa sebagian besar yang terkena dampak adiksi game online adalah sebanyak 60 responden (64.5). Kesimpulan dari penelitian ini adalah adanya hubungan adiksi game online dengan pola tidur dan nutrisi pada siswa di SMP II Mei Ciputat, Tangerang Selatan. Penelitian ini memberikan gambaran kepada institusi pendidikan keperawatan, untuk dapat mensosialisasikan mengenai dapak game online terhadap kesehatan. Saran peneliti selanjutnya disarankan untuk memfokuskan melihat apakah ada faktor-faktor lain dari adksi game online yang mempengaruhi kebutuhan dasar manusia (KDM) lainnya.
(N: 190)

Kata Kunci: Adiksi Game Online, Pola tidur, Nutrisi

ADDICTION OF ONLINE GAME RELATIONSHIP WITH SLEEP PATTERN AND NUTRITION AT STUDENTS IN SMP II MAY CIPUTAT, SOUTH TANGERANG

Rifaldi Adetya Rumui

Abstract

Online Games is a game or game that is played online via the internet, can use PC, PS2, X-Box and the like (Adams and Rollings, 2010). Online Game Addiction is an ongoing unhealthy behavior that is difficult to end by the individual concerned (Yee, 2009). The study aims to identify whether there is an online game addiction relationship with sleep patterns and nutrition in adolescents. The population in this study were 93 respondents. Data collection using accidental sampling technique was conducted at SMP II Mei Ciputat, South Tangerang in 2017. The data obtained in the analysis by correlation test. The results of research shows that the majority of online game players are male about 51 respondents (54.8%). The study found that most affected by online game addiction was 60 respondents (64.5). The conclusion of this research is the existence of online game addiction relationship with sleeping pattern and nutrition at student at SMP II Mei Ciputat, South Tangerang. This study provides an overview to nursing education institutions, to be able to socialize about the online game against health. The researcher's suggestion is further suggested to focus on whether there are other factors of online gaming adksi affecting other basic human needs (KDM).

Keywords:*Online Game Addiction, Sleep Patterns, Nutrition*

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kepada Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini yang dilaksanakan sejak bulan Februari sampai dengan Juni 2017 ini adalah “Hubungan Adiksi Game Online Dengan Pola Tidur Dan Nutrisi Pada Siswa SMP II Mei Ciputat, Tangerang Selatan”. Terima kasih peneliti ucapkan kepada Prof. Dr. Ir. Eddy Sumarno Siradj, M.Sc.Eng, selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, Kepada Ibu Desak Nyoman Sithi, SKp, MARS, Selaku Dekan FIKES UPNVJ. Saya mengucapkan terimakasih yang sebesar besarnya kepada Ibu Ns. Diah Ratnawati S.Kep, M.Kep, Sp.Kep.Kom, selaku Dosen pembimbing, yang senantiasa meluangkan waktu, tenaga, pikiran untuk membimbing peneliti dengan penuh sabar. Saya mengucapkan terimakasih kepada kepala sekolah SMP II Mei Ciputat, Tangerang Selatan dan Kepala Sekolah MTS Salafiyah Syafi’iyah, Pangkalan Jati, Cinere, Kota Depok, yang telah mengizinkan saya untuk mealkuka penelitian dan Uji Validitas di Sekolah beliau.

Disamping itu, ucapan terima kasih juga disampaikan kepada kedua orang tua saya yang tak pernah henti-hentinya medoakan saya hingga saat ini, serta adik-adik saya dan juga seluruh keluarga saya yang tidak henti-hentinya memberikan peneliti semangat, doa dan dukungannya selama ini. Tak lupa juga peneliti sampaikan terima kasih kepada teman-teman yang telah membantu saya dalam penlisan dan pembuatan skripsi yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, serta kekasih saya yang telah membantu dalam penulisan dan pembuatan skripsi dari awal sampai akhir.

Jakarta, 04 Juli 2017

Peneliti

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SKEMA	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	7
I.3 Tujuan Masalah.....	8
I.4 Manfaat Penelitian.....	9
I.5 Ruang Lingkup	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
II.1. Konsep Anak Usia Sekolah	11
II.2. Konsep Remaja	13
II.3. Game	26
II.4. Konsep Game Online	26
II.5. Konsep Adiksi Game Online (Kecanduan Game Online)	32
II.6. Konsep Tidur	38
II.7. Konsep Nutrisi	45
II.8. Penelitian Terkait	57
II.9. Kerangka Teori	59
BAB III METODE PENELITIAN	62
III.1 Kerangka Konsep	62
III.2 Hipotesis	63
III.3 Definisi Operasional.....	64
III.4 Desain Penelitian	66
III.5 Lokasi Dan Waktu	67
III.6 Populasi Dan Sampel.....	67
III.7 Instrumen Penelitian	69
III.8 Etika Penelitian.....	69
III.9 Pengumpulan Data.....	71
III.10 Pengolahan Data.....	72
III.11 Validitas Dan Reabilitas	73
III.12 Analisa Data	76

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	80
IV.1 Gambaran Umum Wilayah Penelitian.....	80
IV.2 Proses Penelitian	80
IV.3 Hasil Penelitian	81
IV.4 Analisa Univariat.....	81
IV.5 Analisa Bivariat.....	88
IV.6 Keterbatasan Penelitian.....	92
 BAB V PENUTUP	 93
V.1 Kesimpulan.....	93
V.2 Saran	94
 DAFTAR PUSTAKA.....	 96
RIWAYAT HIDUP.....	99
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Abang batas baku	57
Tabel 2.2	Klasifikasi KEP	57
Tabel 3.1	Definisi Oprasional.....	64
Tabel 3.2	Jumlah Responden.....	69
Tabel 3.3	Reliabilitas	76
Tabel 3.4	Analisa Univariat.....	77
Tabel 3.5	Analisa Bivariat	78
Tabel 4.1	Frekuesnsi proporsi responden menurut jenis Kelamin	81
Tabel 4.2	Frekuesnsi proporsi responden menurut Usia	83
Tabel 4.3	Frekuesnsi proporsi responden menurut Adiksi	84
Tabel 4.4	Frekuesnsi proporsi responden menurut Pola Tidur.....	86
Tabel 4.5	Frekuensi Proporsi Responden Menurut Nutrisi.....	87
Tabel 4.6	Analisa Hubungan Adiksi Game Online Dengan Pola Tidur.....	88
Tabel 4.7	Analisa Hubungan Adiksi Game Online Dengan Nutrisi.....	90

DAFTAR SKEMA

Skema 1	Kerangka Teori	61
Skema 2	Kerangka Konsep.....	63

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Lembar Persetujuan
Lampiran 2	Lembar Berita Acara
Lampiran 3	Surat Permohonan Izin Pendahuluan dan Penelitian
Lampiran 4	Surat Permohonan Uji Validitas
Lampiran 5	Surat Balasan Izin Penelitian dan Pendahuluan dari SMP II Mei
Lampiran 6	Surat Balasan Permohonan Uji Validitas MTS Salafiyah Syafi'iyah
Lampiran 7	Surat Persetujuan Etik Penelitian
Lampiran 8	Penjelasan Penelitian
Lampiran 9	Permohonan Menjadi Responden
Lampiran 10	Kuesioner Peneliti
Lampiran 11	Kartu Bimbingan