



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT KOLAM RENANG
SECARA ONLINE BERBASIS WEB
(STUDI KASUS: CV. TROPICANA POOL)**

SKRIPSI

ANDREAS WIBISONO

1210513003

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2015



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT KOLAM RENANG
SECARA ONLINE BERBASIS WEB
(STUDI KASUS: CV. TROPICANA POOL)**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

ANDREAS WIBISONO

1210513003

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2015**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Andreas Wibisono

NRP : 1210513003

Tanggal : 04 Februari 2015

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 04 Februari 2015

Yang Menyatakan,



(Andreas Wibisono)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Andreas Wibisono
NRP : 1210513003
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Sistem Informasi Penjualan Alat Kolam Renang Secara Online Berbasis Web

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 04 Februari 2015

Yang Menyatakan,



(Andreas Wibisono)

PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Andreas Wibisono

NRP : 1210513003

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Alat Kolar Renang Secara Online Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Yuni Widiastuti, S.Kom, M.SI

Ketua Penguji



Theresia Wati, S.Kom, M.TI
Penguji I



Titin Pramiyati, S.Kom, M.SI
Penguji II (Pembimbing)



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc.
Dekan



Ati Zaidiah, S.Kom, M.TI
Ka.Prodi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 04 Februari 2015

SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT KOLAM RENANG SECARA ONLINE BERBASIS WEB STUDI KASUS: CV. TROPICANA POOL

Andreas Wibisono

Abstrak

CV Tropicana Pool merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan alat kolam renang di daerah Jakarta Selatan dan dalam melakukan penjualan alat kolam renang saat ini masih menggunakan sistem manual dan belum terkomputerisasi, sehingga membuat transaksi dan pengelolaan hasil penjualan menjadi terhambat. Kurangnya media promosi juga menjadi masalah kurangnya *omset* penjualan alat kolam renang. Untuk itu perlu dibuat suatu sistem informasi penjualan secara *online* berbasis *web* dengan menggunakan *tools Content Management System* (CMS) untuk mempermudah proses penjualan dari permasalahan tersebut. Analisa masalah yang digunakan adalah dengan metode PIECES sedangkan untuk pengembangan sistem pada CV Tropicana Pool di lakukan menggunakan metode *waterfall* karena metode ini sangat mudah di aplikasikan. Dengan dibuatkan *website* penjualan *online* diharapkan bisa melakukan pengolahan data yang menghasilkan informasi secara cepat, tepat dan akurat serta memberikan kemudahan bagi pemilik dalam mengambil keputusan, memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam bertransaksi dan meningkatkan *omset* penjualan alat kolam renang sehingga bisa meningkatkan penjualan dan memperoleh keuntungan yang besar.

Kata kunci : Alat Kolam Renang, Penjualan *Online*, Sistem Informasi

**SALES INFORMATION SYSTEM EQUIPMENT
SWIMMING POOL ONLINE WEB BASED
CASE STUDY: CV. TROPICANA POOL**

Andreas Wibisono

Abstract

CV Tropicana Pool is a company engaged in the swimming pool equipment sales in South Jakarta area and in doing pool equipment sales are still using manual systems and not computerized, thus making the transaction and management of the sales proceeds to be blocked. The lack of a media campaign is also an issue the lack of swimming pool equipment sales turnover. For that we need a system of online sales information by using the tools of web-based Content Management System (CMS) to simplify the process of the sale of these problems. Analysis of the problem is the method used for the development of the system PIECES while the CV Tropicana Pool done using waterfall method because this method is very easy to be applied. With a website created for online sales are expected to perform data processing that produce information quickly and accurately, and makes it easy for owners to make decisions, makes it easy for customers to transact and increase sales turnover pool tool that can increase sales and gain huge profits.

Keywords : Information Systems, Online Sales, Swimming Pool Equipment

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini yang dilaksanakan sejak bulan September 2014 ini adalah **SISTEM INFORMASI PENJUALAN ALAT KOLAM RENANG SECARA ONLINE BERBASIS WEB**. Terimakasih penulis ucapkan kepada Ibu Titin Pramiyati S.Kom, M.Si selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran yang sangat bermanfaat.

Disamping itu, ucapan terimakasih juga disampaikan kepada Bapak Sunardi dan Ibu Hetiamah selaku orang tua serta kakak ku Asep Ade sagita dan teman hidupku tercinta Ridha Wati yang tidak henti-hentinya memberikan penulis semangat dan doa. Penulis juga sampaikan terima kasih kepada teman-teman Boci Community yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini.

Jakarta, 04 Februari 2015

Penulis

ANDREAS WIBISONO

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Ruang Lingkup	2
I.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
I.5 Luaran yang Diharapkan	3
I.6 Manfaat Penulisan	3
I.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
II.1 Sistem Informasi	5
II.2 Metode Waterfall	6
II.3 Analisis Sistem	8
II.4 Penjualan	9
II.5 Uml	10
II.6 Web Server	12
II.7 Website	17
II.8 Online	17
II.9 Literatur Review	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
III.1 Kerangka Pikir	20
III.2 Tahapan Penelitian	21
III.3 AlatPendukung Penelitian	22
III.4 Tempat dan Waktu Penelitian	22
III.5 Jadwal Penelitian	23

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	24
IV.1 Profil Perusahaan	24
IV.2 Uraian Prosedur Sistem Berjalan	25
IV.3 Analisa Permasalahan	28
IV.4 Rancangan Umum Sistem Informasi	30
IV.5 Sistem Usulan	30
BAB V PENUTUP	64
V.1 Kesimpulan	64
V.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL



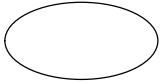

Tabel 1	Tabel Dokumen Masukan Sistem Berjalan	27
Tabel 2	Tabel Dokumen Masukan Sistem Berjalan	27
Tabel 3	Dokumen Keluaran Sistem Berjalan.....	28
Tabel 4	Aktor yang Terlibat Dalam Sistem	32
Tabel 5	Use Case Narrative Area Pelanggan	34
Tabel 6	Use Case Narrative Area Admin	35
Tabel 7	Use Case Narrative Area Pimpinan	36
Tabel 8	Spesifikasi Basis Data Produk	45
Tabel 9	Spesifikasi Basis Data Pelanggan	45
Tabel 10	Spesifikasi Basis Data Kategori Produk	46
Tabel 11	Spesifikasi Basis Data Pemesanan	46
Tabel 12	Spesifikasi Basis Data User	47

DAFTAR GAMBAR

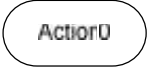




Gambar 1	Model Waterfall	7
Gambar 2	Kerangka Pikir	20
Gambar 3	Stuktur Organisasi Perusahaan.....	25
Gambar 4	Use Case Diagram Sistem Berjalan	26
Gambar 5	Use Case Diagram Sistem Usulan Umum	33
Gambar 6	Use Case Diagram Area Pelanggan	34
Gambar 7	Use Case Diagram Area Admin	35
Gambar 8	Use Case Diagram Area Pimpinan	36
Gambar 9	Activity Diagram Area Pelanggan	38
Gambar 10	Activity Diagram Area Admin	39
Gambar 11	Activity Diagram Area Pimpinan	40
Gambar 12	Sequence Diagram Sistem Usulan	41
Gambar 13	Class Diagram Sistem Usulan.....	44
Gambar 14	Desain Interface Halaman Home Pelanggan	48
Gambar 15	Desain Interface Halaman Login Admin	49
Gambar 16	Desain Interface Halaman Menu Admin	50
Gambar 17	Tampilan Website Halaman Home Pelanggan	51
Gambar 18	Tampilan Website Halaman Home Pelanggan (Lanjutan)	52
Gambar 19	Tampilan Website Halaman Kategori Produk	53
Gambar 20	Tampilan Website Halaman Login Pelanggan dan Registrasi Pelanggan Baru	54
Gambar 21	Tampilan Website Halaman Pesan Produk	55
Gambar 22	Tampilan Website Halaman Keranjang Belanja Pelanggan	56
Gambar 23	Tampilan Website Halaman Checkout Pelanggan	57
Gambar 24	Tampilan Website Halaman Registrasi Pelanggan Baru	58
Gambar 25	Tampilan Website Halaman Payment Method	59
Gambar 26	Tampilan Website Halaman Konfirmasi Pemesanan	60
Gambar 27	Tampilan Website Halaman Pemesanan dalam Proses	61
Gambar 28	Tampilan Website Halaman Logout Pelanggan	61
Gambar 29	Tampilan Website Halaman Login Admin	62
Gambar 30	Tampilan Website Halaman Menu Admin	62
Gambar 31	Tampilan Website Halaman Cetak Invoice	63
Gambar 32	Tampilan Website Halaman Laporan Penjualan	63

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan segala sesuatu yang berinteraksi dengan sistem aplikasi komputer
2		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor)
3		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi – aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
4		<i>Note</i>	Digunakan untuk memberikan keterangan dan komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bias langsung terlampir dalam model

2. Activity Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diawali
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
4		<i>Transition</i>	Arah tanda panah alur
5		<i>Decision</i>	Suatu kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban atau pilihan

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A1	Transkrip Wawancara
Lampiran A2	Daftar Harga dan Barang
Lampiran A3	Daftar Stok Barang
Lampiran A4	Nota
Lampiran A5	Laporan Penjualan Harian
Lampiran A6	Laporan Penjualan Bulanan