

DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, H. M., Abdillah, L. A. and Purnamasari, S. D. (2017) 'Redesign Jaringan Komputer Internet dan Intranet pada PT Sekawan Kontrindo', in *Bina Darma Conference Series on Computer Science (BDCSoCS)*. Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma, pp. 109–114.
- Anggraeni, E. Y. (2017) *Pengantar sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Aniesiyah, A. N., Tolle, H. and Az-Zahra, H. M. (2018) 'Perancangan user experience aplikasi pelaporan keluhan masyarakat menggunakan metode human-centered design', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, p. 964X.
- Arsyad Achmadi, Junaedi, D. and Darwiyanto, E. (2017) 'Rekomendasi User Interface Pada Website Dikti Menggunakan Metode Goal Directed Design', *e-Proceeding of Engineering*, 4(3), pp. 5063–5069.
- Bahrudin, R. M., Ridwan, M., & Darmojo, H. S. (2020). Penerapan Helpdesk Ticketing System Dalam Penanganan Keluhan Penggunaan Sistem Informasi Berbasis Web.
- Beny, B., Yani, H. and Ningrum, G. M. (2019) 'Evaluasi Usability Situs Web Kemenkumham Kantor Wilayah Jambi Dengan Metode Usability Test Dan System Usability Scale', *RESEARCH: Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 2(1), pp. 30–34.
- BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP* (2020). Ahlimedia Book. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=sgLyDwAAQBAJ>.
- Community, A. Z. S. D. (2013) *7 CMS Pilihan untuk Internet Marketing*. Elex Media Komputindo. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=oUxbDwAAQBAJ>.
- Darmalaksana, W. and Ag, M. (2020) *Metode design thinking hadis*. Available at: [http://digilib.uinsgd.ac.id/34057/1/Full-DESIGN THINKING HADIS](http://digilib.uinsgd.ac.id/34057/1/Full-DESIGN_THINKING_HADIS)

04102020.pdf.

- Dr. Haryanto, M. P. and Amalia, S. (2020) *EVALUASI PEMBELAJARAN (KONSEP DAN MANAJEMEN)*. UNY Press. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=YIVBEAAAQBAJ>.
- Dr. Maria Ulfa Batoebara, M. S. and Muhammad Fuad Zaini, M. P. (2020) *Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. UNDHAR PRESS. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=4nxJEAAAQBAJ>.
- Eduka, T. G. and Cmedia, T. (2021) *Modul Resmi PPPK Non-Guru - Penyuluh Pertanian 2021-2022*. Cmedia (Modul Resmi PPPK Non-Guru). Available at: <https://books.google.co.id/books?id=wCFAEAAAQBAJ>.
- Ependi, U., Panjaitan, F. and Hutrianto, H. (2017) ‘System Usability Scale Antarmuka Palembang Guide Sebagai Media Pendukung Asian Games XVIII’, *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 3(2), pp. 80–86.
- Fatta, H. A. and Amikom, U. (2007) *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Penerbit Andi. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=oHi8C1W4N7wC>.
- HN, I. A., Nugroho, P. I. and Ferdiana, R. (2015) ‘Pengujian usability website menggunakan system usability scale’, *JURNAL IPTEKKOM (Jurnal Ilmu Pengetahuan & Teknologi Informasi)*, 17(1), pp. 31–38.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep sistem informasi*. Deepublish.
- Ilham, H., Wijayanto, B. and Rahayu, S. P. (2021) ‘ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE/USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY’, *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, 2(1), pp. 17–26.
- Irianto, M. (2014) *Manajemen Data Center End-to-End*. Mohamad Irianto. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=11eHCQAAQBAJ>.

- Izabal, S. V., Aknuranda, I. and Az-Zahra, H. M. (2018) 'Evaluasi dan Perbaikan User Experience Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Focus Group Discussion (FGD) pada Situs Web FILKOM Apps Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, p. 964X.
- Karnawan, G. (2021) 'IMPLEMENTASI USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PROTOTYPE APLIKASI CLEANSTIC', *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), pp. 61–66.
- Kementerian Riset, T. dan P. T. (2018) 'Pangkalan Data Pendidikan Tinggi', *Pddikti*, p. 23. Available at: [https://pddikti.kemdikbud.go.id/public/asset/data/SK_SEKJEN_STANDAR_PENGLOLAAN_PDDIKTI_\(Cover\).pdf](https://pddikti.kemdikbud.go.id/public/asset/data/SK_SEKJEN_STANDAR_PENGLOLAAN_PDDIKTI_(Cover).pdf).
- Khairil, K. (2021) 'PENILAIAN KEPUASAN PELANGGAN DENGAN APLIKASI SURVEI PADA PDAM KOTA BENGKULU', *Teknosia*, 1(1).
- Mads Soegaard. (2018). *The Basics of User Experience Design*. Interaction Design Foundation.
- Maharsi, S. (2000) 'Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Bidang Akuntansi Manajemen', *Jurnal Akuntansi dan keuangan*, 2(2), pp. 127–137.
- MenristekdiktiMenristekdikti. (2016). Peraturan Menteri Ristekdikti nomor 61 tahun 2016 tentang Pangkalan Data Pendidikan Tinggi. 1–11. (2016) 'Peraturan Menteri Ristekdikti nomor 61 tahun 2016 tentang Pangkalan Data Pendidikan Tinggi', pp. 1–11.
- Muhammad Nauval El Ghiffary, Tony Dwi Susanto, & Anisah Herdiyanti. (2018). Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olrider). *Jurnal Teknik ITS*, Vol. 7(1), A 143-A 148.
- Prianto, C., Ar-Rasyid, H., & Sembiring, N. E. (2020). *Rancang bangun sistem perdagangan semudah menyeduh secangkir kopi* (Vol. 1). Kreatif.

- PUTRA, N. K. and Kamal, M. N. (2018) 'REDESIGN SIGN SYSTEM PUSKESMAS LUBUK BUAYA KOTO TANGGAH KOTA PADANG', *DEKAVE: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 8(2).
- Rahadi, D. R. (2014) 'Pengukuran usability sistem menggunakan use questionnaire pada aplikasi android', *JSI: Jurnal Sistem Informasi (E-Journal)*, 6(1).
- Ramadhan, N. and Saputra, M. H. K. (2020) *Buku teknis pengantar aplikasi helpdesk internal berbasis website dan mobile*. Kreatif. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=GZz6DwAAQBAJ>.
- Ramadhan, R. L., Syahrina, A., & Musnansyah, A. (2021). Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Telkom University Open Library Dengan Metode User Centered Design. *eProceedings of Engineering*, 8(5).
- Ravdania, G. S., Aknuranda, I., & Rokhmawati, R. I. (1991). Evaluasi dan Perbaikan Usability pada Dashboard PT. PLN (PERSERO) APD Jawa Timur Berorientasi Human Centered Design dan Key Performance Indicators. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- Rochmawati, I. (2019). Iwearup. com User Interface Analysis.
- Rukajat, A. (2018) *Pendekatan Penelitian Kuantitatif: Quantitative Research Approach*. Deepublish. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=1pWEDwAAQBAJ>.
- Rusanty, D. A., Tolle, H. and Fanani, L. (2020) 'Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, p. 964X*.
- Santi, I. H. (2020). *Analisa perancangan sistem*. Penerbit NEM.
- Saputra, A. (2019) 'Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)', *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 1(3), pp. 206–212.

- Sari, J. N. (2021) 'RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOKO FURNITURE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: TOKO OLIVINE MEBEL)', *ABEC Indonesia*, 9, pp. 643–655.
- Septiani, Y., Aribbe, E. and Diansyah, R. (2020) 'ANALISIS KUALITAS LAYANAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK UNIVERSITAS ABDURRAB TERHADAP KEPUASAN PENGGUNA MENGGUNAKAN METODE SEVQUAL (Studi Kasus: Mahasiswa Universitas Abdurrah Pekanbaru)', *JURNAL TEKNOLOGI DAN OPEN SOURCE*, 3(1), pp. 131–143.
- Setiawati, A., Rahim, A., & Kisbianty, D. (2018). Pengembangan dan pengujian aspek usability pada sistem informasi perpustakaan (Studi Kasus: STIKOM Dinamika Bangsa Jambi). *Jurnal Processor*, 13(1), 1173-1188.
- Setyawan, R. A. and Atapukan, W. F. (2018) 'Pengukuran Usability Website E-Commerce Sambal Nyoss Menggunakan Metode Skala Likert', *Compiler*, 7(1).
- Statistika Ekonomi Dan Bisnis (Teori dan Aplikasi). (n.d.). (n.p.): Zifatama Jawara.
- ST Krisianto, A. (2014) *Internet Untuk Pemula*. Elex Media Komputindo.
- Subakti, H. *et al.* (2021) *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yayasan Kita Menulis. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=NclCEAAAQBAJ>.
- Supriyatna, A. (2019) 'Penerapan Usability Testing Untuk Pengukuran Tingkat Kebergunaan Web Media of Knowledge', *Teknois: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Sains*, 8(1), pp. 1–16.
- Suryadharma, S. I. M., Triyani Budyastuti, S. E. and Ak, M. (2019) *Sistem Informasi Manajemen*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Susilowati, Y. (2019) *Modul E-Commerce-Teaching Factory For Students*. Mutiara Publisher.
- Suyanto, S., & Ependi, U. (2019). Pengujian Usability dengan Teknik System Usability Scale pada Test Engine Try Out Sertifikasi. *MATRIK: Jurnal*

Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer, 19(1), 62-69.

- Syafrizal, M. and Yogyakarta, U. A. (2020) *Pengantar Jaringan Komputer*. Penerbit Andi. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=UKNyejI7H0IC>.
- Wahyudi, M. *et al.* (2021) *Fullstack Android Developer Aplikasi Penjualan Tiket Bioskop*. Yayasan Kita Menulis. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=9AgrEAAAQBAJ>.
- Wandah, W. and Rahina, N. (2018) 'Desain Antarmuka (User Interface) Pada Game Edukasi', *Jurnal Imajinasi*, XII(2), pp. 57–64. Available at: <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/imajinasi/article/view/17472>.
- Yuzistin, D., Aji, D. F. and Pamungkas, P. D. A. (2016) 'Sistem Informasi Administrasi Siswa Berbasis Website Pada SMA Islam Putradarma Bekasi', *Bina Insani Ict Journal*, 3(1), pp. 253–268.
- Zed, M. (2014) *Metode Penelitian Kepustakaan*. Yayasan Pustaka Obor Indonesia. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=zG9sDAAAQBAJ>.
- Zuhdi, H. I. (2020) 'Analisis dan Perancangan User Interface/User Experience dengan Metode Design Thinking pada Sistem Informasi Akademik Universitas Jenderal Soedirman'. Universitas Jenderal Soedirman.