

DAFTAR PUSTAKA

- Banuputri, D. (2021). *Aplikasi Pembelajaran Berbasis Web Pada TK Mangga Di Baros (Studi Kasus TK Mangga, Desa Sukamanah, Kecamatan Baros, Kabupaten Serang, Banten)* [Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta]. <https://repository.upnvj.ac.id/9215/>
- D. Purnama Sari, & Rony, Devi Wijanarko (2020). Implementasi Framework Laravel pada Sistem Informasi Penyewaan Kamera (Studi Kasus di Rumah Kamera Semarang). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 32-36.
- D. Wijaya, Y., & W. Astuti, M. (2019). Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SENATIK)*, 2(1), 273–276.
- Fitriani, B., Angraini, T., & Putra, Y. H. G. (2018). Pemodelan Use Case Diagram Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Teknik Mesin. *Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi 2018*, 626–631.
- Hasugian, H., & Shidiq, A. N. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi Terapan (Semantik) 2012, 2012*(Semantik 2012), 606–612. <http://eprints.dinus.ac.id/202/>
- Hendrianto, D. E. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. *Indonesia Journal on Networking and Security*, 3(4), 23.
- Kurniawan, Y. (2013). Model Sistem Informasi Manajemen Sekolah Berbasiskan Notasi Unified Modeling Language. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 4(2), 1128. <https://doi.org/10.21512/comtech.v4i2.2572>
- Kusuma, A. S., & Nita, S. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Pengenalan Tumbuhan Bagi Penyandang Tuna Rungu Pada SDLB Manisrejo Kota Madiun. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi 2019*, 281–286.
- Meidina, Ighra, Siradj, Yahdi, & Ersanudin, Entik. (2020). Pembangunan Web Administrator Pada Aplikasi Media Informasi Dan Perdagangan Untuk Petani Satur Di Nagari Alahan Panjang Kabupaten Solok. *Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia*, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom.
- Nopita. (2021). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB*. Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
- Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). Aplikasi Inventaris Barang Pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP Dan MySQL. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.
- Permana, A. Yudi, & Romadlon, Puji. (2019). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERUMAHAN MENGGUNAKAN METODE SDLC PADA PT. MANDIRI LAND PROSPEROUS BERBASIS MOBILE*. SIGMA –

Jurnal Teknologi Pelita Bangsa, 10(2), 153-167.

Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. In *McGraw-Hill Education* (Eighth, Vol. 8). New York City: McGraw-Hill Education.

Retnoningsih, D., Charolina, A., & Nuro, W. (2015). PERENCAAN PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PERMUKAAN BUMI BERBASIS WEB. *Jurnal Galung Informatika*, 8(2), 92–103.
<http://www.jurnal.usahidsolo.ac.id/index.php/GI/article/view/231>

Salim, W. (2015). *PERANCANGAN PROGRAM STEGANOGRAFI MENGGUNAKAN METODE TRI-WAY PIXEL VALUE DIFFERENCING PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID*. 3, 2015.
<http://weekly.cnbnews.com/news/article.html?no=124000>

Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53.
<https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>

Saputra, Komang Adi Kurniawan., Priliandani, Ni Made Intan., Pradnyanitasari, Putu Dian., Larasdiputra, Gde Deny. (2019). Case-Based Learning Dalam Pembelajaran Akuntansi Sektor Publik. *Aksioma*. 18(1), 1-43.

Sarah, S., & Maryono. (2014). KEEFEKTIVAN PEMBELAJARAN BERBASIS POTENSI LOKAL DALAM PEMBELAJARAN FISIKA SMA DALAM MENINGKATKAN LIVING VALUES SISWA. *Jurnal Pendidikan Sains Universitas Muhammadiyah Semarang*, 02(01), 6–13.

Setiawan, P., Sulistiowati, & Lemantara, J. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Evaluasi Prses Belajar Mengajar Berbasis Web Pada STIKES Yayasan RS. Dr. Soetomo Surabaya. *Jsika*, 4(No 2), 1–6.
<https://media.neliti.com/media/publications/246284-rancang-bangun-aplikasi-pengolahan-data-45afcad3.pdf>

Sornkliang, W., & Phetkaew, T. (2021). Target-based test path prioritization for UML activity diagram using weight assignment methods. *International Journal of Electrical and Computer Engineering*, 11(1), 575–588.
<https://doi.org/10.11591/ijece.v11i1.pp575-588>

Suryana. (2020). Permasalahan Mutu Pendidikan Dalam Perspektif Pembangunan Pendidikan. *Edukasi*, 2(1).
<https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/edukasi/article/view/971>

Syaban, M. (2008). MENUMBUHKEMBANGKAN DAYA DAN DISPOSISI MATEMATIS SISWA SEKOLAH MENENGAH ATAS MELALUI MODEL PEMBELAJARAN INVESTIGASI. *Educare Jurnal Pendidikan Dan Budaya*, 6(1), 49.

Wahyudi, R., & Syahputra Pasaribu, H. H. (2015). Perancangan Aplikasi Quiz Menggunakan Metode Pengacakan Linear Congruential Generator (LCG) Berbasis Android. *Riau Journal Of Computer Science*, 1(1), 17–26. <https://e-journal.upp.ac.id/index.php/RJOCS/article/download/484/470>

Widianto, D. A., & Arief, A. (2015). ANALISIS PENINGKATAN KREATIVITAS SISWA DENGAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE THINK-PAIR-SHARE (TPS) DALAM MENYELESAIKAN SOAL-SOAL. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika (JIPF)*, 04(03), 88–91.