



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS
WEBSITE PADA MENLO PARK SCHOOL BY SCHOTERS

TUGAS AKHIR

Disusun Oleh :
Adam Hidayat
1910501080

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
2022



SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS
WEBSITE PADA MENLO PARK SCHOOL BY SCHOTERS

TUGAS AKHIR

Disusun Oleh :
Adam Hidayat
1910501080


UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
2022

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut :

Nama : Adam Hidayat
Nim : 1910501080
Program Studi : D-III Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis
Website Pada Menlo Park School by Schoters

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.


Theresa Wati, S.Kom., MTL
Penguji Utama


Ruth Mariana Bunga Wadu S.Kom., MMSI
Penguji Lembaga


Nur Hafifah Matondang, S.Kom., MM., MTL
Pembimbing




Rio Wirawan S.Kom., MMSI
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 06 Juli 2022



PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Adam Hidayat

NIM : 1910501080

Tanggal : 22 Juni 2022

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 22 Juni 2022



(Adam Hidayat)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adam Hidayat
NIM : 1910501080
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti *Non* Eksekutif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS *WEBSITE* PADA MENLO PARK SCHOOL *BY* SCHOTERS beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 22 Juni 2022

Yang menyatakan,



(Adam Hidayat)

LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Adam Hidayat
NIM : 1910501080
Program Studi : D3 – Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis *Website* Pada Menlo Park School by Schoters

Sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian Sidang Tugas Akhir pada Program Studi Diploma Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,

Dosen Pembimbing



(Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM., MTI.)

Mengetahui



(Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.)

Ketua Program Studi

Ditetapkan Di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : Juni 2022

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
PESERTA DIDIK BARU BERBASIS
WEBSITE PADA MENLO PARK SCHOOL
BY SCHOTERS**

ADAM HIDAYAT

ABSTRAK

Teknologi atau media komunikasi dan informasi berbasis web sangat perlu dihadirkan dalam dunia pendidikan. Menlo Park School adalah sekolah SMP dan SMA formal bertaraf internasional yang saat ini sedang melakukan pendaftaran peserta didik baru. Menlo Park School masih menggunakan beberapa aplikasi dalam proses pendaftaran. Hal itu dapat menyebabkan terhambatnya alur proses pendaftaran dan penyampaian informasi karena masih menggunakan aplikasi yang berbeda-beda, Selain itu proses rekap data masih terhambat dikarenakan tampilannya masih sulit dimengerti. Dari permasalahan tersebut, maka dibutuhkan suatu wadah utama yaitu, Sistem informasi pendaftaran yang berisikan proses pendaftaran mulai dari pemberian informasi pendaftaran, pengisian formulir, pengecekan data, dan laporan hasil seleksi berupa sebuah *website*. Pembuatan *website* akan menggunakan HTML dan PHP. Hasil dari penelitian sistem informasi penerimaan peserta didik baru berbasis website pada Menlo Park School by Schoters ini dapat mempermudah dan membantu semua pihak yang terkait dalam proses pendaftaran.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penerimaan Peserta Didik Baru, *Website*, Sekolah, *Online*

**DESIGN OF INFORMATION SYSTEM
REGISTRATION WEB-BASED AT MENLO
PARK SCHOOL BY SCHOTERS**

ADAM HIDAYAT

ABSTRACT

Technology or web-based communication and information media really needs to be presented in the world of education. Menlo Park School is a formal international standard junior high and high school that is currently registering new students. Menlo Park School is still using several applications in the registration process. This can cause delays in the flow of the registration process and information delivery because they are still using different applications, In addition, the data recap process is still hampered because the display is still difficult to understand. From these problems, a main forum is needed, namely, a registration information system that contains the registration process starting from providing registration information, filling out forms, checking data, and reporting on the results of the selection in the form of a website. Making the website will use HTML and PHP. The results of the research on a Design of Information System Registration Web-based at Menlo Park School by Schoters This can simplify and assist all parties involved in the registration process.

Keywords: Information System, New Student Admission, Website, School, Online

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala berkat dan kasih-Nya yang berlimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini sebagai syarat dalam menyelesaikan program studi D3 di Sistem Informasi, FIK UPNVJ.

Selama proses penulisan tugas akhir ini, tidak sedikit hambatan dan masalah yang dihadapi penulis. Namun, berkat doa, bantuan, masukan, dan dukungan dari berbagai pihak, akhirnya penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini. Penulis ingin mengucapkan terimakasih untuk pihak-pihak berikut ini, semoga Allah SWT membalas dengan sesuatu yang lebih baik lagi.

1. Orang tua yang selalu menjadi penyemangat dan pemberi inspirasi, selalu menyayangi dan mencintai dengan setulus hati. Sosok yang selalu menjadi tempat curahan hati penulis bila dilanda kesulitan, yang selalu rela mengorbankan tenaga dan pikirannya untuk penulis. Semoga ini menjadi salah satu hadiah terbaik untuk kalian.
2. Dr. Ermatita, M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Rio Wirawan, S.Kom., MMSI. selaku Kepala Program Studi D3 Sistem Informasi.
4. Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM., MTi. Selaku dosen pembimbing tugasakhir penulis yang selalu memberikan pengarahan dan bantuan kepada penulis.
5. Ruth Mariana Bunga Wadu, S. selaku dosen pembimbing akademik yang sudah membimbing penulis.
6. Imam Abdul Karim Sulaiman Selaku Digital Marketing Lead yang sudah mengizinkan penulis melakukan riset di Menlo Park School
7. Seluruh teman D3 Sistem Informasi 2019 yang sudah menjadi bagian dalam kehidupan penulis dan berbagi cerita selama dikampus.
8. Pihak-pihak lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu namun tetap

bermakna dalam kehidupan penulis.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Mohon maaf atas kesalahan dalam penulisan tugas akhir ini. Kritik dan saran dari pembaca akan sangat membantu dan semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat sebesar-besarnya.

Jakarta, Juni

2022Penulis

Adam Hidayat

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
DAFTAR SIMBOL	xx
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Luaran yang diharapkan.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB I PENDAHULUAN	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	5
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	5

BAB V PENUTUP	5
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.1.1 Sistem.....	6
2.1.2 Informasi	6
2.1.3 Sistem Informasi	6
2.2 Pendaftaran Online.....	6
2.2.1 Pendaftaran.....	6
2.2.2 <i>Online</i>	6
2.2.3 Pendaftaran <i>Online</i>	6
2.3 Peserta Didik.....	7
2.4 Hybrid Learning.....	7
2.5 Sistem Basis Data.....	7
2.5.1 Database Management System (DBMS).....	7
2.5.2 My Structured Query Language (MySQL)	7
2.6 Metode Waterfall	8
2.7 Metode PIECES	8
2.8 Unified Modelling Language (UML).....	9
2.8.1 Use Case Diagram.....	9
2.8.2 Activity Diagram.....	9
2.8.3 Sequence Diagram	9
2.8.4 Class Diagram	9
2.9 PHP : Hypertext Preprocessor (PHP).....	9
2.10 HyperText Markup Language (HTML)	10
2.11 Cascading Style Sheet (CSS)	10
2.12 JavaScript.....	10

2.13	XAMPP	11
2.14	Visual Studio Code.....	11
2.15	Penelitian Terdahulu	11
BAB III.....		15
METODOLOGI PENELITIAN		15
3.1	Alur Penelitian	15
3.1.1	Identifikasi Masalah.....	16
3.1.2	Pengumpulan Data	16
3.1.3	Analisis Sistem.....	16
3.1.4	Perancangan Sistem	17
3.1.5	Implementasi.....	17
3.1.6	Uji Coba Sistem	17
3.1.7	Dokumentasi	18
3.2	Waktu dan Tempat Penelitian	18
3.3	Alat Bantu Penelitian	18
3.1.8	Hardware	18
3.1.9	Software	18
3.4	Tahapan Kegiatan.....	20
BAB IV.....		21
HASIL DAN PEMBAHASAN		21
4.1	Profil Menlo Park School.....	21
4.1.1	Sejarah Menlo Park School.....	21
4.1.2	Visi dan Misi.....	22
4.1.3	Struktur Organisasi.....	22
4.1.4	Tugas Pokok dan Fungsi	22
4.2	Analisis Sistem Berjalan	24
4.2.1	Prosedur Sistem Berjalan	24

4.2.2	Analisis Dokumen.....	26
4.2.3	Use Case Sistem Berjalan	27
4.2.4	Analisa Permasalahan	31
4.3	Rancangan Sistem Usulan.....	34
4.3.1	Analisa Kebutuhan Sistem	34
4.3.2	<i>Use Case</i> Sistem Usulan	36
4.3.4	Activity Diagram Usulan	50
4.3.5	Sequence Diagram Usulan	69
4.3.6	Class Diagram Usulan.....	76
4.4	Rancangan Database	76
4.5	Rancangan Kode Usulan	79
4.6	Struktur Menu	81
4.6.1	Struktur Menu Utama.....	81
4.6.2	Struktur Menu Orang Tua	81
4.6.3	Struktur Menu Admin	82
4.7	Rancangan Interface.....	83
4.8	Pengujian Black Box Testing.....	95
BAB 5		98
PENUTUP		98
5.1	Kesimpulan	98
5.2	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA		100
RIWAYAT HIDUP		103
LAMPIRAN		104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	8
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	15
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	22
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Pendaftaran Pada Sistem Berjalan.....	28
Gambar 4. 3 Diagram Use Case Usulan.....	36
Gambar 4. 4 Activity Diagram Melihat Beranda.....	50
Gambar 4. 5 Activity Diagram Melihat Profil Sekolah	51
Gambar 4. 6 Activity Diagram Melihat Informasi Sekolah.....	52
Gambar 4. 7 Activity Diagram Registrasi Akun Orang Tua.....	53
Gambar 4. 8 Activity Diagram Login Orang Tua.....	54
Gambar 4. 9 Activity Diagram Login Admin.....	55
Gambar 4. 10 Activity Diagram Mengelola Akun Admin.....	56
Gambar 4. 11 Activity Diagram Formulir Pendaftaran	57
Gambar 4. 12 Activity Diagram Usulan Formulir Pendaftaran	58
Gambar 4. 13 Activity Diagram usulan melihat Data Peserta Didik	59
Gambar 4. 14 Activity Diagram Periksa Data Pendaftar	60
Gambar 4. 15 Activity Diagram Periksa dan Update Status Pendaftaran.....	61
Gambar 4. 16 Activity Diagram Usulan Melihat Status Pendaftaran	62
Gambar 4. 17 Activity Diagram Usulan Upload Bukti Pembayaran.....	63
Gambar 4. 18 Activity Diagram Usulan Periksa Bukti Pembayaran.....	64
Gambar 4. 19 Activity Diagram Usulan Cetak Hasil Seleksi	65
Gambar 4. 20 Activity Diagram Usulan Melihat Hasil Seleksi.....	66
Gambar 4. 21 Activity Diagram Usulan Logout.....	67
Gambar 4. 22 Activity Diagram Usulan Logout.....	68
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Usulan Login Admin.....	69

Gambar 4. 24 Sequence Diagram Usulan Kelola Akun Admin.....	69
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Usulan Melihat Data Peserta.....	70
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Usulan Periksa dan Mengubah Status Pendaftar	70
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Usulan Periksa bukti pembayaran.....	71
Gambar 4. 28 Sequence Diagram Usulan Cetak Laporan Hasil Seleksi.....	71
Gambar 4. 29 Sequence Diagram Usulan Cetak Laporan Hasil Seleksi.....	72
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Usulan Registrasi	73
Gambar 4. 31 Sequence Diagram Usulan Login Orang Tua/wali	73
Gambar 4. 32 Sequence Diagram Usulan Formulir Pendaftaran.....	74
Gambar 4. 33 Sequence Diagram Usulan Mengedit Formulir.....	74
Gambar 4. 34 Sequence Diagram Usulan Melihat Status Pendaftaran	75
Gambar 4. 35 Sequence Diagram Usulan Upload Bukti Pembayaran.....	75
Gambar 4. 36 Class Diagram Sistem Usulan	76
Gambar 4. 37 Rancangan Struktur Menu Utama	81
Gambar 4. 38 Rancangan Struktur Menu Pendaftaran.....	82
Gambar 4. 39 Rancangan Struktur Menu Admin.....	82
Gambar 4. 40 Rancangan Interface Beranda.....	83
Gambar 4. 41 Rancangan Interface Detail (Jenjang Pendidikan)	84
Gambar 4. 42 Rancangan Interface Form Daftar	85
Gambar 4. 43 Rancangan Interface Login	86
Gambar 4. 44 Rancangan Interface Login Admin	86
Gambar 4. 45 Rancangan Interface Dashboard Pendaftar	87
Gambar 4. 46 Rancangan Interface Formulir.....	87
Gambar 4. 47 Rancangan Interface Upload Berkas	88
Gambar 4. 48 Rancangan Interface Daftar Prestasi	88
Gambar 4. 49 Rancangan Interface Formulir Upload Bukti Pembayaran	89
Gambar 4. 50 Rancangan Interface Profil Akun Peserta	89
Gambar 4. 51 Rancangan Interface Dashboard.....	90
Gambar 4. 52 Rancangan Interface Data Pendaftar	90
Gambar 4. 53 Rancangan Interface Konfirmasi Pembayaran	91

Gambar 4. 54 Rancangan Interface Pengaturan Pendaftaran.....	91
Gambar 4. 55 Rancangan Interface Akun Siswa	92
Gambar 4. 56 Rancangan Interface Profil Admin.....	92
Gambar 4. 57 Rancangan Interface Konfirmasi Pembayaran	93
Gambar 4. 58 Rancangan Interface Pengaturan Pendaftaran.....	93
Gambar 4. 59 Rancangan Interface Akun Siswa	94
Gambar 4. 60 Rancangan Interface Profil Admin.....	94

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Review Penelitian Terdahulu	11
Tabel 3. 1 Jadwal Tahapan Penelitian.....	20
Tabel 4. 1 Dokumen Masukan	26
Tabel 4. 2 Dokumen Keluaran	26
Tabel 4. 3 Dokumen SIMpanan.....	27
Tabel 4. 4 Narasi Use Case Diagram Pendaftaran pada Sistem Berjalan.....	29
Tabel 4. 5 Narasi Use Case Melihat Beranda pada Sistem Usulan.....	36
Tabel 4. 6 Narasi Use Case Sistem Usulan Melihat Profil Sekolah.....	37
Tabel 4. 7 Narasi Use Case Informasi Pendaftaran pada Sistem Usulan.....	37
Tabel 4. 8 Narasi Use Case Menekan Tombol Daftar Sekarang.....	38
Tabel 4. 9 Narasi Use Case Registrasi	38
Tabel 4. 10 Narasi Use Case Login Orang Tua	39
Tabel 4. 11 Narasi Usecase Login Admin	41
Tabel 4. 12 Narasi Use Case Kelola Akun Admin.....	41
Tabel 4. 13 Narasi Use Case Mengisi Formulir	42
Tabel 4. 14 Narasi Use Case Edit Data Pendaftaran	43
Tabel 4. 15 Narasi Use Case Melihat Data Peserta Didik.....	43
Tabel 4. 16 Narasi Use Case Periksa Data Pendaftar.....	44
Tabel 4. 17 Narasi Use Case Perbarui Status Pada Sistem Usulan	45
Tabel 4. 18 Narasi Use Case Melihat Status Pendaftaran	45
Tabel 4. 19 Narasi Use Case Upload Bukti Pembayaran.....	46
Tabel 4. 20 Narasi Use Case Diagram Periksa Bukti Pembayaran.....	47
Tabel 4. 21 Narasi Use Case Cetak Laporan Hasil Seleksi.....	47
Tabel 4. 22 Narasi Use Case Pengumuman Hasil Seleksi	48
Tabel 4. 23 Narasi Use Case Mengelola Periode Pendaftaran dan Pengumuman Hasil Seleksi pada Sistem Usulan	49
Tabel 4. 24 Narasi Use Case Logout.....	49
Tabel 4. 25 Rancangan Tabel Akun Pendaftar.....	76
Tabel 4. 26 Rancangan Tabel Akun Admin.....	77

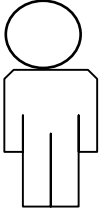
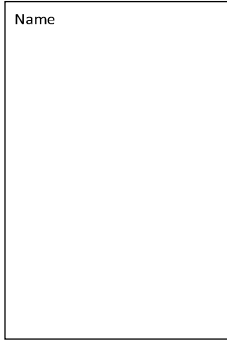
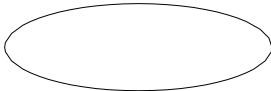
Tabel 4. 27 Rancangan Tabel Data Siswa.....	78
Tabel 4. 28 Rancangan Tabel Data Bukti Pembayaran.....	79
Tabel 4. 29 Uji Coba Black Box Testing	95


DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 1 Surat Keterangan	104
Lampiran 1 2 Formulir Pendaftaran	105
Lampiran 1 3 Kuitansi Pembayaran	106
Lampiran 1 4 Daftar Peserta Didik	106
Lampiran 1 5 Halaman Beranda	107
Lampiran 1 6 Alur Pendaftaran	108
Lampiran 1 7 Halaman Login Orang Tua	109
Lampiran 1 8 Halaman Registrasi Orang Tua.....	109
Lampiran 1 9 Halaman Login Admin	109
Lampiran 1 10 Halaman Beranda Orang Tua	110
Lampiran 1 11 Halaman Formulir Pendaftaran	111
Lampiran 1 12 Edit Profil Siswa (Orang Tua).....	112
Lampiran 1 13 Halaman Upload Berkas	112
Lampiran 1 14 Upload Data Prestasi	112
Lampiran 1 15 Upload Bukti Pembayaran.....	113
Lampiran 1 16 Dashboard Admin.....	113
Lampiran 1 17 Data Pendaftar	114
Lampiran 1 18 Detail Data Pendaftar.....	115
Lampiran 1 19 Bukti Pembayaran.....	115
Lampiran 1 20 Ubah Status Pembayaran	116
Lampiran 1 21 Login Admin	116
Lampiran 1 22 Cetak Laporan	116




DAFTAR SIMBOL


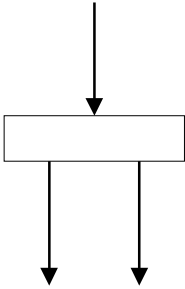
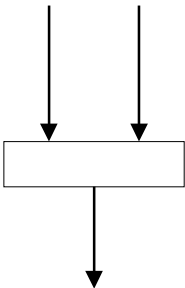
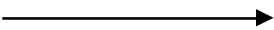
1. Use Case Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan objek yang berinteraksi dan memberikan atau membutuhkan <i>input</i> atau <i>output</i> dari sistem. Objek bisa berupa orang, sistem.
2		<i>System Boundary</i>	Menandakan batasan dari interaksi aktor dalam sistem.
3		<i>Use case</i>	Menggambarkan proses yang berjalan didalam sistem dalam bentuk interaksi dari para aktor


4	<code><<include>></code>	<i>Include</i>	Menyatakan hubungan <i>use case</i> yang merupakan bagian dari <i>use case</i> lainnya.
5	<code><<extend>></code>	<i>Extend</i>	Menyatakan <i>use case</i> merupakan tambahan yang memiliki ketentuan dari suatu <i>use case</i> .
6		<i>Association</i>	Menghubungkan antar <i>actor</i> dan <i>use case</i> .



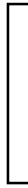
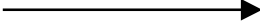
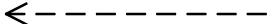
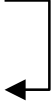
2. Activity Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Start State</i>	Merupakan tanda awalan aktivitas.
2		<i>End State</i>	Merupakan tanda akhir dari aktivitas.
3		<i>Activity</i>	Berisi suatu kegiatan yang dilakukan dalam <i>activity diagram</i> .

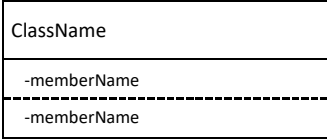
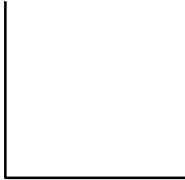
4		<i>Decision</i>	Merupakan gambaran suatu kondisi yang memiliki pilihan.
5		<i>Fork</i>	Menggambarkan adanya aliran kegiatan yang dipecah.
6		<i>Join</i>	Menggambarkan adanya lur kegiatan yang digabungkan menjadi satu.
7		<i>Event</i>	Menggambarkan alur kegiatan pada <i>activity diagram</i> .

3. *Sequence Diagram*

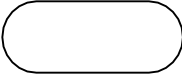

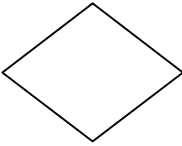
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menggambarkan orang atau sistem lainnya yang berinteraksi dengan sistem.


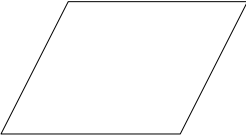
2		<i>Object</i>	Menggambarkan entitas yang berinteraksi dengan sistem.
3		<i>Lifetime</i>	Menggambarkan waktu hidup suatu <i>actor</i> atau <i>object</i> .
4		<i>Activation</i>	Menggambarkan actor atau object sedang aktif berinteraksi.
5		<i>Message</i>	Menggambarkan pesan yang dikirim oleh suatu <i>actor</i> atau <i>object</i> .
6		<i>Return Message</i>	Menggambarkan pesan balasan yang dikirim oleh suatu <i>actor</i> atau <i>object</i> .
7		<i>Self Message</i>	Menggambarkan pesan yang dikirim <i>actor</i> atau <i>object</i> untuk dirinya sendiri.

4. Class Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Merupakan gambaran dari beberapa objek yang memiliki atribut dan operasi yang sama.
2		<i>Assocoiation</i>	Menggambarkan hubungan dari antar <i>class</i> .

5. Flowchart

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Terminator Start/End</i>	Tanda awalan atau akhir dari alur suatu <i>flowchart</i> .
2		<i>Process</i>	Menggambarkan pengolahan yang dilakukan oleh computer.
3		<i>Decision</i>	Menggambarkan adanya pilihan berdasarkan kondisi tertentu.

4		<i>Flow Line</i>	Merupakan gambaran aliran suatu data.
5		<i>Input/Output</i>	Merupakan gambaran dari input/output proses.