

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS *WEBSITE* (Studi Kasus : Mitra Sinar Jaya)**



Oleh

RASMAWATI

1810512019

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI

2022



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS *WEBSITE* (Studi Kasus : Mitra Sinar Jaya)**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Untuk Memeroleh Gelar Sarjana
Ilmu Komputer**

RASMAWATI

1810512019

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN

JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI

2022

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Skripsi berikut:

Nama : Rasmawati
NIM : 1810512019
Program Studi : S1 - Sistem Informasi
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan
Berbasis *Website* (Studi Kasus : Mitra Sinar Jaya)

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,



(Ati Zaidiah, S.Kom., MTL)

Pembimbing I

Menyetujui,



(Andhika Octa Indarso, M. MSI)

Pembimbing II

Mengetahui,



Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd., M.Kom.

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 22 Juni 2022

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Rasmawati
NIM : 1810512019
Tanggal : 6 Juli 2022

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 06 Juli 2022

Yang Menyatakan,



(Rasmawati)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS**

Saya civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rasmawati
NIM : 1810512019
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website (Studi Kasus : Mitra Sinar Jaya)**”. Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 06 Juli 2022

Yang Menyatakan,




(Rasmawati)

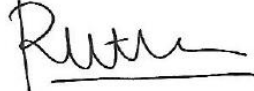
LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Rasmawati
Nim : 18105121019
Program Studi : S-1 Sistem Informasi
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan
Berbasis *Website* (Studi Kasus : Mitra Sinar Jaya)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.


(Theresiawati, S.Kom, MTI)
Penguji I


(Ruth Mariana Bunga Wadu, S.Kom., MMSI.)
Penguji II


(Ati Zaidiah, S.Kom., MTL)
Dosen Pembimbing I


(Andhika Octa Indarso, M. MSI.)
Dosen Pembimbing II


(Dr. Ermatita, M.Kom.)
Dekan Fakultas Ilmu Komputer


(Helena Nurramdhani Irmada, S.Pd., M.Kom.)
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 06 Juli 2022



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE* (Studi Kasus : Mitra Sinar Jaya)

Rasmawati

ABSTRAK

Sistem informasi penjualan memiliki sebuah peranan penting dalam suatu perusahaan yang bergerak pada bidang penjualan, karena sistem informasi penjualan memiliki tujuan untuk mendukung perkembangan sebuah proses bisnis yang sedang berlangsung. Mitra Sinar Jaya adalah salah satu sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan. Kegiatan transaksi penjualan yang berlangsung pada Mitra Sinar Jaya masih dilakukan secara *offline*. Tidak hanya itu, Mitra Sinar Jaya juga belum melakukan proses pendataan barang yang sudah terjual sehingga mengakibatkan penjual tidak akan mengetahui laporan penjualan setiap bulannya. Penelitian ini memiliki sebuah tujuan untuk merancang sistem informasi penjualan yang berbasis web pada Mitra Sinar Jaya. Metode pengembangan sistem yang akan dipakai pada penelitian ini adalah metode *waterfall*. Dengan dirancangnya sistem informasi penjualan ini, diharapkan Mitra Sinar Jaya dapat meningkatkan kualitas pelayanan terhadap pelanggan serta dapat mengelola laporan penjualan setiap bulannya.

Kata Kunci : Sistem informasi penjualan, Web, Transaksi penjualan, Laporan penjualan, *Waterfall*.

WEBSITE-BASED SALES INFORMATION SYSTEM DESIGN

(Case Study : Mitra Sinar Jaya)

Rasmawati

ABSTRACT

Sales information systems have an important role in a company engaged in sales, because sales information systems have a goal to support the development of an ongoing business process. Mitra Sinar Jaya is a company engaged in sales. Sales transaction activities that take place at Mitra Sinar Jaya are still carried out offline. Not only that, Mitra Sinar Jaya has also not carried out the data collection process for goods that have been sold, resulting in the seller not knowing the sales report every month. This study has a goal to design a web-based sales information system at Mitra Sinar Jaya. The system development method that will be used in this research is the waterfall method. With the design of this sales information system, it is hoped that Mitra Sinar Jaya can improve the quality of service to customers and can manage sales reports every month.

Keywords: *Sales information system, Web, buying and selling transactions, Sales reports, Waterfall.*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, berkat rahmat dan hidayah-Nya saya mampu menyelesaikan Proposal Tugas Akhir yang merupakan syarat untuk menyelesaikan studi Sarjana Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Proposal ini berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS *WEBSITE* (Studi Kasus : Mitra Sinar Jaya)”**.

Dalam penyusunan Proposal Tugas Akhir ini dapat terselesaikan berkat bimbingan dan dorongan semangat dari berbagai pihak yang telah membantu dan meluangkan waktunya, penulis mengucapkan terimakasih banyak kepada:

1. Kepada kedua orang tua saya yang selalu menjadi pengingat dan penyemangat penulis untuk menyelesaikan penelitian ini.
2. Kepada kedua kakak ku tercinta yang sudah memberikan motivasi dan penyemangat untuk menyelesaikan pengerjaan Tugas Akhir ini.
3. Kepada adik-adik saya yang selalu memberikan semangat saat penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
5. Ibu Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd., M.Kom. sebagai Ketua Program Studi S-1 Sistem Informasi.
6. Ibu Ati Zaidiah, S. Kom., MTI. sebagai Dosen Pembimbing I Tugas Akhir yang dengan sabar telah membantu penulis untuk penyusunan Proposal Tugas Akhir sehingga dapat menyelesaikan Proposal ini dengan baik.
7. Bapak Andhika Octa Indarso, M. MSI. sebagai Dosen Pembimbing II Tugas Akhir yang membimbing saya.
8. Ibu Erly Krisnanik, S. Kom, MM. sebagai Dosen Pembimbing Akademik.
9. Bapak dan Ibu Dosen S-1 Sistem Informasi UPN Veteran Jakarta atas ilmu yang telah diberikan.
10. Terima kasih kepada Mitra Sinar Jaya yang telah bersedia menjadi tempat untuk penelitian saya.
11. Kepada Ayu, Shavira, dan Risma yang selalu ada di setiap keluh kesah penulis dan menenangkan penulis dalam menyusun Tugas Akhir ini.

12. Kepada Olivia dan Rere yang selalu menjadi teman seperjuangan dalam mengejar cita-cita.
13. Salsa dan Santi sebagai teman seperjuangan yang selalu memberikan motivasi dan nasihat untuk menenangkan penulis dalam menyusun Proposal Tugas Akhir ini.
14. Kepada Jeffreson yang selalu mengingatkan penulis dan juga menemani penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
15. Kepada keluarga virtual saya yang selalu memberikan kedamaian serta kebahagiaan dan telah menemani penulis dari awal hingga akhir penulisan Tugas Akhir ini.
16. Kepada idol yang saya cintai, yaitu *boygroup* BTS. Terima kasih telah memberikan motivasi kepada penulis dan juga telah menemani penulis hingga sekarang.

Bekasi, 24 Juni 2022

Penulis
Rasmawati

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xx
DAFTAR SIMBOL.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Luaran Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Rancang Bangun Sistem Informasi	6
2.2 Perancangan Sistem Informasi	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Pengertian Informasi	8
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	9
2.3 Tinjauan Umum Penjualan	10
2.3.1 Definisi Penjualan	10
2.3.2 Penjualan Online (<i>E-commerce</i>)	10
2.3.3 Sistem Informasi Penjualan.....	10
2.4 <i>Website</i>	11

2.5	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	11
2.6	Basis Data.....	11
2.5.1	DBMS (<i>Database Management System</i>)	12
2.5.2	MySQL.....	12
2.6	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	13
2.6.1	<i>Usecase Diagram</i>	13
2.6.2	<i>Activity Diagram</i>	13
2.6.3	<i>Sequence Diagram</i>	13
2.6.4	<i>Class Diagram</i>	14
2.7	Metode PIECES	14
2.8	Metode <i>Waterfall</i>	15
2.8.1	Definisi Metode <i>Waterfall</i>	15
2.8.2	Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	16
2.9	<i>Review</i> Penelitian Terdahulu	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1	Alur Penelitian.....	21
3.2	Metode Pengumpulan Data	22
3.2.1	Studi Lapangan.....	22
3.2.2	Studi Literatur	23
3.3	Metode Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i>	23
3.3.1	Analisis Kebutuhan	23
3.3.2	Desain Sistem.....	25
3.3.3	Pemrograman Sistem	26
3.3.4	Uji Coba Sistem	26
3.4	Dokumentasi.....	27
3.5	Tempat dan Waktu Penelitian	27
3.5.1	Tempat Penelitian.....	27
3.5.2	Waktu Penelitian	27
3.6	Alat Bantu Penelitian.....	27
3.6.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	27
3.6.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	27
3.7	Jadwal Penelitian	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		29
4.1	Gambaran Umum Mitra Sinar Jaya.....	29

4.2	Analisis Sitem Berjalan	30
4.2.1	Prosedur Sistem Berjalan	30
4.2.2	Analisis Dokumen	30
4.2.3	Deskripsi Aktor	31
4.2.4	Use Case Diagram Sistem Berjalan	31
4.2.5	<i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	33
4.2.6	Identifikasi Masalah Dengan Metode PIECES	33
4.2.7	Masalah Pokok	34
4.2.8	Penyelesaian Masalah	35
4.2.9	Analisis Kebutuhan Sistem	36
4.3	Perancangan Sistem Usulan	39
4.3.1	Deskripsi Aktor Usulan.....	39
4.3.2	Use Case Diagram Usulan	41
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	68
4.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan	80
4.3.5	Class Diagram Usulan.....	92
4.3.6	Rancangan Basis Data.....	92
4.3.7	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	96
4.3.8	Rancangan Kode	99
4.3.9	Struktur Menu	100
4.3.10	Rancangan Interface.....	102
4.3.11	Pengujian Sistem Dengan Blackbox Testing	118
4.3.12	Implementasi Sistem	127
BAB V PENUTUP.....		141
5.1	Kesimpulan.....	141
5.2	Saran	141
DAFTAR PUSTAKA		143
LAMPIRAN.....		146
RIWAYAT HIDUP.....		150

DAFTAR TABEL

<i>Table 1 Riview Penelitian Terdahulu</i>	18
<i>Table 2 Jadwal Penelitian</i>	28
<i>Table 3 Dokumen Sistem Berjalan</i>	30
<i>Table 4 Deskripsi Aktor Sistem Berjalan</i>	31
<i>Table 5 Narasi Use Case Diagram Sistem Berjalan</i>	32
<i>Table 6 Analisis Kebutuhan</i>	36
<i>Table 7 Deskripsi Aktor Sistem Usulan</i>	39
<i>Table 8 Narasi Use Case Diagram Registrasi</i>	42
<i>Table 9 Narasi Use Case Diagram Login</i>	44
<i>Table 10 Narasi Use Case Diagram Tambah Kategori</i>	45
<i>Table 11 Narasi Use Case Diagram Edit Kategori</i>	46
<i>Table 12 Narasi Use Case Diagram Hapus Kategori</i>	48
<i>Table 13 Narasi Use Case Diagram Tambah Data Barang</i>	49
<i>Table 14 Narasi Use Case Diagram Edit Data Barang</i>	50
<i>Table 15 Narasi Use Case Diagram Hapus Data Barang</i>	51
<i>Table 16 Narasi Use Case Diagram Lihat Data Barang Keluar</i>	52
<i>Table 17 Narasi Use Case Diagram Lihat Pesanan Masuk</i>	53
<i>Table 18 Narasi Use Case Diagram Proses Pesanan Masuk</i>	53
<i>Table 19 Narasi Use Case Diagram Kirim Pesanan</i>	54
<i>Table 20 Narasi Use Case Diagram Lihat Profil</i>	55
<i>Table 21 Narasi Use Case Diagram Edit Profil</i>	56
<i>Table 22 Narasi Use Case Diagram Lihat Informasi Produk</i>	57
<i>Table 23 Narasi Use Case Diagram Memesan Produk</i>	58
<i>Table 24 Narasi Use Case Diagram Melakukan Pembayaran</i>	59
<i>Table 25 Narasi Use Case Diagram Membuat Komentar</i>	60
<i>Table 26 Narasi Use Case Diagram Laporan Penjualan</i>	61
<i>Table 27 Narasi Use Case Diagram Lihat Data Produk</i>	62
<i>Table 28 Narasi Use Case Diagram Tambah Akun User</i>	63
<i>Table 29 Narasi Use Case Diagram Edit Akun User</i>	64
<i>Table 30 Narasi Use Case Diagram Hapus Akun User</i>	65

<i>Table 31 Narasi Use Case Lihat Data Pelanggan</i>	66
<i>Table 32 Narasi Use Case Diagram Logout</i>	67
<i>Table 33 Struktur Tabel User.....</i>	92
<i>Table 34 Struktur Tabel Transaksi.....</i>	93
<i>Table 35 Struktur Tabel Rinci Transaksi</i>	94
<i>Table 36 Struktur Tabel Rekening</i>	94
<i>Table 37 Struktur Tabel Barang.....</i>	94
<i>Table 38 Struktur Tabel Kategori</i>	95
<i>Table 39 Struktur Tabel Pelanggan.....</i>	95
<i>Table 40 Rancangan Dokumen Masukan Sistem Usulan</i>	96
<i>Table 41 Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan</i>	98
<i>Table 42 Pengujian Halaman Admin Dengan Blackbox Testing.....</i>	118
<i>Table 43 Pengujian Halaman Customer Dengan Blackbox Testing.....</i>	120
<i>Table 44 Pengujian Halaman Owner Dengan Blackbox Testing</i>	122
<i>Table 45 Pengujian Halaman Gudang Dengan Blackbox Testing</i>	124
<i>Table 46 Pengujian Halaman Pengiriman Dengan Blackbox Testing.....</i>	126

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	16
Gambar 2 Alur Penelitian.....	21
Gambar 3 Struktur Organisasi Mitra Sinar Jaya	29
Gambar 4 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	31
Gambar 5 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	33
Gambar 6 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	41
Gambar 7 <i>Activity Diagram Registrasi</i>	68
Gambar 8 <i>Activity Diagram Login</i>	69
Gambar 9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Kategori.....	70
Gambar 10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Barang	71
Gambar 11 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Barang Keluar.....	72
Gambar 12 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pesanan Masuk.....	72
Gambar 13 <i>Activity Diagram</i> Mengirim Pesanan Masuk	73
Gambar 14 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Profil	74
Gambar 15 <i>Activity Diagram</i> Lihat Informasi Produk.....	74
Gambar 16 <i>Activity Diagram</i> Memesan Produk	75
Gambar 17 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pembayaran	76
Gambar 18 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Produk.....	76
Gambar 19 <i>Activity Diagram</i> Memberikan Komentar.....	77
Gambar 20 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan	77
Gambar 21 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Akun Admin	78
Gambar 22 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Pelanggan	79
Gambar 23 <i>Activity Diagram Logout</i>	79
Gambar 24 <i>Sequence Diagram Registrasi</i>	80
Gambar 25 <i>Sequence Diagram Login</i>	81
Gambar 26 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Kategori.....	82
Gambar 27 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Barang	83
Gambar 28 <i>Sequene Diagram</i> Melihat Data Barang Keluar.....	84
Gambar 29 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Pesanan Masuk	84
Gambar 30 <i>Sequence Diagram</i> Mengirim Pesanan Masuk	85

Gambar 31 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Profil	86
Gambar 32 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Informasi Produk.....	86
Gambar 33 <i>Sequence Diagram</i> Memesan Produk	87
Gambar 34 <i>Sequence Diagram</i> Melakukan Pembayaran.....	88
Gambar 35 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Produk.....	88
Gambar 36 <i>Sequence Diagram</i> Memberi Komentar.....	89
Gambar 37 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Penjualan	89
Gambar 38 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Akun Admin	90
Gambar 39 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Pelanggan.....	91
Gambar 40 <i>Sequence Diagram Logout</i>	91
Gambar 41 <i>Class Diagram</i> Usulan	92
Gambar 42 Rancangan Kode Id_barang	99
Gambar 43 Rancangan Kode Id_transaksi	99
Gambar 44 Rancangan Kode Id_pelanggan.....	100
Gambar 45 Struktur Menu Admin	100
Gambar 46 Struktur Menu <i>Owner</i>	100
Gambar 47 Struktur Menu <i>Customer</i>	101
Gambar 48 Struktur Menu Gudang	101
Gambar 49 Struktur Menu Pengiriman	101
Gambar 50 Halaman WEB Sebelum <i>Customer Login</i>	102
Gambar 51 Halaman <i>Registrasi</i> Untuk <i>Customer</i>	102
Gambar 52 Halaman <i>Login</i> Untuk <i>Customer</i>	103
Gambar 53 Halaman <i>Home</i> Untuk <i>Customer</i>	103
Gambar 54 Halaman Lihat Informasi Produk Untuk <i>Customer</i>	104
Gambar 55 Halaman Memesan Produk Untuk <i>Customer</i>	104
Gambar 56 Halaman Pembayaran Untuk <i>Customer</i>	105
Gambar 57 Halaman Login Untuk Admin, <i>Owner</i> , Gudang dan Pengiriman	105
Gambar 58 Halaman <i>Dashboard</i> Untuk Gudang.....	106
Gambar 59 Halaman Kelola Kategori Oleh Gudang	106
Gambar 60 Halaman Tambah Kategori Oleh Gudang.....	107
Gambar 61 Halaman Edit Kategori Oleh Gudang	107
Gambar 62 Halaman Hapus Kategori Oleh Gudang.....	108

Gambar 63 Halaman Kelola Barang Oleh Gudang.....	108
Gambar 64 Halaman Tambah Barang Oleh Gudang	109
Gambar 65 Halaman Edit Barang Oleh Gudang.....	109
Gambar 66 Halaman Hapus Barang Oleh Gudang	110
Gambar 67 Halaman Barang Keluar Untuk Gudang	110
Gambar 68 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	111
Gambar 69 Halaman Pesanan Masuk Oleh Admin.....	111
Gambar 70 Halaman Cek Bukti Bayar Oleh Admin.....	112
Gambar 71 Halaman Laporan Penjualan Admin	112
Gambar 72 Halaman <i>Dashboard</i> Pengiriman	113
Gambar 73 Halaman Proses Verifikasi Pengiriman Oleh Pengiriman	113
Gambar 74 Halaman Memberi Nomor Resi Oleh Pengiriman	114
Gambar 75 Halaman <i>Dashboard</i> Untuk Owner.....	114
Gambar 76 Halaman Lihat Data Barang Oleh Owner	115
Gambar 77 Halaman Laporan Penjualan Untuk Owner	115
Gambar 78 Halaman Kelola User Oleh Owner.....	116
Gambar 79 Halaman Kelola Tambah User Oleh Owner	116
Gambar 80 Halaman Kelola Edit Data User Oleh Owner	117
Gambar 81 Halaman Kelola Hapus Data User Oleh Owner.....	117
Gambar 82 Lihat Data Pelanggan Oleh Owner.....	118
Gambar 83 Halaman WEB Sebelum <i>Customer Login</i>	128
Gambar 84 Halaman <i>Registrasi</i> Untuk <i>Customer</i>	128
Gambar 85 Halaman <i>Login</i> Untuk <i>Customer</i>	129
Gambar 86 Halaman <i>Home</i> Untuk <i>Customer</i>	129
Gambar 87 Halaman Lihat Informasi Produk Untuk <i>Customer</i>	130
Gambar 88 Halaman Memesan Produk Untuk <i>Customer</i>	130
Gambar 89 Halaman Pembayaran Untuk <i>Customer</i>	131
Gambar 90 Halaman <i>Logout</i> Untuk <i>Customer</i>	131
Gambar 91 Halaman <i>Login</i> Untuk Admin, <i>Owner</i> , Gudang, dan Pengiriman ...	131
Gambar 92 Halaman <i>Dashboard</i> Untuk Bagian Gudang	132
Gambar 93 Halaman Kelola Kategori Oleh Bagian Gudang	132
Gambar 94 Halaman Tambah Kategori Oleh Bagian Gudang	132


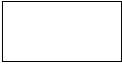

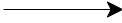
Gambar 95 Halaman Edit Kategori Oleh Bagian Gudang	133
Gambar 96 Halaman Hapus Kategori Oleh Bagian Gudang	133
Gambar 97 Halaman Kelola Barang Oleh Bagian Gudang	133
Gambar 98 Halaman Tambah Barang Oleh Bagian Gudang	134
Gambar 99 Halaman Edit Barang Oleh Bagian Gudang	134
Gambar 100 Halaman Hapus Barang Oleh Bagian Gudang	135
Gambar 101 Halaman Melihat Barang Keluar Oleh Bagian Gudang	135
Gambar 102 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	135
Gambar 103 Halaman Kelola Pesanan Masuk Oleh Admin	136
Gambar 104 Halaman Cek Bukti Bayar Oleh Admin	136
Gambar 105 Halaman <i>Dashboard</i> Bagian Pengiriman	136
Gambar 106 Halaman Memberi Nomor Resi Oleh Bagian Pengiriman	137
Gambar 107 Halaman Kelola Pesanan Dikirim Oleh Bagian Pengiriman	137
Gambar 108 Halaman Laporan Penjualan Untuk Admin	137
Gambar 109 Halaman <i>Dashboard</i> Untuk <i>Owner</i>	138
Gambar 110 Halaman Lihat Data Barang Oleh <i>Owner</i>	138
Gambar 111 Halaman Laporan Penjualan Untuk <i>Owner</i>	138
Gambar 112 Halaman Kelola <i>User</i> (Admin) oleh <i>Owner</i>	139
Gambar 113 Halaman Kelola Tambah Data User (Admin) Oleh <i>Owner</i>	139
Gambar 114 Halaman Kelola Edit Data User (Admin) Oleh <i>Owner</i>	139
Gambar 115 Halaman Kelola Hapus Data User (Admin) Oleh <i>Owner</i>	140
Gambar 116 Halaman Lihat Data Pelanggan Oleh <i>Owner</i>	140
Gambar 117 Halaman Logout Untuk Admin, <i>Owner</i> , Gudang, dan Pengiriman	140

DAFTAR LAMPIRAN





Lampiran 1 Dokumen Masuk Sistem Berjalan	146
Lampiran 2 Dokumen Masuk Sistem Usulan Form Edit Profil.....	146
Lampiran 3 Dokumen Keluaran Sistem Usulan Data Barang Dalam Keranjang	147
Lampiran 4 Halaman Konfirmasi Barang Telah Diterima Oleh <i>Customer</i>	147
Lampiran 5 Notifikasi Untuk <i>Customer</i> Untuk Segera Melakukan Pembayaran	148
Lampiran 6 Halaman Memberikan Komentar Terhadap Barang Yang Telah Dibeli Oleh <i>Customer</i>	148
Lampiran 7 Halaman Admin Melihat Komentar Dari <i>Customer</i>	149

DAFTAR SIMBOL








1. Daftar Simbol Alur Penelitian

No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		Terminator	Sebagai simbol permulaan atau akhir dari satu proses.
2		Proses	Menggambarkan proses.
3		Dokumen	Menggambarkan dokumen yang akan dibutuhkan dalam sebuah proses.
4		Arus data	Menggambarkan petunjuk arah pada data proses




2. Daftar Simbol Use Case Diagram




No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Use Case</i>	Sebagai simbol penghubung antara sistem dan aktor
2		<i>Actor</i>	Sebagai simbol aktor yang akan menggunakan sistem yang nantinya akan dihubungkan dengan <i>use case</i>
3		<i>Association</i>	Sebagai simbol penghubung antara <i>use case</i> dan aktor
4		<i>Include</i>	Sebagai simbol yang menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan sebuah fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya

3. Daftar Simbol *Activity Diagram*

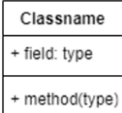

No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Start</i>	Sebagai simbol penanda tindakan awal aktivitas
2		<i>End</i>	Sebagai simbol penanda tindakan akhir aktivitas
3		<i>Activity</i>	Sebagai simbol aktivitas yang akan dilakukan atau sedang terjadi
4		<i>Decision</i>	Sebagai simbol percabangan dimana nanti ada sebuah pilihan aktivitas lebih dari satu
5		<i>State Transition</i>	Sebagai simbol transisi dari sebuah tindakan aktivitas ke tindakan aktivitas lainnya
6		<i>Join</i>	Sebagai simbol penggabungan ketika ada beberapa aktivitas yang akan digabungkan
7		<i>Swimlane</i>	Sebagai simbol pemisah sistem yang bertanggung jawab atas suatu aktivitas

4. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Sebagai simbol aktor yang akan berinteraksi dengan sistem
2		<i>General</i>	Sebagai simbol yang menjelaskan objek yang berperan dalam sistem
3		<i>Activation</i>	Sebagai simbol yang akan memperlihatkan awal dan akhiran suatu aktivitas

4		<i>Message Entry</i>	Sebagai simbol yang mengirim sebuah pesan
5		<i>Message To Self</i>	Sebagai simbol yang akan mengirim hasil atau masukan komunikasi setiap objek
6		<i>Message Return</i>	Sebagai simbol yang akan menggambarkan sebuah pesan yang dipanggil sendiri

5. Daftar Simbol *Class Diagram*

No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Class</i>	Sebagai simbol kelas yang berpartisipasi dalam sebuah sistem
2		<i>Association</i>	Sebagai simbol penghubung antar setiap objek