

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Dewasa ini teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang pesat contohnya penggunaan komputer sebagai salah satu sarana penunjang dalam sistem informasi dapat memberikan hasil yang lebih untuk mengolah data. Pemanfaatan teknologi pada saat ini telah di respon positif dalam bidang bisnis untuk membantu memajukan dunia bisnis agar dalam segala aktifitasnya menjadi lebih efektif dan efisien.

Pada saat ini penjualan rumah berlangsung lambat dan tidak efisien baik dari segi biaya maupun waktu. Sering terjadi perselisihan antara penjual rumah dengan calon pembeli rumah karena penjualan tidak dilakukan secara efisien misalnya pada waktu ingin melakukan pengenalan rumah yang akan dijual maka dari itu akan dibutuhkan waktu yang tepat untuk penjual atau pihak developer dan pihak calon pembeli untuk bertemu, yang mana sering dari pihak pembeli adalah orang-orang yang sangat sibuk.

Dari segi biaya pun pihak developer mengeluarkan banyak biaya untuk media pemasaran mereka seperti brosur, spanduk, dll. Itu pun dirasa kurang membawa pengaruh besar terhadap hasil penjualan mereka. Dalam pelaksanaannya, pengolahan data dan pemrosesan data yang dilakukan masih mengalami kendala, contohnya pada penyimpanan data stok, data penjualan masih disimpan menggunakan map serta pengecekan stok rumah masih menggunakan cek list bolpoin. Sehingga untuk pencarian data lebih lama karena belum maksimalnya sistem penyimpanan data yang ada. Selain itu terbatasnya sumber daya manusia (*user*) yang ikut membantu dalam proses pendaftaran pemohon surat SP3 (Surat Pesanan dan Persetujuan Pembelian)

Atas dasar inilah, maka penulis berinisiatif untuk membuat suatu sistem informasi yang dapat mempermudah interaksi dan transaksi penjualan pada rumah. Penulis tertarik mengangkat judul “ Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan rumah Studi Kasus Pondok Labu Green Garden Town

House Berbasis Web ” dapat memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam mencari informasi mengenai rumah.

I.2 Perumusan Masalah

Pada umumnya setiap perusahaan memerlukan sarana dalam memberikan dan menyajikan informasi dengan lebih cepat dan mudah bagi masyarakat umum maupun kalangan di dalam instansi itu sendiri, semua itu juga berlaku di *Developer* Perumahan. Sehubungan dengan hal tersebut maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi penulis di dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu:

- a. Bagaimana perumahan pondok labu green garden town house memberikan informasi penjualan properti rumah yang sudah tersedia?
- b. Bagaimana perumahan pondok labu green garden town house mengelola data properti rumah?
- c. Bagaimana perumahan pondok labu garden town house melakukan *booking*?
- d. Bagaimana perumahan pondok labu green garden town house melakukan konfirmasi pembayaran *booking fee*?
- e. Bagaimana Perumahan Pondok Labu Green Garden melakukan konfirmasi pembatalan *booking fee*?
- f. Bagaimana perumahan pondok labu green garden memberikan kode perubahan pada properti rumah?

I.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis membatasi lingkup pembahasan tentang analisa dan perancangan penjualan properti berbasis *web*:

- a. Penulis membatasi pada sistem pemesanan *down payment* online
- b. Penulis membatasi tidak sampai ke proses perkreditan perumahan
- c. Aplikasi web ini akan digunakan untuk membuat *developer* (penjual perumahan) sebagai penyedia informasi dan pembeli sebagai pengguna aplikasi yang dapat melihat mengenai data rumah dari penyedia informasi

I.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah adalah sebagai berikut:

- a. Menghasilkan *software* untuk menampilkan sistem informasi penjualan property berbasis *web*.
- b. Membangun suatu sistem untuk proses pembelian properti rumah yang masih tersedia secara cepat.
- c. Mempermudah para konsumen dalam pembelian properti rumah.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

- a. Memberikan kemudahan bagi konsumen dan *staff*, untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan informasi penjualan properti rumah.
- b. Manfaat bagi pembaca mendapatkan wawasan yang lebih setelah membaca skripsi ini terutama mengenai teknologi *web*.
- c. Manfaat bagi peneliti sendiri dapat menambah pengetahuan tentang sistem informasi berbasis *web*.

I.5 Luaran yang Diharapkan

Hasil penelitian yang diharapkan nantinya dapat menghasilkan suatu aplikasi sistem informasi web penjualan, yang dapat memberikan informasi yang berkaitan dengan penjualan properti rumah serta mengurangi masalah kecepatan dalam mengelola data properti rumah, mempercepat proses booking, dan pembelian properti rumah yang masih tersedia.

I.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan ditulis pada skripsi ini dapat dilihat pada suatu rancangan garis besar yang menggambarkan keseluruhan dari isi "SISTEM INFORMASI PENJUALAN PROPERTI BERBASIS WEB".

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas mengenai dasar-dasar teori dan konsep yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas sebagai dasar dalam memecahkan masalah.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Membahas tentang kerangka metode penelitian beserta penjabaran langkah-langkah penelitian yang digunakan sebagai pemecah permasalahan penelitian, waktu dan tempat penelitian serta alat bantu penelitian untuk mencapai tujuan penelitian.

BAB IV ANALISA DAN PERCANGAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, analisa sistem berjalan, analisa kebutuhan sistem, perancangan database dan perancangan aplikasi serta menguraikan tentang sistem usulan, rancangan usulan, rancangan database serta rancangan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari keseluruhan isi dari laporan tugas akhir serta saran yang disampaikan penulis untuk pengembangan sistem yang ada demi kesempurnaan sistem yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN