

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan dari bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan beberapa hal yaitu :

1. Perancangan ulang *layout* hanggar produksi galangan PT. Merpati Marine Service menggunakan algoritma CRAFT *software* WinQsb mampu mengurangi ongkos *material handling* dari Rp. 462.072,34 menjadi Rp. 419.174,94 atau berkurang 9,28%.
2. Hasil *re-layout* menggunakan perlakuan yang ditawarkan oleh *software* cukup baik, hanya saja perlu disesuaikan dengan kondisi kebutuhan dan fungsional yang ada di setiap departemen karena algoritma CRAFT menentukan nilai optimum hanya berdasarkan nilai jarak dan biaya perpindahan per meter .
3. Sistem perpindahan yang digunakan di galangan saat ini sudah cukup baik terlihat dari penurunan total jarak yang sangat kecil meski sudah dilakukan pengujian beberapa kali .
4. Berdasarkan re-layout usulan yang telah disesuaikan dengan kebutuhan hubungan departemen dihitung menggunakan Algoritman CRAFT secara manual di dapatkan hasil penurunan sebanyak 4,9% dari OMH awal Rp 439.420,47 menjadi Rp 462.073,34.

## V.2 Saran

Galangan kapal merupakan salah satu tempat produksi yang mempunyai *Fix layout* dimana material tidak mengalir langsung dari satu departemen ke departemen lainnya melainkan *man power* yang berjalan menuju departemen inti seperti laminasi, *assembly* dan *finishing*. Untuk itu dalam membuat *re-layout* sebuah galangan kapal jarak dan ruang untuk mobilitas harus diutamakan agar tidak terjadi *bottleneck* yang tidak perlu.

