

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-LEARNING UNTUK KELAS XII PADA SMA NEGERI 6 KOTA TANGERANG SELATAN

Farisan Fauzi Mahardhika

Abstrak

Sekolah Menengah Atas (SMA) dalam upaya meningkatkan layanan pendidikan diperlukan sarana dan prasarana yang mendukung, salah satunya adalah media pembelajaran bagi siswa dan media pengajaran bagi guru terutama yang dapat digunakan bersama dan tidak terbatas ruang dan waktu. Sebuah media pembelajaran berbasis *web* (*E-Learning*) yang dapat mendukung proses belajar mengajar di sekolah SMA NEGERI 6 KOTA TANGERANG SELATAN. Tujuan dibuatnya pembelajaran berbasis *web* (*E-Learning*) adalah untuk mempermudah dalam proses pembelajaran dan mempercepat penyampaian dalam memberikan latihan maupun materi dimana dan kapan saja dengan akses internet. Metode perancangan untuk menganalisis permasalahan menggunakan metode PIECES yang merupakan kinerja, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi, dan layanan, sedangkan model desain menerapkan metode UML yaitu; usecase diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram. Hasil yang diharapkan dengan adanya media pembelajaran berbasis *web* (*e-learning*) dapat mendukung proses belajar mengajar dan meningkatkan efektifitas dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci: *SMA, E-Learning, Web, UML, PIECES*

**DESIGN OF E-LEARNING INFORMATION SYSTEM FOR CLASS XII IN
SMA NEGERI 6 KOTA TANGERANG SELATAN**

Farisan Fauzi Mahardhika

Abstract

Senior High School (SMA) in an effort to improve the education services needed supporting facilities and infrastructure, one of which is the learning media for students and teaching media for teachers especially that can be used together and not limited space and time. A web-based learning media (E-Learning) that can support teaching and learning in SMA NEGERI 6 TANGERANG SELATAN. The purpose of making web-based learning (E-Learning) is to facilitate the learning process and accelerate delivery in providing training and material where and anytime with internet access. Design method to analyze problem using PIECES method which is performance, information, economic, control, efficiency, and service, while design model apply UML method that is usecase diagram, activity diagram, sequence diagram, and class diagram. It is expected that with web-based learning media (e-learning) can support teaching and learning process and improve the effectiveness in the learning process.

Keywords: *SMA,E-Learning,Web,UML,PIECES*