

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi sangat berkembang di zaman sekarang, terdapat banyak sekali perubahan-perubahan yang terjadi untuk mempermudah kehidupan manusia. Tidak perlu memakan waktu yang cukup lama untuk melakukan pendaftaran pada suatu program kegiatan. Informasi yang dicari dan diakses sudah sangat cepat dan mudah untuk didapatkan. Salah satu perubahan dari berkembangnya teknologi informasi ini adalah aplikasi terkait pendaftaran, seleksi, dan pemilihan dosen pembimbing pada program MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) yang diterapkan pada fakultas.

MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) adalah program besar yang dikeluarkan oleh pemerintah agar terciptanya suasana belajar yang inovatif, bebas, dan sesuai dengan apa yang dibutuhkan mahasiswa sebagai bentuk edukasi di perguruan tinggi yang otonom dan adaptif sehingga generasi-generasi selanjutnya dapat meningkatkan kualitas pembelajarannya. Pendaftaran yang dilakukan untuk program MBKM pada fakultas masih menggunakan *google form* dan belum memiliki aplikasinya sendiri. Pendaftaran menggunakan *google form* ini menyebabkan terjadinya data-data yang disimpan di *google drive* menjadi terpisah-pisah, hal ini dikarenakan akun yang digunakan pada saat membuat *google form* berbeda-beda. Kesalahan lain yang sering terjadi pada saat menggunakan *google form* untuk melakukan pendaftaran adalah terjadinya duplikasi atau data yang berulang karena tidak terdapat validasi apakah data sebelumnya sudah ada atau belum. Tentunya proses pendaftaran, seleksi, dan pemilihan dosen pembimbing tersebut sangat rentan terjadinya kesalahan, terlebih pada saat pendaftaran hanya mengandalkan penyimpanan *google drive* dari berbagai akun yang berbeda.

Oleh karena itu, dilakukannya penelitian ini untuk dapat mempermudah pendaftaran, pemilihan dosen pembimbing, dan seleksi terkait program MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) dengan membuat suatu Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Program MBKM Menggunakan Framework Laravel.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dibuat oleh penulis berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi pendaftaran agar data-data pendaftaran tidak duplikasi atau berulang?
2. Bagaimana merancang suatu aplikasi yang terintegrasi untuk langsung melakukan pendaftaran, pemilihan dosen pembimbing, dan seleksi?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian, diperlukannya batasan masalah atau ruang lingkup yang diteliti. Hal ini dilakukan agar isi dari penelitian tidak keluar dari topik dan lebih fokus terhadap apa yang dibahas. Berikut adalah batasan masalah yang dibuat:

1. Ruang lingkup utama yang dijadikan penelitian adalah Fakultas Ilmu Komputer UPNVJ.
2. Pembahasannya hanya terkait pendaftaran, pemilihan dosen pembimbing, dan seleksi.
3. Program MBKM yang ada pada sistem adalah Permata Sakti, Amati, Bangkit, Mengajar di Sekolah, dan Kegiatan Wirausaha
4. Aktor yang terdapat pada sistem yaitu Mahasiswa, Admin, Dosen Pembimbing, Ketua Program Studi, dan Wakil Dekan Bidang III.
5. Proses seleksi hanya sampai dengan tingkat fakultas.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis melakukan penelitian untuk merancang dan membangun aplikasi pendaftaran program MBKM adalah sebagai berikut:

1. Membuat suatu situs web untuk mahasiswa agar dapat melakukan pendaftaran program MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka).
2. Membuat suatu situs web untuk mempermudah pengelolaan data pendaftaran karena terdapat dalam satu basis data yang sama.

3. Mempermudah para pendaftar untuk langsung dapat memilih dosen pembimbing dan mendapatkan informasi setelah seleksi pada situs web yang dibuat.
4. Membuat suatu situs web yang mempermudah para dosen pembimbing untuk langsung tau siapa saja mahasiswa bimbingannya.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis dapat mengambil beberapa manfaat dari penelitian yang dilakukan, yaitu sebagai berikut:

1. Memperbarui sistem yang sebelumnya sudah dilakukan dengan menggunakan *google form* dan *google drive*.
2. Proses pendaftaran, seleksi, dan pemilihan dosen pembimbing akan lebih mudah dan meminimalisir kesalahan.
3. Mahasiswa dan dosen pembimbing mendapatkan informasi lebih mudah melalui suatu web.
4. Admin dapat mengelola data-data pendaftaran dengan lebih mudah karena data pendaftaran tidak lagi duplikasi atau berulang.

1.6 Luaran Penelitian

Hasil dari penelitian yang dituliskan oleh penulis adalah berupa aplikasi pendaftaran kegiatan program MBKM pada Fakultas Ilmu Komputer.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, luaran penelitian, dan sistematika penulisan dari penelitian yang ditulis.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini terdiri dari landasan-landasan teori yang diambil sebagai acuan penulis untuk menyusun tugas akhir terkait pembahasan yang diambil pada penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini terdiri dari metode-metode yang dipilih untuk melakukan penelitian yang terdiri dari tahapan penelitian dari tahap pengumpulan kebutuhan sampai tahap implementasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini terdiri dari hasil dan isi pembahasan yang diperoleh seperti sistem yang sebelumnya digunakan dan sistem yang akan dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini terdiri dari kesimpulan dari isi yang telah dijelaskan oleh penulis dan saran sebagai bahan masukan untuk pembaca.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN