



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN KEGIATAN
PROGRAM MBKM MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL**

TUGAS AKHIR

QINTHARA SEPHIRA

1810501004

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
VETERAN JAKARTA**

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2020/2021



**RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN KEGIATAN
PROGRAM MBKM MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Komputer**

QINTHARA SEPHIRA

1810501004

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
VETERAN JAKARTA**

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

2020/2021

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Qinthara Sephira

NIM : 1810501004

Tanggal : 22 Juni 2021

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 22 Juni 2021

Yang Menyatakan,

A handwritten signature in black ink is written over a yellow 1000 Rupiah postage stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text '1000', 'PETERAI', and 'KEMPEL'. The serial number '00DAJX13610544' is visible at the bottom of the stamp.

(Qinthara Sephira)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Qinthara Sephira
NIM : 1810501004
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN KEGIATAN PROGRAM MBKM MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 22 Juni 2021

Yang Menyatakan,



(Qinthara Sephira)

LEMBAR PERSETUJUAN

Dengan ini menyatakan bahwa proposal berikut:

Nama : Qinthara Sephira

NIM : 1810501004

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Program MKBM Menggunakan Framework Laravel

Sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk mengikuti ujian Sidang Proposal/Tugas Akhir/Skripsi pada Program Studi D3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1



(Erly Krisnanik, S.Kom., MM.)

Mengetahui,

Ketua Program Studi



(Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.)

Ditetapkan : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 24 Juni 2021

PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Qinthara Sephira

NIM : 1810501004

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Program MBKM
Menggunakan Framework Laravel

Telah berhasil dipertahankan dihadapan tim penguji pada sidang tugas akhir dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta



Iin Ernawati, S.Kom., MSi

Ketua Penguji



Ria Astriratma, S.Kom., M.Cs

Anggota Penguji



Erly Krisnanik, S.Kom., MM.

Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom.

Dekan / Direktur



Ika Nurlaili I., S.Kom., M.Sc

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 02 Juli 2021



RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN KEGIATAN PROGRAM MBKM MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Qinthara Sephira

ABSTRAK

Proses pendaftaran program MBKM pada Fakultas Ilmu Komputer masih menggunakan *google form* sebagai media untuk mengisi formulir, oleh karena itu diperlukannya teknologi informasi untuk membuat suatu sistem berupa aplikasi pendaftaran kegiatan program MBKM. Aplikasi pendaftaran kegiatan program MBKM menggunakan framework Laravel yang dilakukan pada penelitian ini, bertujuan untuk membangun situs web untuk mahasiswa melakukan pendaftaran program MBKM, memilih dosen pembimbing, mendapatkan informasi seleksi, serta mempermudah pengelolaan data pendaftar. Metodologi penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metodologi *prototyping* yang berfungsi sebagai gambaran dari aplikasi yang dibuat, kemudian dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dan dibangun menggunakan framework Laravel dengan MySQL sebagai server basis datanya. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah aplikasi jadi yang merupakan aplikasi pendaftaran kegiatan program MBKM yang dapat digunakan oleh mahasiswa, admin, dosen pembimbing, wakil dekan bidang 3, dan ketua program studi. Dengan adanya aplikasi ini dapat meminimalisir masalah yang ada seperti duplikasi data dan rentan terjadinya kesalahan.

Kata Kunci: Aplikasi Pendaftaran, MBKM, Laravel, MySQL, *Prototyping*, UML.

DESIGN OF THE APPLICATION FOR REGISTRATION FOR MBKM PROGRAM ACTIVITIES USING THE LARAVEL FRAMEWORK

Qinthara Sephira

ABSTRACT

The registration process for the MBKM program at the Faculty of Computer Science still uses google forms as a medium for filling out forms. Information technology is needed to create a system in the form of an application for registration of MBKM program activities. The application for registration of MBKM program activities carried out in this research uses the Laravel framework, which aims to build a website for students registering for the MBKM program, selecting supervisors, obtaining selection information, and making it easier to manage registrant data. The research methodology used in this research is the prototyping methodology which serves as a description of the application created, then it is designed using UML (Unified Modeling Language) and it is built using the Laravel framework with MySQL as the database server. The result obtained from this study is a finished application which is a registration application for MBKM program activities that can be used by students, admins, supervisors, vice deans of field 3, and heads of study programs. With this application, it can minimize existing problems such as duplication of data and human error.

Keyword: Regitration Application, MBKM, Laravel, MySQL, Prototyping, UML.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir dengan baik. Judul dari tugas akhir yang dikerjakan adalah “Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Program MBKM Menggunakan Framework Laravel”. Penulisan tugas akhir ini mempunyai tujuan sebagai syarat untuk menyelesaikan studi Program Diploma 3 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer pada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Banyaknya bimbingan dan bantuan dalam menyusun tugas akhir didapatkan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan kali ini, penulis mengucapkan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Allah SWT
2. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Orang tua, adik, dan saudara/i yang selalu memberikan doa dan dukungan
4. Ibu Erly Krisnanik, S.Kom., MM. selaku dosen pembimbing yang membimbing tugas akhir hingga selesai
5. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., MSc. selaku Ketua Program Studi D-III Sistem Informasi
6. Bapak M. Bayu Wibisono, M.Kom. selaku dosen pembimbing akademik
7. Teman-teman yang selalu memberikan dukungan, semangat, nasihat, dan masukan.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ataupun dalam penyajiannya masih terdapat kekurangan dari segi materi. Oleh karena itu, diperlukannya kritik dan saran sehingga kedepannya tugas akhir ini lebih baik dalam penulisan dan penyajiannya. Penulis berharap tugas akhir yang dibuat memiliki manfaat bagi siapapun yang membacanya.

Jakarta, 11 Mei 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
PERNYATAAN ORISINILITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Luaran Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Sistem Informasi Pendaftaran.....	5
2.2 Merdeka Belajar Kampus Merdeka.....	5
2.3 Internet.....	5
2.3.1 Website.....	6
2.4 Laravel.....	6
2.5 Basis Data.....	6
2.6 <i>Prototyping</i>	6

2.7	PIECES.....	7
2.8	XAMPP	7
2.9	MySQL.....	7
2.10	Unified Modeling Language (UML).....	7
2.10.1	Use Case Diagram.....	7
2.10.2	Activity Diagram.....	8
2.10.3	Sequence Diagram	8
2.10.4	Class Diagram	8
2.11	<i>Review</i> Penelitian Terdahulu	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		12
3.1	Tahapan Penelitian	12
3.2	Waktu dan Tempat Penelitian	15
3.3	Alat Bantu Penelitian.....	15
3.3.1	Hardware	15
3.3.2	Software	15
3.4	Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian.....	16
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		17
4.1	Profil Organisasi.....	17
4.1.1	Sejarah Singkat.....	17
4.1.2	Visi dan Misi	18
4.1.3	Struktur Organisasi.....	19
4.1.4	Tugas Pokok dan Fungsi	19
4.2	Analisa Sistem Berjalan	22
4.2.1	Prosedur Sistem Berjalan	22
4.2.2	Diagram <i>Use Case</i> Sistem Berjalan	23
4.2.3	Dokumen yang Digunakan.....	27
4.3	Analisa Permasalahan.....	28
4.4	Rancangan Sistem Usulan	30
4.4.1	Rancangan Kebutuhan Sistem.....	30
4.4.2	Diagram <i>Use Case</i> Sistem Usulan	34
4.4.3	Diagram <i>Activity</i> Sistem Usulan	42

4.4.4	Diagram <i>Sequence</i> Sistem Usulan	61
4.4.5	Diagram <i>Class</i> Sistem Usulan.....	71
4.5	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	72
4.6	Rancangan Basis Data	74
4.7	Rancangan Kode.....	78
4.8	Rancangan Struktur Menu	79
4.9	Rancangan <i>Interface</i>	81
4.10	Pengujian dengan <i>Black Box Testing</i>	99
BAB V PENUTUP.....		102
5.1	Kesimpulan.....	102
5.2	Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA		103
RIWAYAT HIDUP		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel <i>Review</i> Penelitian Terdahulu.....	8
Tabel 3.1 Jadwal Rencana Kegiatan Penelitian	16
Tabel 4.1 Narasi <i>Use Case</i> Pendaftaran pada Sistem Berjalan.....	24
Tabel 4.2 Narasi <i>Use Case</i> Seleksi pada Sistem Berjalan	25
Tabel 4.3 Narasi <i>Use Case</i> Pemilihan Dosen Pembimbing pada Sistem Berjalan	26
Tabel 4.4 Dokumen Masukan pada Sistem Berjalan	27
Tabel 4.5 Dokumen Keluaran pada Sistem Berjalan	28
Tabel 4.6 Dokumen Simpanan pada Sistem Berjalan.....	28
Tabel 4.7 Narasi <i>Use Case</i> Sistem Usulan.....	34
Tabel 4.8 Narasi <i>Use Case</i> Registrasi pada Sistem Usulan	38
Tabel 4.9 Narasi <i>Use Case</i> Login pada Sistem Usulan.....	40
Tabel 4.10 Narasi <i>Use Case</i> Keluar pada Sistem Usulan	41
Tabel 4.11 Rancangan Dokumen Masukan pada Sistem Usulan.....	72
Tabel 4.12 Rancangan Dokumen Keluaran pada Sistem Usulan.....	73
Tabel 4.13 Rancangan Dokumen Simpanan pada Sistem Usulan	73
Tabel 4.14 Rancangan Tabel Users.....	74
Tabel 4.15 Rancangan Tabel Mahasiswa.....	75
Tabel 4.16 Rancangan Tabel Pendaftaran.....	75
Tabel 4.17 Rancangan Tabel Detail Anggota	76
Tabel 4.18 Rancangan Tabel Program MBKM	77
Tabel 4.19 Rancangan Tabel Program Studi.....	77
Tabel 4.20 Rancangan Tabel Fakultas	77
Tabel 4.21 Rancangan Tabel Jenjang.....	78
Tabel 4.22 Rancangan Tabel Dosen Pembimbing	78
Tabel 4.23 Rancangan Kode Id Pendaftaran.....	78
Tabel 4.24 Rancangan Kode Id Program MBKM	79
Tabel 4.25 Tabel Pengujian <i>Black Box Testing</i>	99

DAFTAR GAMBAR

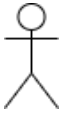


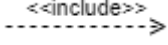
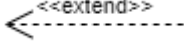


Gambar 3.1 Tahapan Metodologi Penelitian Prototyping.....	12
Gambar 4.1 Struktur Organisasi FIK UPNVJ	19
Gambar 4.2 Diagram <i>Use Case</i> Pendaftaran pada Sistem Berjalan.....	23
Gambar 4.3 Diagram <i>Use Case</i> Seleksi pada Sistem Berjalan	25
Gambar 4.4 Diagram <i>Use Case</i> Pemilihan Dosen Pembimbing pada Sistem Berjalan	26
Gambar 4.5 Diagram <i>Use Case</i> Sistem Usulan	34
Gambar 4.6 Diagram <i>Use Case</i> Registrasi pada Sistem Usulan.....	38
Gambar 4.7 Diagram <i>Use Case</i> Login pada Sistem Usulan	39
Gambar 4.8 Diagram <i>Use Case</i> Keluar pada Sistem Usulan.....	41
Gambar 4.9 Diagram <i>Activity</i> Registrasi pada Sistem Usulan.....	42
Gambar 4.10 Diagram <i>Activity</i> Login pada Sistem Usulan	43
Gambar 4.11 Diagram <i>Activity</i> Pendaftaran pada Sistem Usulan.....	44
Gambar 4.12 Diagram <i>Activity</i> Pemilihan Dosen Pembimbing pada Sistem Usulan	45
Gambar 4.13 Diagram <i>Activity</i> Pemberitahuan Seleksi pada Sistem Usulan	46
Gambar 4.14 Diagram <i>Activity</i> Profil Mahasiswa pada Sistem Usulan.....	46
Gambar 4.15 Diagram <i>Activity</i> Profil Dosen Pembimbing pada Sistem Usulan ..	47
Gambar 4.16 Diagram <i>Activity</i> Membuka Pendaftaran (Admin) pada Sistem Usulan	47
Gambar 4.17 Diagram <i>Activity</i> Lihat Data Pemilihan Dosen Pembimbing (Admin) pada Sistem Usulan.....	48
Gambar 4.18 Diagram <i>Activity</i> Ubah Data Pemilihan Dosen Pembimbing (Admin) pada Sistem Usulan.....	49
Gambar 4.19 Diagram <i>Activity</i> Tolak Data Pemilihan Dosen Pembimbing (Admin) pada Sistem Usulan	49
Gambar 4.20 Diagram <i>Activity</i> Setujui Data Pemilihan Dosen Pembimbing (Admin) pada Sistem Usulan	50
Gambar 4.21 Diagram <i>Activity</i> Lihat Data Pemilihan Dosen Pembimbing (Dospem) pada Sistem Usulan.....	50
Gambar 4.22 Diagram <i>Activity</i> Tolak Data Pemilihan Dosen Pembimbing (Dospem) pada Sistem Usulan.....	51
Gambar 4.23 Diagram <i>Activity</i> Setujui Data Pemilihan Dosen Pembimbing (Dospem) pada Sistem Usulan.....	51
Gambar 4.24 Diagram <i>Activity</i> Lihat Data Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan	52
Gambar 4.25 Diagram <i>Activity</i> Ubah Data Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan	53
Gambar 4.26 Diagram <i>Activity</i> Tolak Data Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan	53
Gambar 4.27 Diagram <i>Activity</i> Setujui Data Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan	54
Gambar 4.28 Diagram <i>Activity</i> Lihat Data Seleksi (Kaprosdi) pada Sistem Usulan	54
Gambar 4.29 Diagram <i>Activity</i> Tolak Data Seleksi (Kaprosdi) pada Sistem Usulan	55




Gambar 4.30 Diagram <i>Activity</i> Setujui Data Seleksi (Kaprodi) pada Sistem Usulan	55
Gambar 4.31 Diagram <i>Activity</i> Lihat Data Seleksi (Wadek 3) pada Sistem Usulan	56
Gambar 4.32 Diagram <i>Activity</i> Tolak Data Seleksi (Wadek 3) pada Sistem Usulan	56
Gambar 4.33 Diagram <i>Activity</i> Setujui Data Seleksi (Wadek 3) pada Sistem Usulan	57
Gambar 4.34 Diagram <i>Activity</i> Lihat Data Lolos Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan	58
Gambar 4.35 Diagram <i>Activity</i> Ubah Data Lolos Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan	58
Gambar 4.36 Diagram <i>Activity</i> Hapus Data Lolos Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan	59
Gambar 4.37 Diagram <i>Activity</i> Setujui Data Lolos Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan	59
Gambar 4.38 Diagram <i>Activity</i> Laporan pada Sistem Usulan.....	60
Gambar 4.39 Diagram <i>Sequence</i> Registrasi pada Sistem Usulan	61
Gambar 4.40 Diagram <i>Sequence</i> Login pada Sistem Usulan	61
Gambar 4.41 Diagram <i>Sequence</i> Pendaftaran pada Sistem Usulan.....	62
Gambar 4.42 Diagram <i>Sequence</i> Pemilihan Dosen Pembimbing pada Sistem Usulan	62
Gambar 4.43 Diagram <i>Sequence</i> Pemberitahuan Seleksi pada Sistem Usulan	63
Gambar 4.44 Diagram <i>Sequence</i> Profil Mahasiswa pada Sistem Usulan.....	63
Gambar 4.45 Diagram <i>Sequence</i> Profil Dosen Pembimbing pada Sistem Usulan	64
Gambar 4.46 Diagram <i>Sequence</i> Membuka Pendaftaran (Admin) pada Sistem Usulan	64
Gambar 4.47 Diagram <i>Sequence</i> Pemilihan Dosen Pembimbing (Admin) pada Sistem Usulan.....	65
Gambar 4.48 Diagram <i>Sequence</i> Pemilihan Dosen Pembimbing (Dospem) pada Sistem Usulan.....	66
Gambar 4.49 Diagram <i>Sequence</i> Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan.....	67
Gambar 4.50 Diagram <i>Sequence</i> Seleksi (Kaprodi) pada Sistem Usulan.....	68
Gambar 4.51 Diagram <i>Sequence</i> Seleksi (Wadek 3) pada Sistem Usulan	69
Gambar 4.52 Diagram <i>Sequence</i> Lolos Seleksi (Admin) pada Sistem Usulan....	70
Gambar 4.53 Diagram <i>Sequence</i> Laporan pada Sistem Usulan.....	71
Gambar 4.54 Diagram <i>Class</i> pada Sistem Usulan	71
Gambar 4.55 Rancangan Struktur Menu pada Sistem Usulan.....	80
Gambar 4.56 Rancangan <i>Interface</i> Home Sebelum Login	81
Gambar 4.57 Rancangan <i>Interface</i> Registrasi.....	81
Gambar 4.58 Rancangan <i>Interface</i> Login	82
Gambar 4.59 Rancangan <i>Interface</i> Dashboard Mahasiswa	82
Gambar 4.60 Rancangan <i>Interface</i> Pilih Pendaftaran	83
Gambar 4.61 Rancangan <i>Interface</i> Form Pendaftaran.....	83
Gambar 4.62 Rancangan <i>Interface</i> Aktivitas Mahasiswa	84

Gambar 4.63 Rancangan <i>Interface</i> Pilih Dosen Pembimbing (Mahasiswa).....	84
Gambar 4.64 Rancangan <i>Interface</i> Profil Mahasiswa.....	85
Gambar 4.65 Rancangan <i>Interface</i> Home Admin.....	85
Gambar 4.66 Rancangan <i>Interface</i> Pemilihan Dosen Pembimbing (Admin).....	86
Gambar 4.67 Rancangan <i>Interface</i> Seleksi (Admin)	86
Gambar 4.68 Rancangan <i>Interface</i> Lolos Seleksi (Admin)	87
Gambar 4.69 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Data Mahasiswa (Admin) (1)	87
Gambar 4.70 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Data Mahasiswa (Admin) (2)	88
Gambar 4.71 Rancangan <i>Interface</i> Update Data Mahasiswa (Admin).....	88
Gambar 4.72 Rancangan <i>Interface</i> Dashboard Dosen Pembimbing.....	89
Gambar 4.73 Rancangan <i>Interface</i> Setujui Mahasiswa (Dospem)	89
Gambar 4.74 Rancangan <i>Interface</i> Detail Setujui Mahasiswa (Dospem).....	90
Gambar 4.75 Rancangan <i>Interface</i> Mahasiswa Bimbingan (Dospem).....	90
Gambar 4.76 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Data Mahasiswa (Dospem) (1)	91
Gambar 4.77 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Data Mahasiswa (Dospem) (2)	91
Gambar 4.78 Rancangan <i>Interface</i> Profil Dospem	92
Gambar 4.79 Rancangan <i>Interface</i> Dashboard Ketua Program Studi.....	92
Gambar 4.80 Rancangan <i>Interface</i> Seleksi (Kaprosdi)	93
Gambar 4.81 Rancangan <i>Interface</i> Seleksi Mahasiswa (Kaprosdi)	93
Gambar 4.82 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Data Mahasiswa (Kaprosdi) (1)	94
Gambar 4.83 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Data Mahasiswa (Kaprosdi) (2)	94
Gambar 4.84 Rancangan <i>Interface</i> Lolos Seleksi (Kaprosdi)	95
Gambar 4.85 Rancangan <i>Interface</i> Dashboard Wakil Dekan 3	95
Gambar 4.86 Rancangan <i>Interface</i> Seleksi (Wadek 3).....	96
Gambar 4.87 Rancangan <i>Interface</i> Detail Seleksi Mahasiswa (Wadek 3)	96
Gambar 4.88 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Data Mahasiswa (Wadek 3)(1).....	97
Gambar 4.89 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Data Mahasiswa (Wadek 3)(2).....	97
Gambar 4.90 Rancangan <i>Interface</i> Laporan (Wadek 3)(1).....	98
Gambar 4.91 Rancangan <i>Interface</i> Laporan (Wadek 3)(2).....	98






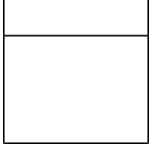
DAFTAR SIMBOL

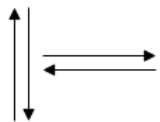
a. Use Case Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menggambarkan peran-peran dari <i>user</i> (pengguna) yang berhubungan dengan <i>use case</i>
2.		<i>Dependency</i>	Menjelaskan ikatan dari elemen yang tidak mandiri akan bergantung kepada elemen mandiri atau <i>independent</i>
3.		<i>Generalization</i>	Menjelaskan ikatan objek induk (<i>descendent</i>) yang membagi struktur data dan perilaku pada objek anak atau <i>ancestor</i>
4.		<i>Include</i>	Menjelaskan hubungan suatu use case menjadi sebuah syarat agar use case tambahan dapat dijalankan
5.		<i>Extend</i>	Menjelaskan hubungan suatu use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri apabila syaratnya terpenuhi, tanpa use case tambahan tersebut.
6.		<i>Association</i>	Berfungsi untuk menghubungkan antara satu objek dengan objek yang lain
7.		<i>System</i>	Menggambarkan sistem secara terbatas yang ditampilkan dengan paket

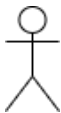



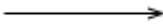
8.		<i>Use Case</i>	Menjelaskan urutan kegiatan-kegiatan yang terjadi didalam sistem sehingga aktor dapat memiliki hasil yang terukur
9.		<i>Collaboration</i>	Perilaku yang besar disediakan dari kerja sama antara hubungan aturan dan elemen lain
10.		<i>Note</i>	Saat sistem dijalankan menggambarkan elemen fisik yang eksis serta dapat menjadi bayangan sumber daya komputasi

b. Activity Diagram


No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Initial Node</i>	Status awal dimana diagram activity dimulai
2.		<i>Activity</i>	Menjelaskan kegiatan yang sistem lakukan
3.		<i>Decision</i>	Apabila terdapat pilihan aktivitas yang banyak atau lebih dari satu maka dibuatlah percabangan
4.		<i>Join</i>	Suatu aktivitas yang berjumlah lebih dari satu untuk digabungkan
5.		<i>Activity Final Node</i>	Status akhir dimana diagram activity selesai
6.		<i>Swimlane</i>	Mengorganisasikan masing-masing tanggung jawab setiap aktivitas yang terjadi

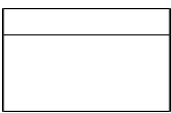

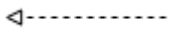
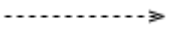
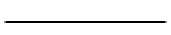
7.		<i>Line Connector</i>	Menghubungkan antara satu simbol diagram activity dengan simbol diagram activity yang lain
----	---	-----------------------	--

c. Sequence Diagram



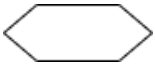

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Orang, sistem, atau proses yang berhubungan dengan sistem yang diciptakan, meskipun gambar actor merupakan orang bukan berarti hanya digunakan oleh orang.
2.		<i>Lifeline</i>	Menjelaskan kehidupan yang ada pada suatu objek
3.		<i>Object</i>	Objek yang dapat berinteraksi dan memiliki pesan
4.		<i>Focus of Control</i>	Menyatakan pesan yang berinteraksi dalam keadaan aktif
5.		<i>Message</i>	Menjelaskan pesan yang dikirimkan dari satu objek ke objek yang lain




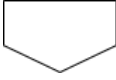
d. Class Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Generalization</i>	Menjelaskan ikatan objek induk (<i>descendent</i>) yang membagi struktur data dan

			perilaku pada objek anak atau <i>ancestor</i>
2.		<i>Class</i>	Gabungan objek-objek yang memiliki aturan dan operasi yang sama
3.		<i>Collaboration</i>	Menjelaskan rangkaian kegiatan-kegiatan yang terjadi didalam sistem sehingga aktor dapat memiliki hasil yang terukur
4.		<i>Realization</i>	Suatu objek yang benar-benar melakukan operasi
5.		<i>Dependency</i>	Menjelaskan hubungan elemen yang tidak mandiri akan bergantung kepada elemen mandiri (<i>independent</i>)
6.		<i>Association</i>	Berfungsi untuk menghubungkan antara satu objek dengan objek yang lain

e. Flowchart

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Terminator</i>	Menjelaskan saat mulai dan berakhir dari program
2.		<i>Flowline</i>	Menjelaskan kemana aliran atau arah program dijalankan
3.		<i>Preparation</i>	Menjelaskan inisialiasi suatu value awal
4.		<i>Process</i>	Menjelaskan proses pengolahan data yang terjadi didalam suatu program

5.		<i>Input/Output</i>	Menjelaskan masukan atau keluaran data, informasi, atau parameter
6.		<i>Desicion</i>	Menjelaskan lebih dari satu pilihan yang menjadi perbandingan pernyataan sehingga proses selanjutnya memiliki pilihan
7.		<i>On Page Connector</i>	Menjelaskan penghubung flowchart yang berbeda dalam satu halaman
8.		<i>Off Page Connector</i>	Menjelaskan pada halaman yang berbeda sebagai penghubung flowchart sebelumnya

DAFTAR LAMPIRAN

SURAT KETERANGAN

- Lampiran A-1 Form Pendaftaran Amati
- Lampiran A-2 Form Pendaftaran Bangkit
- Lampiran B-1 Laporan Amati
- Lampiran B-2 Laporan Bangkit
- Lampiran C-1 Daftar Mahasiswa Mengikuti Amati
- Lampiran C-2 Daftar Mahasiswa Mengikuti Bangkit
- Lampiran D-1 Halaman Sebelum Login
- Lampiran D-2 Halaman Registrasi
- Lampiran D-3 Halaman Login
- Lampiran D-4 Halaman Dashboard Mahasiswa
- Lampiran D-5 Halaman Pilih Pendaftaran Program MBKM
- Lampiran D-6 Halaman Form Pendaftaran Program MBKM
- Lampiran D-7 Halaman Aktivitas Mahasiswa
- Lampiran D-8 Halaman Pemilihan Dosen Pembimbing
- Lampiran D-9 Halaman Profil Mahasiswa
- Lampiran D-10 Halaman Dashboard Admin
- Lampiran D-11 Halaman Pemilihan Dosen Pembimbing (Admin)
- Lampiran D-12 Halaman Proses Seleksi (Admin)
- Lampiran D-13 Halaman Lolos Seleksi (Admin)
- Lampiran D-14 Halaman Lihat Data Mahasiswa (Admin)
- Lampiran D-15 Halaman Update Data Mahasiswa (Admin)
- Lampiran D-16 Halaman Dashboard Dosen Pembimbing
- Lampiran D-17 Halaman Seleksi Mahasiswa (Dosen Pembimbing)
- Lampiran D-18 Halaman Detail Seleksi Mahasiswa (Dosen Pembimbing)
- Lampiran D-19 Halaman Lihat Data Mahasiswa (Dosen Pembimbing)
- Lampiran D-20 Halaman Mahasiswa Bimbingan (Dosen Pembimbing)
- Lampiran D-21 Halaman Profil Dosen Pembimbing
- Lampiran D-22 Halaman Dashboard Wakil Dekan 3
- Lampiran D-23 Halaman Seleksi Mahasiswa (Wadek 3)
- Lampiran D-24 Halaman Detail Seleksi Mahasiswa (Wadek 3)
- Lampiran D-25 Halaman Lihat Data Mahasiswa (Wadek 3)
- Lampiran D-26 Halaman Laporan
- Lampiran D-27 Halaman Dashboard Ketua Program Studi
- Lampiran D-28 Halaman Seleksi Mahasiswa (Kaprodin)
- Lampiran D-29 Halaman Detail Seleksi Mahasiswa (Kaprodin)
- Lampiran D-30 Halaman Lihat Data Mahasiswa (Kaprodin)
- Lampiran D-31 Halaman Lihat Data Mahasiswa (Kaprodin)
- Lampiran E-1 Form Registrasi
- Lampiran E-2 Form Login
- Lampiran E-3 Form *Input* Pendaftaran Permata Sakti
- Lampiran E-4 Form *Input* Pendaftaran Amati
- Lampiran E-5 Form *Input* Pendaftaran Bangkit

Lampiran E-6 Form *Input* Pendaftaran Mengajar di Sekolah
Lampiran E-7 Form *Input* Pendaftaran Kegiatan Wirausaha
Lampiran E-8 Form *Input* Pemilihan Dosen Pembimbing
Lampiran E-9 Form *Input* Profil Mahasiswa
Lampiran E-10 Form Input Profil Dosen Pembimbing
Lampiran F-1 Laporan Akhir