

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Y. (2016). *Pengenalan Tentang Persona*.
- Christianisa, E. Delima, R. & Herlina, T. (2014). *Game Edukasi Bahasa Inggris Menggunakan Metode Goal Directed Design*. *Informatika*, 10.92-102.
- Eddy Handoko, Dede Kusnadi, A. U. (2019). Pengantar Sistem Administrasi. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- H.N, I. A., Nugroho, P. I., & Ferdiana, R. (2015). Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale. *JURNAL IPTEKKOM : Jurnal Ilmu Pengetahuan & Teknologi Informasi*, 17(1), 31. <https://doi.org/10.33164/iptekkom.17.1.2015.31-38>
- Ichsan, M.F., Sabariah, M.K., & Effendy, V., (2015). *Modeling the User Experience of Interactive Media Application in Introduction to Drawing for Early Childhood Education Using Hierarchical Task Analysis Method*.
- ISO 9241-11, (2018). *ISO 9241-11:2018(en), Ergonomics of human-system interaction — Part 11: Usability: Definitions and concepts*.
- Kurniawan, A., Chabibi, M. and Dewi, R. S. (2020) ‘Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Desa Berbasis Web Dengan Metode Prototyping Pada Desa Leran’, *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 7(1).
- Lawrence, D. (2016). *Pengertian, Implementasi, dan Pemanfaatan User Experience dalam Bidang TIK*.
- Mauladi, & Suratno, T. (2016). Analisis Penentu Antarmuka Terbaik Berdasarkan Eye Tracking pada Sistem Informasi Akademik Universitas Jambi. *Jurnal Penelitian Universitas Jambi Seri Sains*, 18, 64-68.
- Maulana, Y. (2019). Evaluasi Dan Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Web Jawa Timur Park Group Menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, 3(7), 7159–7165.
- Notoadmojo, S. (2010). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nugroho, & Adi. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Andi.
- O’Brien dan Marakas. (2009). *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: Salemba
- Rasmila. (2018). Evaluasi Website Dengan Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Perguruan Tinggi Swasta Di Palembang. *JUSIFO : Jurnal Sistem Informasi*, 02(Vol 2 No 1 (2018): JUSIFO), 108–121.

- Rosa, A.S. dan Shalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek Edisi Revisi*. Bandung: Informatika.
- Savero, Z. 2020. Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Pada Perusahaan Manufaktur.
- Sabariah, M.K., & Prasojo, A. (2015). *Rekomendasi User Interface Menggunakan Metode Goal Directed Design pada Website PPDU Telkom University*.
- Subhan, M.(2012). *Analisa Perancangan Sistem*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendikia.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2010). *System Analysis and Design in A Changing World*. Boston: Course Technology.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tejamukti, A. A., Az-zahra, H. M. and Rokhmawati, R. I. (2018) ‘Pengembangan Antarmuka Website PPPA Daarul Qur ’ an Malang Dengan Menggunakan Metode Goal Directed Design’,*Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(12), pp. 6277–6285.
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta:GRAHA ILMU