

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Menurut (Baskara, 2020), pandemi COVID-19 di Indonesia pertama kali diumumkan secara resmi di Istana Negara pada tanggal 2 Maret 2020 oleh Presiden Joko Widodo. Menurut (Putri, 2020) diberitakan bahwa dua orang positif COVID-19 adalah warga negara Indonesia yang melakukan kontak langsung dengan warga negara Jepang pada sebuah acara di kawasan Jakarta Selatan. COVID-19 kian bertambah signifikan setiap harinya, maka dari itu pemerintah mengeluarkan kebijakan untuk mengatasi permasalahan tersebut salah satunya adalah menurut (Kemdikbud, 2020), Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nadiem Anwar Makarim menginstruksikan institusi pendidikan agar meliburkan siswa atau mahasiswanya.

Rektor UPN “Veteran” Jakarta menindaklanjuti instruksi tersebut dengan mengeluarkan Surat Edaran Nomor 23 Tentang Tindakan Pencegahan Penyebaran Virus Corona di Lingkungan UPN “Veteran” Jakarta yaitu dengan menyelenggarakan Pembelajaran Jarak Jauh terhitung mulai tanggal 23 Maret tahun 2020. Kemudian disusul dengan surat edaran Rektor UPN “Veteran” Jakarta nomor 29 tentang penetapan masa pembelajaran jarak jauh yaitu ditetapkan hingga semester berakhir pada tanggal 15 Juli tahun 2020.

Dengan berlakunya pembelajaran jarak jauh maka semua kegiatan belajar mengajar maupun penyebaran informasi dilakukan dengan metode daring. Penyebaran informasi oleh Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta utamanya menggunakan *website* dan media sosial. Seiring berjalannya pembelajaran jarak jauh permasalahan kian muncul salah satunya yaitu penyebaran informasi dari pihak fakultas yang tidak menyebar secara merata keseluruh mahasiswa dikarenakan sarana dan prasarana yang belum memadai, serta minimnya kesadaran dari masing masing mahasiswa dalam menggali informasi.

Mencuplik pada laman <https://databoks.katadata.co.id/>, menurut (Jayani, 2020) bahwa pengguna internet di Indonesia berjumlah 64% dari

total penduduk Indonesia atau sekitar 175 juta penduduk dan mayoritasnya adalah pengguna ponsel. Dari data tersebut dapat disimpulkan bahwa ponsel lebih dominan digunakan dan fakta lain menunjukkan bahwa di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta sendiri mahasiswa lebih sering menggunakan ponselnya dan intensitas penggunaan sekitar 49,2% lebih dari enam jam per hari berdasarkan kuesioner yang telah kami sebar dengan jumlah 63 responden.

Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut, dapat diidentifikasi masalah yang menjadi fokus utama penelitian ini yaitu pengalihan penyebaran informasi menggunakan metode daring tanpa kesiapan sarana dan prasarana sehingga tidak tersebarnya informasi secara merata dari pihak fakultas kepada mahasiswa. Penulis berinisiatif untuk menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membuat aplikasi berbasis Android dengan harapan penyebaran informasi kepada mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta dapat menyebar secara merata atau minimalnya dapat meningkat dari penyebaran informasi melalui *website* sehingga pembuatan aplikasi Android akan menggunakan API dari *website* Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta yang bertujuan agar informasi utama yang berada pada *website* akan sama dengan yang ada di dalam aplikasi Android. Selain itu, meskipun pandemi COVID-19 sudah berakhir aplikasi ini dapat terus digunakan dan lebih efisien dibandingkan cara penyebaran informasi biasanya yaitu dengan cara menempelkan kertas di majalah dinding.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka rumusan masalah pada penelitian ini yaitu,

- a. Faktor apa yang menyebabkan mahasiswa jarang mengunjungi *website*?
- b. Apakah aplikasi FIKNET berbasis Android dapat terintegrasi dengan *website* Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta?
- c. Apakah aplikasi FIKNET berbasis Android dapat menjadi solusi dalam menyebarkan informasi?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka batasan masalah pada penelitian ini yaitu,

1. Objek penelitian ini dibatasi pada penyebaran informasi di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.
2. Penelitian ini difokuskan pada mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah di atas, penulis mempunyai tujuan dari penelitian ini yaitu,

1. Menganalisis permasalahan yang menyebabkan penyebaran informasi di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta tidak merata.
2. Mengidentifikasi faktor-faktor penyebab tidak meratanya penyebaran informasi.
3. Memberikan rekomendasi aplikasi Android sebagai salah satu solusi permasalahan penyebaran informasi yang tidak merata di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dihasilkan dan dapat diambil dari penelitian ini sangatlah banyak, namun utamanya adalah penelitian ini dapat memberikan rekomendasi referensi dan solusi dalam melakukan penyebaran informasi di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta berupa aplikasi berbasis Android. Manfaat lainnya yang dapat dirasakan adalah penelitian ini dapat menjadi sumber referensi dalam melakukan penelitian selanjutnya terutama terkait dengan permasalahan yang relevan dan studi kasus pada Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.

1.6 Luaran Penelitian

Luaran yang diharapkan melalui penelitian ini adalah dapat terselesaikannya permasalahan penyebaran informasi secara merata dengan

terciptanya sebuah aplikasi berbasis Android yang dapat menyebarkan informasi secara merata di Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta. Selain itu penelitian ini juga menghasilkan luaran berupa faktor-faktor penyebab *website* FIK yang jarang dikunjungi oleh mahasiswa.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun laporan skripsi, sistematika penulisan ini diharapkan dapat memberi gambaran penulisan laporan skripsi yang dibuat oleh penulis dan kemudahan informasi bagi para pembaca. Sistematika penulisannya yaitu sebagai berikut,

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan secara ringkas dan jelas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, luaran penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini menjelaskan dasar-dasar teori yang menjadi referensi dalam menyusun laporan skripsi untuk mendukung judul dari kegiatan yang penulis lakukan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini menguraikan rincian dari kegiatan penelitian yaitu acuan dasar pengembangan sistem, kerangka pikir penelitian berikut penjelasannya, dan jadwal kegiatan penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menjabarkan hasil penelitian dengan menjelaskan metode dan tahapan yang telah dilakukan peneliti untuk mendapatkan solusi dari permasalahan pada latar belakang.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini memberikan kesimpulan dan saran terhadap penelitian yang telah dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN