

DAFTAR PUSTAKA

- Ableson, F., Collins, C. dan Sen, R. (2009) *Unlocking Android*. Greenwich: Manning Publication Co.
- Albertengo, G. *et al.* (2019) “On The Performance of Web Services, Google Cloud Messaging and Firebase Cloud Messaging,” *Digital Communications and Networks*. Elsevier Ltd, 6, hal. 31–37. doi: 10.1016/j.dcan.2019.02.002.
- Anputra, W. (2017) *Apa itu React Native ?*, <https://medium.com/>. Tersedia pada: <https://medium.com/under10/apa-itu-react-native-c78614bbe8b4>.
- Baskara, B. (2020) *Rangkaian Peristiwa Pertama Covid-19*, <https://bebas.kompas.id/>. Tersedia pada: <https://bebas.kompas.id/baca/riset/2020/04/18/rangkaian-peristiwa-pertama-covid-19/> (Diakses: 13 Mei 2020).
- Cope, P. (2008) *Basic Website Creation*. London: Hodder Education.
- Duha, D. L. S. *et al.* (2018) “Aplikasi Berita Online Berbasis Android: Studi pada Pemerintah Kabupaten Labuhanbatu,” *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT(JPIT)*, 3, hal. 380–386. doi: 10.30591/jpit.v3i3.963.
- Gunawan, R. (2018) *Apa yang dimaksud dengan Diagram Tulang Ikan atau Fishbone Diagram ?*, <https://www.dictio.id/>. Tersedia pada: <https://www.dictio.id/t/apa-yang-dimaksud-dengan-diagram-tulang-ikan-atau-fishbone-diagram/15297> (Diakses: 29 Mei 2020).
- Jayani, D. H. (2020) *Orang Indonesia Habiskan Hampir 8 Jam untuk Berinternet*, <https://databoks.katadata.co.id/>. Tersedia pada: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/02/26/indonesia-habiskan-hampir-8-jam-untuk-berinternet> (Diakses: 14 Mei 2020).
- Kemdikbud, P. W. (2020) *Sikapi COVID-19, Kemendikbud Terbitkan Dua Surat Edaran*, www.kemdikbud.go.id. Tersedia pada: <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2020/03/sikapi-covid19-kemdikbud-terbitkan-dua-surat-edaran> (Diakses: 14 Mei 2020).
- Kurniawan, N. (2020) *POSTMAN*, <https://medium.com/>. Tersedia pada: <https://medium.com/@novancimol12/postman-4f181d625fe1>.
- Marisa (2019) “Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Akademik Menggunakan

- Metode Waterfall Berbasis Web,” *Jurnal Cendikia*, 1, hal. 303–308.
- Markice, K. (2009) *Twitter API: Up and Running*. Sebastopol: O’Reilly Media.
- Mustakim (2019) *Android Adalah? Ini Pengertian, & Penjelasan Lengkapnya!*, <https://mkonsel.com/>. Tersedia pada: <https://mkonsel.com/android-adalah-ini-pengertian-penjelasan-lengkapnya/> (Diakses: 29 Mei 2020).
- Nugraha, B. (2017) *Vysor, Aplikasi Untuk Mengendalikan Android dari Komputer*, <https://www.pugam.com/>. Tersedia pada: <https://www.pugam.com/2307/vysor-aplikasi-untuk-mengendalikan-android-dari-komputer/>.
- Nursaid, F. F., Hendra Brata, A. dan Kharisma, A. P. (2020) “Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus : Toko Uda Fajri),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4, hal. 46–55. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Pangestu, S. T. dan Samsinar (2018) “Penggunaan Model Waterfall Dalam Aplikasi Sistem Informasi Jasa Konsultan Pendidikan Australia,” *Jurnal Idealis*, 1, hal. 240–247.
- Powell, T. dan Schneider, F. (2001) *The Complete Reference JavaScript*. Berkeley: The McGraw-Hill.
- Pressman, R. S. dan Maxim, B. R. (2014) *Software Engineering : a practitioner’s approach*. New York: McGraw-Hill.
- Putra, C. A. (2014) *Pengantar Database NoSQL dan MongoDB*, <http://www.candra.web.id/>. Tersedia pada: <http://www.candra.web.id/pengantar-database-nosql-dan-mongodb/>.
- Putri, R. D. (2020) *Kronologi Penularan Pasien Positif Corona COVID-19 di Indonesia*, <https://tirto.id/>. Tersedia pada: <https://tirto.id/kronologi-penularan-pasien-positif-corona-covid-19-di-indonesia-eD6x> (Diakses: 13 Mei 2020).
- Scott, K. (2001) *UML Explain*. 2 ed. Indianapolis: Addison-Wesley.
- Setiawan, P. (2020) *Pengertian Informasi – Ciri, Jenis, Sumber, Kualitas, Tujuan, Manfaat, Komponen, Perubahan, Contoh, Para Ahli*, <https://www.gurupendidikan.co.id/>. Tersedia pada:

<https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-informasi/> (Diakses: 27 Mei 2020).

W., R. Y. (2019) *Ekstensi dan Tema Visual Studio Code yang Saya Gunakan*, <https://medium.com/>. Tersedia pada: [https://medium.com/kode-dan-kodean/ekstensi-dan-tema-visual-studio-code-yang-saya-gunakan-6c3555762816#:~:text=Visual Studio Code \(VS,dan Node.js%2C serta bahasa.](https://medium.com/kode-dan-kodean/ekstensi-dan-tema-visual-studio-code-yang-saya-gunakan-6c3555762816#:~:text=Visual Studio Code (VS,dan Node.js%2C serta bahasa.)

Yusuf, A. M. (2014) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. Padang: Prenada Media.