

DAFTAR PUSTAKA

- Abdhal, R., Afriwan, H. dan Ahdi, S. (2015) ‘Redesign Logo Pabrik Tahu “CNG” Kota Solok’, *International Journal of Soil Science*, 10(1), pp. 1–14. doi: 10.3923/ijss.2017.32.38.
- Adinegoro, A. L. T., Rokhmawati, R. I. dan Az-zahra, H. M. (2018) ‘Analisis Pengalaman Pengguna pada Website E-commerce Dengan Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada Lazada.co.id , Blibli.com dan JD. id)’, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (J-PTIIK) Universitas Brawijaya*, 2(11), pp. 5862–5870.
- Amini, R. P., Pradnyana, I. M. A. dan Wirawan, I. M. A. (2019) ‘Evaluasi Usability Pada Sistem Informasi Permohonan Kendaraan Dinas (Simonas) Pt. Pln (Persero) Unit Induk Distribusi Bali Up3 Bali Utara Sesuai Iso 9241-11 Dan Eight Golden Rules’, *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 16(1), p. 129. doi: 10.23887/jptk-undiksha.v16i1.17062.
- Balqis, A. N., Ramadhana, L. dan Isnainiyah, I. N. (2018) ‘Perancangan Aplikasi E-Voting Grab Your Vote (Gravote) Berbasis Android Pada Lingkup Perguruan Tinggi’, *Seminar Nasional Sistem Informasi, Informatika Dan Keamanan Siber (SEINASI-KESI)*, pp. 132–138.
- Barnum, C. M. (2011) *Usability Testing Essentials: Ready, Set... Test!* 1st edn, *Usability Testing Essentials*. 1st edn. Burlington: Morgan Kaufmann. doi: 10.1016/b978-0-12-375092-1.00023-4.
- Erawati, N. wayan E., Arthana, I. K. R. dan Pradnyana, I. M. A. (2018) ‘Usability Testing Dengan Iso/Iec 9126-4 Sistem Informasi Akademik Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau Dari Pengguna Dosen’, *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 15(2), pp. 287–297. doi: 10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14502.
- Finstad, K. (2010) ‘The usability metric for user experience’, *Interacting with*

Computers, 22(5), pp. 323–327. doi: 10.1016/j.intcom.2010.04.004.

Fitri, N. Y. dan Nurhadi (2017) ‘ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTE PENDUKUNG KEPUTUSAN PENILAIAN KINERJA GURU DENGAN MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) PADA SMK YADIKA JAMBI’, *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 2(1), pp. 318–326.

H.N, I. A., Nugroho, P. I. dan Ferdiana, R. (2015) ‘Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale’, *JURNAL IPTEKKOM : Jurnal Ilmu Pengetahuan & Teknologi Informasi*, 17(1), p. 31. doi: 10.33164/iptekkom.17.1.2015.31-38.

Hall, E. (2013) *Just Enough Research*. 9th edn. Edited by R. Fox. New York: Jeffrey Zeldman.

Imawangi, N. (2019) *Merasakan Pelaksanaan Pemira yang Dikebut Bagai Dikejar Setan - Aspirasi Online*. Jakarta: Aspirasi Online. Available at: <https://www.aspirasionline.com/2019/11/merasakan-pelaksanaan-pemira-yang-dikebut-bagai-dikejar-setan/>.

Kelley, D. dan Brown, T. (2018) ‘An introduction to Design Thinking’, *Institute of Design at Stanford*. doi: 10.1027/2151-2604/a000142.

Mursyidah, A., Aknuranda, I. dan Az-zahra, H. M. (2019) ‘Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya)’, 3(4), pp. 3931–3938.

Prasetyawan, P. dan Sari, D. (2018) ‘Pengembangan Aplikasi Mobile E-Voting Pilkadaes’, (2001), pp. 742–748.

Robinson, S. dkk. (2016) ‘Conceptual modeling: Definition, purpose dan benefits’, *Proceedings - Winter Simulation Conference*, 2016-Febru(December), pp. 2812–2826. doi: 10.1109/WSC.2015.7408386.

Silva, M. J. V. e dkk. (2012) *Design Thinking: Business Innovation*. 1st edn. Rio de Janeiro: MJV Tecnologia ltda. doi: 10.1007/978-3-642-13757-0.

- Soegaard, M. (2018) *The Basics of User Experience Design*. Kindle, *The Basics of User Experience Design*. Kindle. United States: Interaction Design Foundation. Available at: interaction-design.org.
- Suarez, M. dkk. (2019) *Design Systems Handbook*. New York: InVision.
- Sugiono (2015) 'Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R&D', *Bandung: Alfabeta*.
- Susanti, E., Fatkhiyah, E. dan Efendi, E. (2019) 'PENGEMBANGAN UI / UX PADA APLIKASI M-VOTING', *Simposium Nasional RAPI, XVIII*(ISSN 1412-9612), pp. 364–370.