

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, M. Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Brown, S. 2010. From VLEs to learning webs: The implications of Web 2.0 for learning and teaching. *Interactive Learning Environments*, 18(1), 1–10.
- Hafis Irfan, S. (2020). Sistem Informasi E-Learning Berbasis Website Untuk SMA Negeri 1 Wonogiri. *Jurnal Teknologi Informasi*.
- Herlawati, dan Widodo, 2011. *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika.
- Herli, S. dan Herry M. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi E-Learning pada SMA Negeri 2 Kota Jambi. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*. Vol. 4, No. 3.
- Hidayat, Rahmat. 2010. *Cara Praktis Membangun Website Gratis: Pengertian Website*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo Kompas, Gramedia.
- Marllinda, Linda. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Michael. 2013. *Michael Allen's Guide to E-learning*. Canada: John Wiley & Sons.
- Mukhlisoh, S. dan Yulianti. (2019). Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*. Vol. 2, No. 4, 148—154.
- Nugroho, Adi. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Pressmann, R. (2010). *Software Engineering A Practitioner's approach*. New York: McGraw-Hill.
- Ragil, W. (2010). *Pedoman Sosialisai Prosedur Operasi Standar*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Rosa, Ariani S., dan M. Shalahuddin. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- Sukamto, R., & Shalahuddin, M. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Modula.
- Sunarfrihantono, Bimo. 2002. *PHP Dan MySQL Untuk Web*. Yogyakarta: Andi.

- Schultz, T., & Correia, A. 2015. Organizational support in online learning environments: Examination of support factors in corporate online learning implementation. *International Journal on E-Learning*, 14(1), 83-95.
- Wibowo, . A. & Azimah, A., 2016. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Throwaway Prototyping Development*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia.