

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan munculnya teknologi informasi yang kian hari semakin berkembang sangat pesat, untuk itu perkembangan teknologi informasi tersebut harus digunakan dan dimanfaatkan dengan semaksimal mungkin dalam segala bidang yang ada pada kehidupan manusia, salah satunya pada bidang pendidikan. Adapun cara untuk menggunakan dan memanfaatkan teknologi informasi tersebut dalam membantu proses pengolahan data serta memberikan kemudahan dalam penyampaian dan penyimpanan suatu informasi. Salah satu pemanfaatan teknologi tersebut yaitu *Electronic Learning* atau biasa disingkat *E-Learning* yang kerap digunakan dalam bidang pendidikan untuk mendukung proses belajar mengajar yang lebih efektif dan efisien.

Saat ini SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan telah memiliki *website* yang memberikan informasi mengenai *profile* sekolah mulai dari pengenalan visi misi, motto atau *tagline*, dan sejarah singkat sekolah, sampai dengan informasi pengumuman terkait kegiatan akademik maupun non akademik. Untuk proses belajar mengajar di SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan sejauh ini masih menggunakan metode pembelajaran tatap muka, dimana siswa bertemu dengan guru di dalam kelas untuk keberlangsungan kegiatan belajar mengajar. Dan apabila guru tidak dapat hadir untuk mengajar, maka kelas dengan terpaksa ditiadakan atau hanya sekedar pemberian tugas tanpa adanya kontrol langsung dari pengajar yang bersangkutan. Begitupun sebaliknya apabila siswa berhalangan hadir maka siswa tersebut tidak dapat mengikuti dan mendapatkan pembelajaran seperti biasanya di dalam kelas.

Selain itu, mengingat karena adanya wabah pandemik COVID-19 yang mengharuskan masyarakat Indonesia untuk tetap berdiam diri di rumah, dan tidak diperkenankan melakukan aktivitas apapun di luar rumah, kecuali hal-hal yang mendesak seperti membeli kebutuhan makan, dan ke rumah sakit

Dania Silvani, 2021

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMBELAJARAN E-LEARNING BERBASIS WEBSITE  
PADA SMA NEGERI 8 KOTA TANGRANG SELATAN**

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi

[[www.upnvj.ac.id](http://www.upnvj.ac.id) - [www.library.upnvj.ac.id](http://www.library.upnvj.ac.id) - [www.repository.upnvj.ac.id](http://www.repository.upnvj.ac.id)]

untuk berobat. Mengingat penyebaran virus ini bisa terjadi karena adanya kontak fisik, untuk memutus rantai penyebaran virus tersebut hal apapun yang melibatkan banyak orang untuk berkumpul harus terpaksa ditiadakan, salah satunya dalam sektor pendidikan, pembelajaran harus dilakukan secara jarak jauh. Untuk itu memang tidak dapat dipungkiri bahwa sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* ini sangat dibutuhkan bagi lembaga pendidikan untuk menunjang keberlangsungan proses belajar mengajar.

Pada SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan belum ada sarana dalam mengelola dan mempermudah penyampaian informasi untuk dapat membantu pembelajaran siswa, baik dalam pemberian materi maupun pemberian tugas dan pengumpulan tugas tersebut secara daring. Oleh sebab itu SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan memerlukan suatu sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja sehingga dapat mendukung proses belajar mengajar meskipun tidak bisa bertatap muka sekalipun, dengan mempermudah dalam penyampaian materi atau ilmu pengetahuan kepada siswa yang sesuai dengan arahan dan pengawasan masing-masing guru mata pelajaran yang bersangkutan.

Berdasarkan uraian di atas, penulis berkeinginan untuk merancang dan membangun suatu sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* yang dapat membantu pihak SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan untuk mendukung proses kegiatan belajar mengajar.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat rancang bangun sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* pada SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan yang dapat memudahkan pihak sekolah maupun siswa untuk mendukung proses kegiatan belajar mengajar.

### 1.3 Batasan Masalah

Bedasarkan rumusan masalah di atas, maka penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
2. Sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* ini dibuat dengan menyesuaikan silabus SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan.
3. Sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* ini hanya bisa menjalankan fungsi terkait *e-learning* pada umumnya, tidak menyangkut hal akademik seperti rekapitulasi penilaian dan lain sebagainya.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Bedasarkan rumusan masalah dan batasan masalah di atas, adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* pada SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan.
2. Sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* dibuat untuk mendukung proses belajar mengajar dengan menyajikan metode pembelajaran secara daring untuk menunjang atau mendukung serta meningkatkan kualitas pembelajaran di SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan.
3. Memudahkan siswa untuk mendapatkan dan mengakses materi pelajaran secara daring tanpa terhalang dengan waktu.
4. Memudahkan guru dalam menyampaikan materi dan melakukan evaluasi dalam pengawasan saat guru berhalangan hadir.

### 1.5 Manfaat Sistem

#### 1.5.1. Manfaat Bagi Pihak Sekolah

- a. Membantu pihak sekolah baik dari segi siswa maupun pengajar yang membutuhkan sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* untuk mendukung proses belajar mengajar secara daring.

Dania Silvani, 2021

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMBELAJARAN E-LEARNING BERBASIS WEBSITE  
PADA SMA NEGERI 8 KOTA TANGRANG SELATAN**

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi

[[www.upnvj.ac.id](http://www.upnvj.ac.id) - [www.library.upnvj.ac.id](http://www.library.upnvj.ac.id) - [www.repository.upnvj.ac.id](http://www.repository.upnvj.ac.id)]

### **1.5.2. Manfaat Bagi Guru**

- a. Membantu guru untuk memberikan *file* materi ajar saat berhalangan hadir atau saat kegiatan belajar mengajar dilakukan secara daring seperti saat ini.
- b. Membantu guru untuk memberikan tugas atau kuis saat berhalangan hadir atau saat kegiatan belajar mengajar dilakukan secara daring seperti saat ini.
- c. Membantu guru dalam hal mengkoreksi jawaban siswa secara otomatis apabila ada kuis atau ujian berbentuk pilihan ganda.
- d. Membantu guru untuk berinteraksi langsung dengan siswa melalui fitur *live chat* yang tersedia, sekaligus dapat dijadikan sebagai media presensi siswa.

### **1.5.3. Manfaat Bagi Siswa**

- a. Membantu siswa untuk mendapatkan *file* materi ajar saat berhalangan hadir atau saat kegiatan belajar mengajar dilakukan secara daring seperti saat ini.
- b. Membantu siswa untuk mengakses, mengerjakan, dan mengumpulkan tugas atau kuis yang diberikan oleh guru saat berhalangan hadir atau saat kegiatan belajar mengajar dilakukan secara daring seperti saat ini.
- c. Membantu siswa untuk berinteraksi langsung atau berdiskusi melalui fitur *live chat* yang tersedia.

### **1.5.4. Manfaat Bagi Admin**

- a. Membantu admin untuk menginput data pengguna baik guru maupun siswa.
- b. Membantu admin untuk menginput data kelas dan mata pelajaran sesuai dengan data yang ada.
- c. Membantu admin merelasikan masing-masing guru dengan mata pelajaran dan kelas yang diajarnya.

### **1.5.5. Manfaat Bagi Penulis**

- a. Dapat memahami proses rancang bangun sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* menggunakan metode pengembangan *Prototyping*.

### **1.5.6. Manfaat Bagi Pembaca**

- a. Harapan penulis bagi setiap pembaca proposal tugas akhir ini, yaitu memberikan informasi dan mendukung perihal perancangan sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website*.

## **1.6 Luaran yang Diharapkan**

Luaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah terciptanya sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* untuk membantu pihak sekolah dengan memberikan penyajian pembelajaran yang mendukung proses belajar mengajar menjadi lebih efektif.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan laporan Rancang Bangun Sistem Pembelajaran *E-learning* berbasis *Website* disusun dengan sistematika penulisan seperti di bawah ini.

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, serta sistematika penulisan dari penelitian ini.

### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan teori yang menjadi acuan dalam penyusunan proposal tugas akhir yang mendukung judul dari kegiatan penelitian ini.

### **BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menguraikan tentang tempat dan waktu penelitian, kerangka pikir yang digunakan dalam penelitian beserta penjelasan kegiatannya, dan jadwal kegiatan penelitian.

## **BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menguraikan mengenai pembahasan yang berupa analisis, uji coba, dan evaluasi dari implementasi sistem yang merupakan hasil dari penelitian ini.

## **BAB 5 PENUTUP**

Bab ini merupakan akhir dari laporan penelitian ini yang berisikan simpulan akhir serta saran dari uraian-uraian yang telah dibahas pada laporan ini.

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

## **LAMPIRAN**

**Dania Silvani, 2021**

***RANCANG BANGUN SISTEM PEMBELAJARAN E-LEARNING BERBASIS WEBSITE  
PADA SMA NEGERI 8 KOTA TANGRANG SELATAN***

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi

[[www.upnvj.ac.id](http://www.upnvj.ac.id) - [www.library.upnvj.ac.id](http://www.library.upnvj.ac.id) - [www.repository.upnvj.ac.id](http://www.repository.upnvj.ac.id)]