

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMBELAJARAN *E-LEARNING*
BERBASIS *WEBSITE* PADA SMA NEGERI 8 KOTA TANGERANG
SELATAN**

Dania Silvani

ABSTRAK

SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan merupakan salah satu instansi pendidikan menengah atas yang berada di Kota Tangerang Selatan. Dalam proses kegiatan belajar mengajar SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan belum memiliki suatu media bagi siswa untuk memperoleh informasi mengenai proses belajar mengajar seperti *download file* materi, *upload file* tugas, forum diskusi, dan hal lainnya yang berkaitan dengan proses belajar mengajar secara daring melalui aplikasi *e-learning* berbasis *website*. Hal ini menimbulkan masalah yang menyebabkan siswa mengalami kesulitan dalam memperoleh ilmu pengetahuan dan guru dalam memberikan materi pembelajaran, jika proses belajar mengajar tidak dapat dilakukan secara langsung atau tatap muka, khususnya pada saat ini dikarenakan adanya pandemi COVID-19 yang berdampak pembelajaran harus dilakukan secara jarak jauh, maka diperlukannya sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website*. Pembuatan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *prototyping* yang memiliki tahapan, yaitu mengidentifikasi kebutuhan pengguna sistem, mengembangkan *prototype*, evaluasi *prototype*, mengodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem, dan meng-implementasikan sistem. Hasil dari penelitian ini adalah sistem pembelajaran *e-learning* berbasis *website* dengan fitur utama untuk administrator kelola pengguna, kelola kelas, kelola mata pelajaran, dan kelola relasi. Untuk guru kelola materi termasuk melihat daftar siswa yang belum akses materi tersebut, kelola tugas termasuk slot pengumpulan dan nilai, kelola kuis pilihan ganda dengan soal acak pada setiap siswa, dan *join live chat*. Untuk siswa akses materi, akses tugas, melihat nilai, akses kuis, *join live chat*, serta notifikasi melalui *email*. Dengan harapan dapat membantu pihak sekolah baik guru maupun siswa dalam proses belajar mengajar.

Kata Kunci: *Pembelajaran Jarak Jauh, E-learning, Website, Prototyping, Blackbox Testing.*

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMBELAJARAN *E-LEARNING*
BERBASIS *WEBSITE* PADA SMA NEGERI 8 KOTA TANGERANG
SELATAN**

Dania Silvani

ABSTRACT

SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan is one of the senior secondary education institutions located in South Tangerang City. In the process of teaching and learning activities, SMA Negeri 8 Kota Tangerang Selatan does not yet have a media for students to obtain information about the teaching and learning process such as downloading teaching materials files, uploading assignment files, discussion forums, and other things related to the teaching and learning process online through the application e-learning website based. This raises a problem that causes students to have difficulty obtaining knowledge and teachers in providing learning material, if the teaching and learning process cannot be done directly or face-to-face, especially at this time due to the COVID-19 pandemic which impacts learning must be done at a distance far, it requires a website-based e-learning system. Making this system using the PHP programming language and MySQL database. The system development method used is a prototyping method that has stages, namely identifying the needs of system users, developing prototypes, evaluating prototypes, coding systems, testing systems, evaluating systems, and implementing systems. The results of this study are a website-based e-learning learning system with the main features for administrators to manage users, manage classes, manage subjects, and manage relationships. For teachers, managing material includes viewing a list of students who have not accessed the material, managing assignments including collection slots and grades, managing multiple choice quizzes with random questions for each student, and joining live chat. For students, access material, access assignments, view grades, access quizzes, join live chat, and email notifications. With the hope of helping the school both teachers and students in the teaching and learning process.

Keywords: Distance Learning, E-learning, Website, Prototyping, Blackbox Testing.