



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *TRACKING* SURAT
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR DESA SUKAMANAH BERBASIS
*WEBSITE***

SKRIPSI

Disusun Oleh:

Ahmad Hirzi 1710512072

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI, PROGRAM SARJANA

2021



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *TRACKING* SURAT
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR DESA SUKAMANAH BERBASIS
*WEBSITE***

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
komputer**

Disusun Oleh:

Ahmad Hirzi 1710512072

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI, PROGRAM SARJANA

2021

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Ahmad Hirzi

NIM : 1710512072

Tanggal : 5 Februari 2021

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 5 Februari 2021

Yang Menyatakan,



(Ahmad Hirzi)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda di bawah ini:

Nama : Ahmad Hirzi
NIM : 1710512072
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *TRACKING* SURAT
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR DESA SUKAMANAH BERBASIS
*WEBSITE***

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 15 Agustus 2020
Yang Menyatakan,



(Ahmad Hirzi)

PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir Berikut:

Nama : Ahmad Hirzi
NIM : 1710512072
Program Studi : S1 - Sistem Informasi
Judul : Perancangan Sistem Informasi *Tracking* Surat Kependudukan pada Kantor Desa Sukamanah Berbasis *Website*

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Yuni Widiastiwi, S.Kom., Msi
Penguji I

Helena Nurramdhani I., S.Pd., M.Kom
Penguji II

Anita Muliawati, S.Kom., MTI
Pembimbing I

Rudhy Ho Purabaya, S.E., MMSI.
Pembimbing II



Dr. Ermatita M. Kom
Dekan

Ati Zaidiah, S.Kom., MTI
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Pengesahan : 5 Februari 2021



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *TRACKING* SURAT
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR DESA SUKAMANAH BERBASIS
*WEBSITE***

Ahmad Hirzi

ABSTRAK

Pada penelitian yang dilakukan kali ini ialah untuk membangun suatu sistem informasi *tracking* surat kependudukan yang diajukan oleh masyarakat di kantor Desa Sukamanah. Para pegawai kantor desa masih memiliki kendala dalam pencarian surat salah satunya surat kependudukan. Dalam sistem *tracking* manual saat ini beresiko dalam pencarian alur perkembangan surat yang lama atau juga dapat kehilangan data yang tersimpan dalam file surat yang berbentuk hardcopy. Sistem *tracking* yang manual membuat pelayanan terhadap masyarakat menjadi belum maksimal. Tujuan dilakukannya penelitian kali ini ialah agar dapat menghasilkan sistem informasi yang berguna dalam mengetahui alur keberadaan surat yang diajukan oleh masyarakat dalam mengefektifkan waktu serta mengetahui alur perkembangan pengajuan suatu surat dengan berbasis *website*. Metode *waterfall* dipilih sebagai metode pengembangan yang digunakan pada penelitian ini sehingga dapat memberikan *output* berupa *website* yang mampu memudahkan para pegawai dalam *tracking* surat kependudukan yang diajukan oleh masyarakat setempat. Dengan terbentuknya sistem informasi *tracking* surat kependudukan pada Desa Sukamanah dari penelitian ini, diharapkan dapat memudahkan pegawai kantor Desa Sukamanah dalam melayani surat kependudukan.

Kata Kunci: Surat Kependudukan, *Tracking*, Kantor Desa, *Waterfall*, *Website*

DESIGN OF A POPULATION LETTER TRACKING INFORMATION SYSTEM AT THE SUKAMANAH VILLAGE OFFICE BASED ON A WEBSITE

Ahmad Hirzi

ABSTRACT

The research conducted this time was to build an information system for tracking population letter submitted by the community at the Sukamanah Village office. Village office employees still have problems finding letters, one of which is a population letter. In the current manual tracking system there is a risk of searching for old mail development paths or losing data stored in hardcopy letter files. The manual tracking system makes public service less optimal. The purpose of doing this research is to be able to produce an information system that is useful in knowing the flow of the existence of letters submitted by the public in streamlining time and knowing the progress of a web-based letter submission. The waterfall method was chosen as the development method used in this study so that it can provide output in the form of a website that is able to make it easier for employees to track population letter submitted by the local community. With the formation of a population letter tracking information system in Sukamanah Village from this research, it is hoped that it can facilitate the Sukamanah Village office employees in serving population letter.

Keywords: Population Letter, Tracking, Village Office, Waterfall, Website

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala nikmat dan karunianya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini merupakan salah satu mata kuliah yang wajib ditempuh pada jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta. Judul dari penelitian yang diambil penulis yaitu “Perancangan Sistem Informasi *Tracking* Surat Kependudukan Pada Kantor Desa Sukamanah Berbasis *Website*”. Penulis dalam menyelesaikan skripsi ini tentu tak lepas dari bantuan banyak pihak, maka penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Dr. Ermatita, M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
2. Ati Zaidiah, S.Kom., MTI. Selaku Ketua Program Studi Sarjana Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Anita Muliawati, S.Kom., MTI. dan Rudhy Ho Purabaya, S.E. MMSI. selaku dosen pembimbing Skripsi dari Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
4. Keluarga yang memberikan dukungan moril dan materil.
5. Yolanda Sri Rahayu selaku teman yang selalu menemani dalam memberikan semangat dan motivasi.
6. Keluarga besar perkumpulan wahidin dan anak tiang yang telah mendukung dalam setiap kondisi.

Penulis menyadari masih terdapat kekurangan pada skripsi ini, baik materi maupun teknik penulisan. Maka dari itu, kritik dan saran yang membangun sangat diperlukan penulis.

Jakarta, 5 Februari 2021



Ahmad Hirzi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iii
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Luaran yang Diharapkan	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.1.1 Sistem.....	6
2.1.2 Informasi	6
2.1.3 Kualitas Informasi	6
2.1.4 Sistem Informasi	7
2.2 Konsep Dasar <i>Tracking</i> Surat Kependudukan	8
2.2.1 <i>Tracking</i>	8
2.2.2 Surat	8

2.2.3	Surat Kependudukan	9
2.2.4	<i>Tracking</i> Surat Kependudukan.....	10
2.3	Konsep Dasar <i>Website</i>	10
2.3.1	<i>Website</i>	10
2.3.2	<i>Web Browser</i>	11
2.3.3	Bahasa Pemrograman.....	12
2.3.3.1	PHP	12
2.3.3.2	JavaScript	12
2.3.4	HTML	13
2.3.5	CSS.....	13
2.3.6	Text Editor	14
2.3.6.1	Sublime Text	14
2.3.7	Framework	14
2.3.7.1	Bootstrap	14
2.3.8	<i>Server Tool</i> XAMPP	15
2.4	Konsep Dasar Basis Data	15
2.4.1	Basis Data.....	15
2.4.2	<i>Database Management System (DBMS)</i>	16
2.4.3	MySQL.....	16
2.4.4	<i>Server Tool</i> XAMPP	17
2.5	Konsep Dasar Metode yang Digunakan	17
2.5.1	Metode Analisis PIECES	17
2.5.2	Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	19
2.6	Konsep Dasar UML.....	20
2.6.1	UML.....	20
2.6.2	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.6.3	<i>Activity Diagram</i>	21
2.6.5	<i>Class Diagram</i>	21
2.7	Konsep Dasar <i>Testing</i>	21
2.7.1	<i>Blackbox Testing</i>	21
2.8	Review Penelitian Terkait	22
BAB 3.....		27
METODOLOGI PENELITIAN.....		27
3.1	Alur Penelitian.....	27

3.2	Tahapan Penelitian	28
3.2.1	Studi Literatur	28
3.2.2	Pengumpulan Data	28
3.2.3	Analisa Kebutuhan	28
3.2.4	Desain Sistem	28
3.2.5	Pemrograman	29
3.2.6	Pengujian Sistem	29
3.2.7	Implementasi	30
3.3	Waktu Pelaksanaan	30
3.4	Alat yang Digunakan	30
3.5	Tahapan Kegiatan	31
BAB 4	32
ANALISIS DAN PEMBAHASAN	32
4.1	Profil Desa	32
4.2	Analisis Sistem Berjalan	34
4.2.1	Analisis Dokumen Sistem Berjalan	34
4.2.2	Deskripsi Aktor	39
4.2.3	Use Case Diagram Sistem Berjalan	40
4.2.4	Activity Diagram Sistem Berjalan	40
4.2.5	Identifikasi Masalah dengan Metode PIECES	46
4.2.5.1	<i>Performance</i>	46
4.2.5.2	<i>Information</i>	47
4.2.5.3	<i>Economic</i>	47
4.2.5.4	<i>Control</i>	48
4.2.5.5	<i>Efficiency</i>	48
4.2.5.6	<i>Service</i>	48
4.2.6	Masalah Pokok	49
4.2.7	Penyelesaian Masalah	49
4.3	Perancangan Sistem Usulan	49
4.3.1	Deskripsi Aktor	50
4.3.2	Use Case Diagram Usulan	52
4.3.3	Activity Diagram Usulan	64
4.3.4	Sequence Diagram	76
4.3.5	Class Diagram	87

4.3.6	Rancangan Dokumen Sistem Usulan	88
4.3.7	Rancangan Database	92
4.3.8	Rancangan Kode	95
4.3.9	Struktur Menu	96
4.3.10	Rancangan Antar Muka.....	98
4.4	Implementasi	107
4.5	Uji Coba Sistem.....	116
BAB 5.....		129
PENUTUP.....		129
5.1	Kesimpulan.....	129
5.2	Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA		130
RIWAYAT HIDUP		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Review Penelitian Terkait	22
Tabel 2 Tahapan Penelitian	31
Tabel 3 Dokumen Masukan Sistem Berjalan	35
Tabel 4 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	37
Tabel 5 Dekripsi Aktor Sistem Berjalan	39
Tabel 6 Deskripsi Aktor	51
Tabel 7 Use Case Login	52
Tabel 8 Use Case Lihat Data Surat	53
Tabel 9 Use Case Pembuatan Surat	54
Tabel 10 Use Case Persetujuan	54
Tabel 11 Use Case Tracking	56
Tabel 12 Use Case Cetak Surat	56
Tabel 13 Use Case Surat Tersimpan	57
Tabel 14 Use Case Lihat Detail Surat	58
Tabel 15 Use Case Hapus Surat	58
Tabel 16 Use Case Tambah Pengguna	59
Tabel 17 Use Case Edit Pengguna	60
Tabel 18 Use Case Hapus Pengguna	60
Tabel 19 Use Case Tambah Jenis Surat	61
Tabel 20 Use Case Edit Jenis Surat	62
Tabel 21 Use Case Hapus Jenis Surat	62
Tabel 22 Use Case Logout	63
Tabel 23 Rancangan Dokumen Masukan Sistem Usulan	88
Tabel 24 Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan	90
Tabel 25 Rancangan Dokumen Simpanan Sistem Usulan	92
Tabel 26 Tabel Pegawai	92
Tabel 27 Tabel Jenis Surat	93
Tabel 28 Tabel Surat Domisili Perusahaan	93
Tabel 29 Tabel Surat Kematian	94
Tabel 30 Tabel Surat Pengantar	95
Tabel 31 Rancangan Kode Jenis Surat	96
Tabel 32 Rancangan Kode Nomor Surat	96
Tabel 33 Pengujian Halaman Login	117
Tabel 34 Pengujian Menu Pembuatan Surat	118
Tabel 35 Pengujian Fungsi Persetujuan	119
Tabel 36 Pengujian Menu Tracking	120
Tabel 37 Pengujian Fungsi Cetak Surat	121
Tabel 38 Pengujian Fungsi Lihat Detail Surat	121
Tabel 39 Pengujian Fungsi Hapus Surat	122
Tabel 40 Pengujian Menu Tambah Pengguna	123
Tabel 41 Pengujian Fungsi Edit Pengguna	123

Tabel 42 Pengujian Fungsi Hapus Pengguna.....	124
Tabel 43 Pengujian Menu Tambah Jenis Surat.....	125
Tabel 44 Pengujian Fungsi Edit Jenis Surat.....	126
Tabel 45 Pengujian Fungsi Hapus Jenis Surat	127
Tabel 46 Pengujian Logout	128




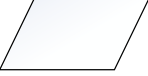
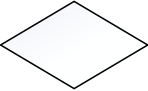





DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 metode waterfall.....	19
Gambar 2 Alur Penelitian.....	27
Gambar 3 Struktur Organisasi Desa Sukamanah.....	32
Gambar 4 Use Case Diagram Sistem Berjalan	40
Gambar 5 Activity Diagram Pengajuan Surat Kependudukan	41
Gambar 6 Activity Diagram Membuat Surat	42
Gambar 7 Activity Diagram Persetujuan	43
Gambar 8 Activity Diagram Pelacakan Status Perkembangan Surat.....	44
Gambar 9 Activity Diagram Penerimaan Surat Kependudukan	45
Gambar 10 Activity Diagram Arsip	46
Gambar 11 Use Case Diagram Usulan.....	52
Gambar 12 Activity Diagram Login	64
Gambar 13 Activity Diagram Lihat Data Surat	65
Gambar 14 Activity Diagram Pembuatan Surat.....	65
Gambar 15 Activity Diagram Persetujuan	66
Gambar 16 Activity Diagram Tracking	67
Gambar 17 Activity Diagram Cetak Surat	68
Gambar 18 Activity Diagram Surat Tersimpan	68
Gambar 19 Activity Diagram Lihat Detail Surat	69
Gambar 20 Activity Diagram Hapus Surat	69
Gambar 21 Activity Diagram Tambah Pengguna	70
Gambar 22 Activity Diagram Edit Pengguna	71
Gambar 23 Activity Diagram Hapus Pengguna	72
Gambar 24 Activity Diagram Tambah Jenis Surat	73
Gambar 25 Activity Diagram Edit Jenis Surat.....	74
Gambar 26 Activity Diagram Hapus Jenis Surat	75
Gambar 27 Activity Diagram Logout	76
Gambar 28 Sequence Diagram Login	76
Gambar 29 Sequence Diagram Lihat Data Surat	77
Gambar 30 Sequence Diagram Pembuatan Surat	77
Gambar 31 Sequence Diagram Persetujuan	78
Gambar 32 Sequence Diagram Tracking	78
Gambar 33 Sequence Diagram Cetak Surat.....	79
Gambar 34 Sequence Diagram Surat Tersimpan	79
Gambar 35 Sequence Diagram Lihat Detail Surat	80
Gambar 36 Sequence Diagram Hapus Surat.....	81
Gambar 37 Sequence Diagram Tambah Pengguna.....	82
Gambar 38 Sequence Diagram Edit Pengguna	83
Gambar 39 Sequence Diagram Hapus Pengguna.....	84
Gambar 40 Sequence Diagram Tambah Jenis Surat	84
Gambar 41 Sequence Diagram Edit Jenis Surat	85

Gambar 42 Sequence Diagram Hapus Jenis Surat	85
Gambar 43 Sequence Diagram Logout	86
Gambar 44 Class Diagram	87
Gambar 45 Struktur Menu Pengguna (Kepala Desa).....	97
Gambar 46 Struktur Menu Pengguna (Kasi Pelayanan)	97
Gambar 47 Struktur Menu Admin	98
Gambar 48 Rancangan Antar Muka Halaman Login.....	98
Gambar 49 Rancangan Antar Muka Halaman Dashboard Kepala Desa.....	99
Gambar 50 Rancangan Antar Muka Halaman Surat Masuk Kepala Desa.....	99
Gambar 51 Rancangan Antar Muka Halaman Persetujuan.....	100
Gambar 52 Rancangan Antar Muka Halaman Surat Tersimpan Kepala Desa ...	100
Gambar 53 Rancangan Antar Muka Halaman Tracking Kepala Desa	101
Gambar 54 Rancangan Antar Muka Halaman Dashboard Kasi Pelayanan	101
Gambar 55 Rancangan Antar Muka Halaman Buat Surat	102
Gambar 56 Rancangan Antar Muka Halaman Surat Masuk Kasi Pelayanan	102
Gambar 57 Rancangan Antar Muka Halaman Cetak Surat	103
Gambar 58 Rancangan Antar Muka Halaman Surat Tersimpan Kasi Pelayanan	103
Gambar 59 Rancangan Antar Muka Halaman Tracking Kasi Pelayanan	104
Gambar 60 Rancangan Antar Muka Halaman Dashboard Admin.....	105
Gambar 61 Rancangan Antar Muka Halaman Pegawai.....	105
Gambar 62 Rancangan Antar Muka Halaman Jenis Surat.....	106
Gambar 63 Rancangan Antar Muka Halaman Surat Tersimpan Admin.....	106
Gambar 64 Rancangan Antar Muka Halaman Tracking Admin.....	107
Gambar 65 Halaman Login	107
Gambar 66 Halaman Dashboard Kepala Desa.....	108
Gambar 67 Halaman Surat Masuk Kepala Desa.....	108
Gambar 68 Halaman Persetujuan.....	109
Gambar 69 Halaman Surat Tersimpan Kepala Desa.....	109
Gambar 70 Halaman Tracking Kepala Desa.....	110
Gambar 71 Halaman Dashboard Kasi Pelayanan	110
Gambar 72 Halaman Buat Surat	111
Gambar 73 Halaman Surat Masuk Kasi Pelayanan	111
Gambar 74 Halaman Cetak Surat.....	112
Gambar 75 Halaman Surat Tersimpan Kasi Pelayanan	112
Gambar 76 Halaman Tracking Kasi Pelayanan	113
Gambar 77 Halaman Dashboard Admin	113
Gambar 78 Tambah Pengguna	114
Gambar 79 Data Pengguna.....	114
Gambar 80 Tambah Jenis Surat	115
Gambar 81 Data Jenis Surat.....	115
Gambar 82 Halaman Surat Tersimpan.....	116
Gambar 83 Halaman Tracking Admin	116

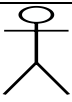




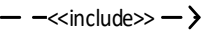

DAFTAR SIMBOL


1. Flowchart

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Terminator	Mulai/akhir dari program
2		Flow Line	aliran alur program
3		Process	Pemrosesan/pengolahan suatu data
4		Input/Output	Merepresentasikan input/output dari suatu data yang diproses
5		Decision	Penyeleksian data dalam memberikan keputusan pada program
6		Preparation	Inisiasi atau pemberian identitas awal
7		Predefined Process	Proses menjalankan sub program
8		Dokumen	Format pencetakan yang menghasilkan input atau output
9		Off Page Connector	Penghubung antara bagian halaman flowchart yang berbeda
10		On Page Connector	Penghubung antara bagian halaman flowchart halaman yang sama

Sumber: Sitorus (2015)







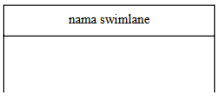
2. Use Case Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Didefinisikan sebagai orang yang berhubungan atau berinteraksi dengan sistem
2		<i>Use Case</i>	Dekripsi dari aksi yang dilakukan aktor terhadap sistem
3		<i>Generalization</i>	Penghubung antara 2 <i>use case</i> dimana fungsi yang satu lebih umum
4		<i>Association</i>	Penghubung antara suatu objek dengan objek yang lainnya
5		<i>Depedency</i>	Hubungan dalam mengubah suatu elemen mandiri yang akan mempengaruhi elemen yang tidak mandiri
6		<i>Include</i>	Penambahan <i>use case</i> ketika <i>use case</i> tambahan dijalankan
7		<i>Exclude</i>	<i>Relasi use case</i> tambahan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan tersebut

8		<i>System</i>	Memberikan spesifikasi dalam menampilkan sistem secara terbatas
---	---	---------------	---

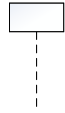
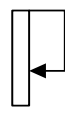
Sumber: A.S & Shalahudin (2014)

3. Activity Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Initial node</i>	Status awal dalam pembentukan sistem dibentuk di awal
2		<i>Final node</i>	Status akhir dalam pembentukan sistem yang terbentuk di akhir
3		<i>Activity</i>	Suatu aktivitas dalam sistem yang dieksekusi dari suatu aksi
4		<i>Decision</i>	Asosiasi memberikan pilihan ketika aktivitas tedapat lebih dari satu
5		<i>Join & Fork node</i>	Memperlihatkan aktivitas awal dan akhir
6		<i>Line connector</i>	Sebagai penghubung antar simbol
7		<i>Swimlane</i>	Penyeleksian aktivitas bisnis yang bertanggung jawab pada aktivitas yang terjadi

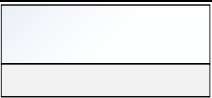
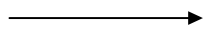

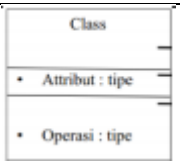

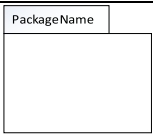
Sumber: A.S & Shalahudin (2014)

4. Sequence Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Didefinisikan sebagai orang yang berhubungan atau berinteraksi dengan sistem
2		<i>Lifeline</i>	Menampilkan entitas tunggal dengan gambaran kotak sebagai tempat mulai dan akhir sebuah message
3		<i>Object</i>	Menggambarkan suatu nama objek yang berhubungan dengan sistem
4		<i>Activity</i>	Menjabarkan interaksi antar objek
5		<i>Self message</i>	Menjelaskan suatu objek yang memanggil dirinya sendiri
6		<i>Message</i>	Menjelaskan sebuah aksi dari penggambaran dalam pengiriman pesan
7		<i>Return message</i>	Menjelaskan tentang suatu objek untuk dapat menghasilkan suatu sistem kembalian ke objek tertentu

Sumber: A.S & Shalahudin (2014)

5. Class Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Kumpulan dari berbagai objek yang terbagi atas atribut serta pengoperasian yang sama
2		<i>Generalization</i>	Penghubung antar kelas dengan makna spesialisasi
3		<i>Association</i>	Penghubung antar kelas dengan makna umum yang disertai multiply
4		<i>Operation</i>	Sebagai fungsi dari kelas pada sistem
5		<i>Dependecy</i>	Penghubung antar kelas dengan makna ketergantungan
6		<i>Package</i>	Sebuah suatu bungkusan yang terdiri dari satu atau lebih kelas

Sumber: A.S & Shalahudin (2014)