

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi yang semakin cepat mendorong perkembangan informasi dan mediana semakin cepat berkembang pula. Namun tidak semua tempat mendapatkan perkembangan teknologi yang semakin cepat tersebut, demikian halnya terjadi pada informasi Penjadwalan pada Rausan Science Club. Oleh karena itu penulis ingin memberikan aplikasi jadwal mata pelajaran pada Rausan Science Club untuk mempermudah para siswanya melihat jadwal pembelajaran dan mempermudah para guru untuk mengumumkan ketidakhadiran mereka melalui pihak Rausan Science Club.

Rausan Science Club merupakan tempat bimbingan belajar untuk murid SMP Negeri 255 Jakarta yang penjadwalannya masih belum stabil. Saat ini Rausan Science Club masih menggunakan sistem penjadwalan manual berupa kertas yang didalamnya terdapat jam dan ruangan pada Rausan Science Club yang masih belum pasti dan berubah-ubah tanpa adanya pemberitahuan secara daring. Hal itu dirasa kurang efektif dikarenakan para guru tidak bisa mengumumkan ketidakhadiran mereka dalam kelas. Akibat yang dirasakan bisa mengakibatkan penurunan manajemen pembelajaran dan minat belajar siswa.

Maka dari itu perlu diciptakannya aplikasi jadwal mata pelajaran dengan menggunakan model perancangan prototype. Data yang akan digunakan oleh penulis berupa data guru, dan data pelajaran yang diambil dari basis data SMP Negeri 255. Dengan demikian aplikasi penjadwalan tersebut bisa berguna dan dapat diterapkan pada bimbel Rausan Science Club untuk mempermudah penjadwalan kedepannya.

1.2 Identifikasi Masalah

Setelah penulis melakukan pengamatan secara singkat terhadap sistem yang sedang berjalan, penulis mengidentifikasi beberapa permasalahan yang ada.

1.2.1 Identifikasi Masalah

- a. Penjadwalan pada Rausan Science Club yang masih belum terkomputerisasi.
- b. Siswa masih harus datang ke Rausan Science Club untuk memeriksa jadwal.
- c. Pihak Rausan Science Club masih harus memberitahukan ketidakhadiran guru yang mengajar di Rausan Science Club.

1.3 Manfaat Penelitian

Manfaat untuk IPTEK:

1. Dapat digunakan sebagai aplikasi jadwal pelajaran yang dapat menyajikan jadwal yang sudah terkomputerisasi.
2. Membantu pihak Rausan Science Club dalam memberitahukan ketidakhadiran guru yang mengajar.
3. Sebagai referensi dalam pembuatan aplikasi jadwal bimbingan belajar untuk tempat bimbingan belajar lainnya.

Manfaat untuk user:

1. Untuk menambah pengalaman dan pengetahuan akan kerja sistem jadwal pembelajaran pada tempat bimbingan belajar.
2. Untuk mengetahui jalan aplikasi jadwal mata pelajaran.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Mempermudah siswa dalam melihat jadwal pada Rausan Science Club.
2. Mempermudah pihak Rausan Science Club dalam memberitahukan perubahan jadwal.
3. Mengubah sistem penjadwalan menjadi terkomputerisasi.

1.5 Batasan Masalah

Dilihat dari permasalahan yang ada maka diperlukannya batasan masalah agar penelitian yang dilakukan tidak keluar dari masalah yang sudah diteliti, yaitu:

1. Data yang digunakan berupa data guru honorer yang terdapat pada SMP Negeri 255 Jakarta, serta data jadwal pembelajaran pada Rausan Science Club.
2. Pembahasan hanya mencakup jadwal pelajaran pada Rausan Science Club.

Data yang digunakan merupakan data dari SMP Negeri 255 Jakarta dikarenakan kesalahan sering terjadi akibat tidak ada penyetaraan jadwal antara kedua tempat tersebut.