

# **APLIKASI PENJADWALAN PADA RAUSAN SCIENCE CLUB**

**(Studi Kasus di Rausan Science Club, Kota Jakarta)**

## **ABSTRAK**

Dukhaan Awakhir

Pada era perkembangan teknologi yang semakin cepat berkembang, kecepatan menerima suatu informasi sangat dibutuhkan di berbagai bidang. Rausan Science Club merupakan Instansi pembelajaran yang terintegrasi dengan SMP Negeri 255 Jakarta. Permasalahan yang sering muncul ialah dalam melakukan penjadwalan, Rausan Science Club masih melakukannya secara tradisional ditambah dengan sistem penjadwalan tersebut masih memiliki beberapa kesalahan. Kesalahan dalam penjadwalan tersebut membuat kinerja Rausan Science Club sebagai instansi pembelajaran menjadi tidak efisien. Untuk itu diperlukan sebuah aplikasi untuk menentukan jadwal pada Rausan Science Club. Aplikasi tersebut bertujuan untuk memudahkan kegiatan penjadwalan yang dapat mendukung dan membantu kegiatan pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi penjadwalan yang berupa aplikasi berbasis komputer untuk kegiatan penjadwalan pada Rausan Science Club. Pengembangan aplikasi pada penelitian ini menggunakan metode prototyping yang terdiri dari 3 tahapan, Listen to customer (requirements gathering), Build/receive mock-up, Customer test drives mock-up. Dalam pengembangan aplikasi tersebut menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai Database Management System (DBMS). Desain menerapkan metode OOAD (Object Analysis and Design) dengan tools (UML) Unified Model Language. Hasil yang diharapkan adalah sistem penjadwalan Rausan Science Club. Sistem tersebut diharapkan dapat mempermudah melihat jadwal pelajaran, mengubah jadwal pelajaran, dan mengatur jadwal pelajaran kepada pihak yang terkait.

**Kata kunci:** PHP, MySQL, Prototyping Model.

# **SCHEDULING APPLICATION ON RAUSAN SCIENCE CLUB**

## **(CASE STUDY RAUSAN SCIENCE CLUB, JAKARTA)**

### **ABSTRACT**

Dukhaan Awakhir

In the era of rapidly developing technological developments, the speed of receiving information is needed in various fields. Rausan Science Club is a learning institution integrated with SMP Negeri 255 Jakarta. The problem that often arises is in scheduling, Rausan Science Club still does it traditionally plus the scheduling system still has some errors. Errors in scheduling make the performance of Rausan Science Club as a learning agency inefficient. For this reason, an application is needed to determine the schedule at Rausan Science Club. The application aims to facilitate scheduling activities that can support and assist learning activities. This study aims to build scheduling applications in the form of computer-based applications for scheduling activities at Rausan Science Club. Application development in this study uses a prototyping method consisting of 3 stages, Listen to customer (requirements gathering), Build / receive mock-ups, Customer test drives mock-ups. In developing the application using PHP as a programming language and MySQL as a Database Management System (DBMS). The design implements the OOAD (Object Analysis and Design) method with Unified Model Language (UML) tools. The expected outcome is the Rausan Science Club scheduling system. The system is expected to make it easier to see the lesson schedule, change lesson schedules, and arrange lesson schedules for the parties concerned.

**Keyword:** PHP, MySQL, Prototyping Model.