



**APLIKASI**  
***MOBILE BUSINESS INTELLIGENCE* BERBASIS ANDROID**  
**(STUDI KASUS: TEMPAT PELELANGAN IKAN**  
**(TPI) MUARA ANGKE)**

**SKRIPSI**

**Lianda Ramadhana**  
**1510512003**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"**  
**JAKARTA FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**2019**



**APLIKASI**  
***MOBILE BUSINESS INTELLIGENCE* BERBASIS ANDROID**  
**(STUDI KASUS: TEMPAT PELELANGAN IKAN**  
**(TPI) MUARA ANGKE)**

**SKRIPSI**  
**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana**  
**Komputer**

**Lianda Ramadhana**  
**1510512003**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”**  
**JAKARTA FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**2019**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Lianda Ramadhana

NIM : 1510512003

Tanggal : 22 Mei 2019

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 22 Mei 2019

Yang Menyatakan,



Lianda Ramdhana

## **PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Lianda Ramadhana

NIM : 1510512003

Fakultas : Ilmu Komputer ,

Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non - exclusive Royalty Free Right*) atas skripsi saya yang berjudul :

***APLIKASI MOBILE BUSINESS INTELLIGENCE BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS: TEMPAT PELELANGAN IKAN (TPI) MUARA ANGKE)***

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 22 Mei 2019

Yang menyatakan,



Lianda Ramadhana

## LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir diajukan oleh :

Nama : Lianda Ramadhana  
NRP : 1510512003  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Tugas Akhir : **APLIKASI MOBILE BUSINESS INTELLIGENCE  
BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: TEMPAT  
PELELANGAN IKAN (TPI) MUARA ANGKE)**

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



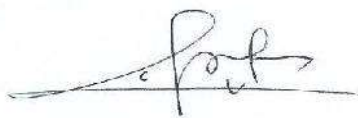
Rudhy Ho Durabaya, S.E., MMSI

Ketua Penguji



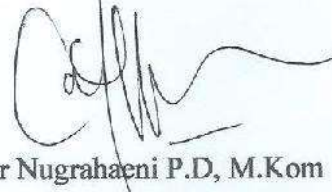
Bambang Tri Wahyono, S.Kom, M.Si

Penguji II



Dr. Ermatita, M.Kom

Pembimbing I



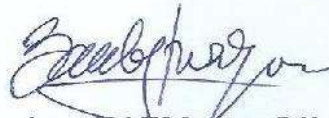
Catur Nugrahaeni P.D, M.Kom

Pembimbing II



Dr. Ermatita, M.Kom

Dekan



Bambang Tri Wahyono, S.Kom, M.Si

Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 19 Juli 2019

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Mahakuasa karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan baik. Laporan ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan ujian Tugas Akhir Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Dalam penyelesaian laporan ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Dr. Ermatita, M.Kom., selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer dan pembimbing tugas akhir
2. Bapak Bambang Triwahyono, S.Kom., M.Si., selaku Ketua Program Studi Sarjana Jurusan Sistem Informasi.
3. Bapak Rio Wirawan, S.Kom. M.Si dan Ibu Catur Nugrahaeni PD, M.Kom selaku pembimbing proposal seminar teknologi informasi.
4. Ibu, Abang, dan Adik yang telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materil dan Alm. Ayah yang masih dan tetap selalu menjadi inspirasi dan motivasi saya dalam menjalani hidup.
5. Tempat Pelelangan Ikan (TPI) Muara Angke yang telah bersedia menjadi tempat penelitian.
6. Abang Syahriga Syahrul selaku rekan kerja yang menjadi pembimbing lapangan dan sudah mencerahkan pikiran
7. Seluruh pihak yang terlibat dalam kelancaran pembuatan makalah karya ilmiah ini dan yang belum disebutkan di atas, penulis ucapkan terima kasih.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari materi maupun teknik penyajiannya, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Jakarta, 22 Mei 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS .....	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. 1. Latar Belakang .....	1
1. 2. Identifikasi Masalah .....	3
1. 3. Rumusan Masalah .....	3
1. 4. Ruang Lingkup.....	4
1. 5. Tujuan .....	4
1. 6. Manfaat .....	4
1. 7. Luaran yang diharapkan .....	5
1. 8. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2. 1. Indonesia dan Potensi Sumber Daya Ikan.....	7
2. 2. Pelelangan Ikan dan Tempat Pelelangan Ikan.....	7
2. 3. Analisis Sistem SWOT .....	8
2. 4. Data .....	12

2. 5.	Pengumpulan Data .....	13
2. 6.	Analisis Data Kualitatif.....	14
2. 7.	Unified Model Language (UML).....	15
2. 8.	Business Intelligence.....	17
2. 9.	Mobile Business Intelligence .....	20
2. 10.	AgileSoftware Development .....	21
2.10.1.	Extreme Programming .....	23
2.10.2.	Scrum .....	24
2.10.3.	Kanban .....	26
2. 11.	Android Studio .....	27
2. 12.	Firebase .....	28
2. 13.	Any Chart .....	29
2. 14.	Pengujian Black Box.....	30
2. 15.	Ulasan Jurnal Penelitian Terdahulu .....	31
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>		<b>34</b>
3. 1.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	34
3. 2.	Kerangka Pikir .....	34
3.2.1.	Perencanaan ( <i>Plan</i> ) .....	35
3.2.2.	Analisis ( <i>Analysis</i> ) .....	35
3.2.3.	Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	36
3.2.4.	Pengembangan ( <i>Develop</i> ) .....	37
3.2.5.	Pengujian ( <i>Test</i> ) .....	37
3.2.6.	Pengulasan ( <i>Review</i> ) .....	37
3.2.7.	Pelepasan ( <i>Release</i> ).....	38
3. 3.	Jadwal Kegiatan .....	38
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>39</b>



4.1.	Rancangan Umum Aplikasi .....	39
4.2.	<i>Sprint 1</i> (Fitur Kapal) .....	41
4.2.1.	Perencanaan .....	41
4.2.2.	Analisis Sistem.....	43
4.2.3.	Analisis Data .....	46
4.2.4.	Prototipe Aplikasi.....	53
4.2.5.	Perancangan Sistem .....	60
4.2.6.	Perancangan Basisdata .....	76
4.2.7.	Pengembangan .....	81
4.2.8.	Pegujian.....	88
4.2.9.	Pengulasan .....	89
4.2.10.	Pelepasan.....	90
4.3.	<i>Sprint 2</i> (Fitur Ikan) .....	91
4.3.1.	Perencanaan.....	91
4.3.2.	Analisis Sistem.....	94
4.3.3.	Analisis Data .....	97
4.3.4.	Prototipe Aplikasi.....	105
4.3.5.	Perancangan Sistem .....	109
4.3.6.	Perancangan Basis Data .....	134
4.3.7.	Pengembangan .....	137
4.3.8.	Pengujian.....	145
4.3.9.	Pengulasan .....	146
4.3.10.	Pelepasan.....	147
4.4.	<i>Sprint 3</i> (Fitur Pelelangan) .....	148
4.4.1.	Perencanaan.....	148
4.4.2.	Analisis Sistem.....	150

4.4.3. Analisis Data .....	153
4.4.4. Prototipe Aplikasi.....	158
4.4.5. Perancangan Sistem .....	161
4.4.6. Perancangan Basis Data .....	187
4.4.7. Pengembangan .....	190
4.4.8. Pengujian.....	194
4.4.9. Pengulasan .....	195
4.4.10. Pelepasan.....	196
BAB V KESIMPULAN .....	197
5.1. Kesimpulan .....	197
5.2. Saran.....	198
DAFTAR PUSTAKA .....	199
RIWAYAT HIDUP.....	202
LAMPIRAN.....	203

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Proses <i>Business Intelligence</i> .....	9
Gambar 2 Jenis Strategi dan Kwadran SWOT.....	11
Gambar 3 Proses umum pengembangan perangkat lunak pada Agile .....	23
Gambar 4 Proses pengembangan pada XP.....	24
Gambar 5 Proses pengembangan pada Scrum .....	26
Gambar 6 Kerangka Pikir Penelitian.....	34
Gambar 7 Statistik Pembongkaran Kapal .....	48
Gambar 8 Daftar Kapal .....	48
Gambar 9 Identitas Kapal.....	49
Gambar 10 Data Ikan Milik Kapal.....	50
Gambar 11 Data Ikan Milik Kapal Berdasarkan Pelalangan .....	50
Gambar 12 Prototype Halaman Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal.....	53
Gambar 13 Prototype Halaman Menu Utama .....	54
Gambar 14 Prototype Halaman <i>Login</i> .....	55
Gambar 15 Prototype Halaman Daftar Kapal .....	56
Gambar 16 Prototype Halaman Identitas Kapal.....	57
Gambar 17 Prototype Halaman Produksi Ikan Milik Kapal .....	58
Gambar 18 Prototype Halaman Produksi dan Nilai Ikan Lelang Milik Kapal .....	59
Gambar 19 Use Case Diagram Fitur Kapal.....	61
Gambar 20 Activity Diagram <i>Login</i> .....	63
Gambar 21 Activity Diagram Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	65
Gambar 22 Activity Diagram Fitur Kapal.....	67
Gambar 23 Activity Diagram <i>Logout</i> .....	69
Gambar 24 Sequence Diagram <i>Login</i> .....	70
Gambar 25 Sequence Diagram Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	71
Gambar 26 Sequence Diagram Fitur Kapal .....	72
Gambar 27 Sequence Diagram Fitur <i>Logout</i> .....	73

Gambar 28 Class Diagram Fitur Kapal .....	76
Gambar 29 Tampilan Dashboard FirebaseAuth BITPI.....	79
Gambar 30 Tampilan Dashboard Firestore BITPI .....	80
Gambar 32 Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan.....	81
Gambar 33 Halaman Menu Utama .....	82
Gambar 34 Halaman <i>Login</i> .....	83
Gambar 35 Halaman Daftar Kapal.....	84
Gambar 36 Halaman Identitas Kapal .....	85
Gambar 37 Halaman Produksi Ikan Milik Kapal.....	86
Gambar 38 Halaman Statistik Produksi dan Nilai Ikan Lelang Milik Kapal.....	87
Gambar 39 Daftar Kapal .....	99
Gambar 40 Identitas Kapal.....	99
Gambar 41 Statistik Produksi Ikan Per Bulan.....	100
Gambar 42 Daftar Ikan.....	100
Gambar 43 Identitas Ikan .....	101
Gambar 44 Statistik Total Produksi Setiap Jenis Ikan Per Bulan .....	102
Gambar 45 Statistik Rata-Rata Harga dan Nilai Ikan Lelang .....	102
Gambar 46 Prototype Halaman Statistik Produksi Ikan.....	105
Gambar 47 Prototype Halaman Identitas Kapal.....	106
Gambar 48 Prototype Halaman Produksi Ikan Milik Kapal .....	107
Gambar 49 Prototype Halaman Produksi Ikan.....	108
Gambar 50 Prototype Halaman Rata-rata Harga dan Nilai Ikan Lelang.....	109
Gambar 51 Use Case Diagram Fitur Ikan .....	110
Gambar 52 Activity Diagram <i>Login</i> .....	113
Gambar 53 Activity Diagram Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	115
Gambar 54 Statistik Produksi Ikan Per Bulan.....	117
Gambar 55 Activity Diagram Fitur Kapal.....	119
Gambar 56 Activity Diagram Fitur Ikan .....	122
Gambar 57 Activity Diagram <i>Logout</i> .....	124

Gambar 58 Sequence Diagram <i>Login</i> .....	125
Gambar 59 Sequence Diagram Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	126
Gambar 60 Sequence Diagram Statistik Produksi Ikan Per Bulan .....	127
Gambar 61 Sequence Diagram Fitur Kapal .....	128
Gambar 62 Sequence Diagram Fitur Ikan.....	130
Gambar 63 Sequence Diagram Fitur <i>Logout</i> .....	131
Gambar 64 Class Diagram Fitur Ikan .....	133
Gambar 65 Halaman Daftar Kapal.....	137
Gambar 66 Halaman Identitas Kapal .....	138
Gambar 67 Halaman Total Produksi Ikan Per Bulan.....	140
Gambar 68 Halaman Daftar Ikan .....	141
Gambar 69 Halaman Identitas Ikan.....	142
Gambar 70 Halaman Produksi Ikan Per Bulan .....	143
Gambar 71 Halaman Statistik Rata-Rata Harga dan Nilai Ikan Lelang Per Bulan .....	144
Gambar 72 Statistik Produksi Ikan dan Produksi Ikan Lelang Per Bulan .....	154
Gambar 73 Statistik Total Pelelangan Per Bulan .....	155
Gambar 74 Statistik Rata-Rata Harga dan Nilai Per Jenis Ikan .....	155
Gambar 75 Statistik Total produksi dan Nilai Ikan Lelang .....	156
Gambar 76 Prototype Halaman Total Pelelangan .....	158
Gambar 77 Prototype Halaman Rata-rata Harga dan Nilai Per Jenis Ikan .....	159
Gambar 78 Prototype Halaman Produksi dan Nilai Ikan Lelang Per Bulan .....	160
Gambar 79 Use Case Diagram Fitur Pelelangan.....	162
Gambar 80 Activity Diagram <i>Login</i> .....	165
Gambar 81 Activity Diagram Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	167
Gambar 82 Statistik Produksi Ikan dan Produksi Ikan Lelang Per Bulan .....	169
Gambar 83 Activity Diagram Fitur Kapal.....	171
Gambar 84 Activity Diagram Fitur Ikan .....	173
Gambar 85 Activity Diagram Fitur Pelelangan.....	175

Gambar 86 Activity Diagram <i>Logout</i> .....	177
Gambar 87 Sequence Diagram <i>Login</i> .....	178
Gambar 88 Sequence Diagram Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	179
Gambar 89 Sequence Diagram Statistik Produksi Ikan dan Produksi Ikan Lelang Per Bulan .....	180
Gambar 90 Sequence Diagram Melihat Jumlah Pelelangan Per Bulan .....	181
Gambar 91 Sequence Diagram Fitur Kapal .....	182
Gambar 92 Sequence Diagram Fitur Pelelangan .....	183
Gambar 93 Sequence Diagram Fitur <i>Logout</i> .....	184
Gambar 94 Class Diagram Fitur Pelelangan .....	187
Gambar 95 Halaman Produksi Ikan dan Produksi Ikan Lelang Per Bulan .....	190
Gambar 96 Halaman Total Pelelangan Per Bulan.....	191
Gambar 97 Halaman Data Pelelangan Per Ikan .....	192
Gambar 98 Halaman Data Pelelangan Per Bulan.....	193
Gambar 99 Tempat Pelelangan Ikan .....	212
Gambar 100 Tahap Pengulasan Bersama Bu Sumiyati.....	212
Gambar 101 Tahap Pengulasan Bersama Pak Yudha .....	213
Gambar 102 Foto Bersama Pak Reno .....	213
Gambar 103 Tampilan BITPI Rilis Versi 1.1.0 .....	214
Gambar 104 Tampilan BITPI Rilis Versi 1.2.0 .....	214
Gambar 105 Tampilan BITPI Rilis Versi 1.3.0 .....	214
Gambar 106 Tampilan Release Dashboard BITPI.....	215
Gambar 107 Tampilan App Releases BITPI.....	215

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Pengklasifikasian SWOT .....	10
Tabel 2 Keuntungan dan Kerugian Aplikasi berbasis Web dan Aplikasi Native .	21
Tabel 3 Ulasan Jurnal Penelitian Terdahulu .....	31
Tabel 4 Jadwal Kegiatan .....	38
Tabel 5 Jadwal <i>Sprint</i> .....	40
Tabel 6 User Story .....	41
Tabel 7 Hasil Analisis SWOT.....	43
Tabel 8 Hasil Reduksi Data.....	46
Tabel 9 Kesimpulan Analisis Data.....	51
Tabel 10 Identifikasi Aktor .....	60
Tabel 11 Skenario Use Case <i>Login</i> .....	61
Tabel 12 Skenario Use Case Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	62
Tabel 13 Skenario Use Case Melihat Fitur Kapal.....	62
Tabel 14 Skenario Use Case <i>Logout</i> .....	62
Tabel 15 Skenario Acitivity Diagram <i>Login</i> .....	64
Tabel 16 Skenario Activity Diagram Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	66
Tabel 17 Skenario Activity Diagram Fitur Kapal .....	68
Tabel 18 Skenario Acitivity Diagram <i>Logout</i> .....	69
Tabel 19 Skenario Sequence Diagram <i>Login</i> .....	71
Tabel 20 Skenario Sequence Diagram Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	72
Tabel 21 Skenario Sequence Diagram Fitur Kapal.....	73
Tabel 22 Skenario Sequence Diagram Fitur <i>Logout</i> .....	74
Tabel 23 Hasil Pengujian .....	88
Tabel 24 Hasil Ulasan .....	89
Tabel 25 Hasil Rilis.....	90
Tabel 26 User Story .....	91
Tabel 27 Hasil Analisis Sistem .....	94
Tabel 28 Reduksi Data .....	97

Tabel 29 Kesimpulan Hasil Analisis Data .....	103
Tabel 30 Identifikasi Aktor .....	109
Tabel 31 Skenario Use Case <i>Login</i> .....	111
Tabel 32 Skenario Use Case Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	111
Tabel 33 Skenario Use Case Melihat Produksi Ikan Per Bulan.....	111
Tabel 34 Skenario Use Case Melihat Fitur Kapal.....	112
Tabel 35 Skenario Use Case Melihat Fitur IKan .....	112
Tabel 36 Skenario Acitivty Diagram <i>Login</i> .....	114
Tabel 37 Skenario Activity Diagram Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	116
Tabel 38 Skenario Activity Diagram Statistik Produksi Ikan Per Bulan .....	118
Tabel 39 Skenario Activity Diagram Fitur Kapal .....	120
Tabel 40 Skenario Activity Diagram Fitur Ikan.....	123
Tabel 41 Skenario Acitivty Diagram <i>Logout</i> .....	124
Tabel 42 Skenario Sequence Diagram <i>Login</i> .....	126
Tabel 43 Skenario Sequence Diagram Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	127
Tabel 44 Skenario Sequence Diagram Melihat Jumlah Produksi Ikan Per Bulan .....	128
Tabel 45 Skenario Sequence Diagram Fitur Kapal.....	129
Tabel 46 Skenario Sequence Diagram Fitur Ikan .....	130
Tabel 47 Skenario Sequence Diagram <i>Logout</i> .....	131
Tabel 48 Hasil Pengujian .....	145
Tabel 49 Hasil Ulasan .....	146
Tabel 50 Hasil Rilis.....	147
Tabel 51 User Story .....	148
Tabel 52 Analisis Data dengan SWOT .....	150
Tabel 53 Reduksi Data .....	153
Tabel 54 Kesimpulan Hasil Analisis Data .....	156
Tabel 55 Identifikasi Aktor .....	161
Tabel 56 Skenario Use Case <i>Login</i> .....	162



Tabel 57 Skenario Use Case Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	163
Tabel 58 Skenario Use Case Melihat Produksi Ikan Per Bulan.....	163
Tabel 59 Skenario Use Case Melihat Jumlah Pelelangan Per Bulan .....	163
Tabel 60 Skenario Use Case Melihat Fitur Kapal.....	163
Tabel 61 Skenario Use Case Melihat Fitur Ikan .....	164
Tabel 62 Skenario Use Case Melihat Fitur Pelelangan.....	164
Tabel 63 Skenario Acitivity Diagram <i>Login</i> .....	166
Tabel 64 Skenario Activity Diagram Melihat Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	168
Tabel 65 Skenario Activity Diagram Statistik Produksi Ikan dan Produksi Ikan Lelang Per Bulan.....	170
Tabel 66 Skenario Activity Diagram Fitur Kapal .....	172
Tabel 67 Skenario Activity Diagram Fitur Ikan.....	174
Tabel 68 Skenario Activity Diagram Fitur Pelelangan .....	175
Tabel 69 Skenario Acitivity Diagram <i>Logout</i> .....	177
Tabel 70 Skenario Sequence Diagram <i>Login</i> .....	178
Tabel 71 Skenario Sequence Diagram Statistik Jumlah Pembongkaran Kapal Per Bulan .....	179
Tabel 72 Skenario Sequence Diagram Melihat Produksi ikan dan Produksi Ikan Lelang Per Bulan.....	180
Tabel 73 Skenario Sequence Diagram Melihat Jumlah Pelelangan Per Bulan...	181
Tabel 74 Skenario Sequence Diagram Fitur Kapal .....	182
Tabel 75 Skenario Sequence Diagram Fitur Pelelangan.....	184
Tabel 76 Skenario Sequence Diagram Fitur <i>Logout</i> .....	185
Tabel 77 Hasil Pengujian .....	194
Tabel 78 Hasil Ulasan .....	195
Tabel 79 Hasil Rilis.....	196

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Transkrip Wawancara.....	203
Lampiran 2. Foto Kegiatan .....	212
Lampiran 3. Tampilan Rilis Aplikasi.....	214