

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi untuk penggunaan web saat ini digunakan oleh perusahaan atau instansi dalam memperbaiki kualitas sistem informasi. Web sangat mudah untuk diakses dan juga bisa diakses kapan pun, dimana pun, dan oleh siapa pun. Berkembangnya teknologi dan informasi juga bisa menjadi tingkat penilaian mutu dan kualitas dari sebuah sistem. Dalam dunia musik, website juga digunakan sebagai sarana penyampaian berbagai informasi yang berasal dari komunitas musik bagi setiap peminatnya. Sistem informasi yang disediakan oleh komunitas musik salah satunya ialah berkaitan dengan kegiatan pelatihan musik dan acara event yang di kelola oleh Panitia, Anggota, dan bagian pihak komunitas itu sendiri.

Kandank Jurank Doank merupakan salah satu sebuah komunitas musik bagi anak-anak kampung yang ada di sekitarnya. Cita-cita Dik Doank saat itu adalah dia ingin agar anak-anak miskin bisa melakukan kegiatan belajar musik dan mengenal musik yang sebenarnya, Karena dengan adanya komunitas musik Kandank Jurank Doank anak-anak bisa mengenal diri dan potensinya mengenai musik, untuk kemudian dikembangkan. Saat ini Kandank Jurank Doank berubah menjadi tempat latihan musik dan acara event, yang dimana anak anak atau peminatnya dapat mengasah dan mengeluarkan potensi yang mereka miliki.

Ada pun kekurangannya procedural informasi mengenai data calon anggota pelatihan dan acara event yang menjadi kendala pada bagian Administrasi, karena pada hal pendaftaran, calon anggota kurang memperhatikan waktu dan pengumpulan data persyaratan yang dirasa masih kurang optimal karena bisa terjadi keterlambatan dalam pengumpulan, dan pengelolaan data calon penerima kandank jurank doank.

Oleh karena itu untuk mengatasi kendala tersebut perlu dibuat sebuah sistem informasi komunitas musik berbasis web yang memudahkan bagi masyarakat dan peminat terkait untuk mengetahui data calon penerimaan anggota kandank jurank doank sesuai syarat dan waktu yang telah ditentukan dan kemudahan masyarakat untuk mendapatkan informasi dan dalam proses pengajuan diri atau pendaftaran sebagai calon penerima anggota kandank jurank doank.

1.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang disimpulkan berdasarkan latar belakang diatas adalah “Bagaimana merancang aplikasi sistem informasi komunitas musik dalam hal pendaftaran pada Kandank Jurank Doank?”.

1.3. Batasan Masalah

Supaya dalam penulisan tidak menyimpang begitu jauh dari tujuan, peneliti membuat batasan masalah yang mencakup sebuah pendaftaran kelas pelatihan dan pendaftaran acara event komunitas musik, informasi, hingga pencetakan kartu tanda peserta dan penyajian laporan daftar calon anggota komunitas musik.

1.4. Tujuan Penelitian

Perumusan masalah yang telah diuraikan, tujuan dari penelitian dan penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk membuat sebuah sistem informasi komunitas musik pada Kandank Jurank Doank berbasis web yang mempermudah pengelolaan data bagi masyarakat terkait maupun calon anggota komunitas musik perihal cara pendaftaran kelas pelatihan musik dan acara event.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Manfaat untuk Masyarakat

Mempermudah untuk mendapatkan informasi mengenai komunitas musik, dan melakukan proses pendaftaran dengan syarat dan ketentuan yang ada.

2. Manfaat untuk Organisasi

Untuk memudahkan system kerja dalam pengelolaan data menjadi lebih efektif dan efisien.

3. Manfaat untuk Penulis

Penelitian ini bermanfaat untuk mengetahui sebuah prosedur kerja sebuah sistem, dan dapat menerapkan ilmu yang sudah dipelajari.

1.6. Luaran Yang Di harapkan

Luaran yang diharapkan dari penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah bisa membuat sebuah perancangan sistem informasi komunitas musik berbasis web yang dimana masyarakat mendapatkan informasi mengenai komunitas musik dan melakukan pendaftaran untuk kelas pelatihan musik dan pendaftaran acara event