

**PERTUKARAN INFORMASI SOSIAL MELALUI *ROLE-PLAYER*
TWITTER DALAM MEMBANGUN HUBUNGAN INTERPERSONAL**

Diaz Saraswati

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang pesat menyebabkan cara berkomunikasi manusia juga turut berkembang. Salah satunya adalah melalui permainan *role-player* yang dilakukan di media sosial, khususnya Twitter. *Role-player* adalah permainan peran dengan menggunakan identitas orang lain dan bertindak seolah-olah itu adalah dirinya. Dalam permainan *role-player*, pemain dapat menjalin hubungan, bahkan sampai menembus batas virtual. Tujuan dari penelitian ini adalah mencari tahu bagaimana proses pertukaran informasi sosial melalui *role-player* di Twitter sehingga dapat membangun hubungan interpersonal antar pemainnya. Penelitian ini berlandaskan teori *social information processing* dan menggunakan pendekatan kualitatif dengan jenis penelitian deskriptif. Hasil dari penelitian ini menggambarkan tahapan *role-player* dalam membangun hubungan interpersonal antar pemainnya, yaitu *interpersonal information*, *impression formation* dan *relationship development*. Penelitian ini juga membuktikan bahwa melalui komunikasi berbasis komputer juga dapat membangun hubungan interpersonal yang terjalin sampai ke dunia nyata.

Kata Kunci : Hubungan Interpersonal, Pertukaran Informasi Sosial, *Role-player*, Twitter.

***SOCIAL INFORMATION EXCHANGE THROUGH ROLE-PLAYER IN
TWITTER TO DEVELOPING INTERPERSONAL RELATIONS***

Diaz Saraswati

ABSTRACT

The rapid development of technology causes the way of human communication also develops. One of them is through role-player games that are carried out on social media, especially Twitter. Role-player is a role play that uses the identity of others and acts as if it were them. In role-player games, players can establish relationships, even to the point of breaking virtual boundaries. The purpose of this study is to find out, how the process of exchanging social information through role-players in order to build interpersonal relationships between players. This research is based on social information processing theory and uses a qualitative method to the type of descriptive research. The results of this study describe the stages of role-players in develop interpersonal relationships between players, namely interpersonal information, impression formation and relationship development. This research also proves that through computer-based communication can also build interpersonal relationships that are woven into the real world.

Keywords : *Interpersonal Relations, Role-player, Social Information Processing, Twitter.*