

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *E-LEARNING*
PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERBASIS WEB
(STUDI KASUS: UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
VETERAN JAKARTA)**

Fahmi Dzakiansyah

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi *e-learning* pembelajaran bahasa Inggris berbasis web. Di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, terdapat mata kuliah bahasa Inggris yang dapat diambil oleh mahasiswa selama satu semester. Proses pembelajaran dilakukan secara konvensional dengan cara di kelas yang tidak dapat dikondisikan dengan baik, yaitu penggabungan berbagai individu mahasiswa yang mempunyai kompetensi bahasa yang berbeda, Maka dari itu, kesulitan dalam memahami materi menjadi beragam hasilnya bagi tiap individu. Tidak adanya sarana tambahan selain pembelajaran di kelas menyebabkan kemampuan berbahasa Inggris mahasiswa di luar kampus tidak diasah, karena penggunaan bahasa Inggris tidak diterapkan sehari-hari. Untuk memecahkan masalah tersebut, maka penulis membangun sebuah sistem *e-learning* pembelajaran untuk mahasiswa dengan metode pengembangan sistem *Waterfall* dan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel, Javascript, dan *database* MySQL. *E-learning* ini dikembangkan menjadi pembelajaran yang meliputi elemen utama dalam menulis bahasa Inggris, yaitu *grammar* dan *vocabulary*, dengan fitur-fitur materi, kuis, *chat* diskusi, dan sebagainya.

Kata Kunci : bahasa Inggris, *e-learning*, pembelajaran, PHP, MySQL.

**DEVELOPMENT OF WEB-BASED ENGLISH E-LEARNING
INFORMATION SYSTEM
(CASE STUDY: UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
VETERAN JAKARTA)**

Fahmi Dzakiansyah

ABSTRACT

The purpose of this research is to build a web-based English E-learning information system. At Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, there's an english course being available to take for students for one semester. The process of its learning is done at the class conventionally, which is not executed well, because they put all kinds of individuals with various english competences in one class. Therefore, obstacles in learning english for each student is different. The lack of additional facilities to learn english is also one of the factors why students don't use english on a daily routine. To solve the problem, writer would like to develop an english e-learning system with Waterfall method, PHP Laravel, Javascript, and MySQL database. This e-learning will be developed to be an interactive place of learning which covers 3 main elements of english, which are grammar, vocabulary, and pronunciation with also providing various features such as lesson, quiz, chat discussion, etc.

keywords : english, *e-learning*, learning, PHP, MySQL.