

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. *Analisis Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan Dan Organisasi Modern*. Andi, 2007.
- Google, "Meet Android Studio,." <https://developer.android.com/studio/intro/index.html>.
- Kadir, Abdul. *Membuat Aplikasi Web Dengan PHP + Database MySQL*. Andi, 2009.
- Khairin, Yuda Purnama. *E-Commerce Aksesoris Motor Berbasis Mobile Pada Toko Griya Motor Ciawigebang*. pp. 1–4.
- Kurniawan, Dkk. *Aplikasi Inventory Menggunakan Java NetBeans, XAMPP, Dan IReport*. PT Elex Media Komputindo, 2011.
- Mahyudani, Novri Asyara. *Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Smartphone Dengan Extreme Programming (Studi Kasus : PT. GBI)*. 2014.
- Mustaqbal, Dkk. "Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis." *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, vol. 1, 2015.
- Nugroho, Adi. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Andi Offset, 2010.
- Rizki, Muhammad dan Hakim. *Prototype Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Menggunakan Java Script Object Notation (JSON)*. STIKOM Surabaya, 2012.
- Rochaety, Eti. Dkk. *Sistem Informasi Manajemen*. Mitra Wacana Media., 2013.

- Safaat, Nazaruddin. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika, 2012.
- Sommerville, Ian. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Erlangga, 2011.
- Sukamto, dan Shalahuddin. *Analisa Dan Desain Sistem Informasi*. Andi Offset, 2013.
- Syifaun, Nafisah. *Komputer Grafik*. Graha Ilmu, 2003.
- Tesaria, Gina, and Stmik Mardira Indonesia. *APLIKASI PENJUALAN ONLINE BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : DI TOKO HOAX MERCH)*. Vol. 10, no. 1, 2016, pp. 40–49.
- Varmaat, Shelly Cashman. *Discovering Computers:Menjelajah Dunia Komputer Fundamental*. 3rd ed., Salemba Infotek, 2007.