

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto. (2017). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Junaidi. (2014). *Statistik Deskriptif dengan Microsoft Office Excel*. Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Jambi.
- Juniarto, Rahmat (2018). *Analisis Penerimaan Dan Penggunaan E-Library Di Lingkungan Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Menggunakan Pendekatan Technology Acceptance Model (TAM)*. Fakultas Ilmu Komputer. Undergraduate thesis, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
- Mastel. (2017). *Hasil Survey Mastel Tentang Wabah Hoax Nasional*.  
[https://www.bkkbn.go.id/pocontent/uploads/Infografis\\_Hasil\\_Survey\\_MA\\_STEL\\_tentang\\_Wabah\\_Hoax\\_Nasional.pdf](https://www.bkkbn.go.id/pocontent/uploads/Infografis_Hasil_Survey_MA_STEL_tentang_Wabah_Hoax_Nasional.pdf). Diakses pada 16 Oktober 2019.
- Nielsen, J. (2013). *Usability 101: Introduction to Usability*. Jakob Nielsen’s Alertbox.
- Nisfiannoor, M. (2009). *Pendekatan statistika Modern untuk Ilmu Sosial*. Jakarta: Penerbit Salemba.
- O’Brien, H. L., (2013) *The Role of Story and Media in User Engagement with Online News*, Proceedings of the Annual Conference of CAIS.
- Pratama, A.B. (2016). *Ada 800 Ribu Situs Penyebar Hoax di Indonesia*.

**Melati Rahayu, 2020**

**ANALISIS USABILITY PADA APLIKASI HOAX BUSTER TOOLS MENGGUNAKAN MODEL HUMAN-COMPUTER INTERACTION**

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi S1

[[www.upnvj.ac.id](http://www.upnvj.ac.id) – [www.library.upnvj.ac.id](http://www.library.upnvj.ac.id) – [www.repository.upnvj.ac.id](http://www.repository.upnvj.ac.id)]

<https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20161229170130-185-182956/ada-800-ribu-situs-penyebar-hoax-di-indonesia/>. Diakses pada 15 Oktober 2019.

Prihati, P., Mustafid, M., & Suhartono, S. (2011). Penerapan Model Human Computer Interaction (HCI) Dalam Analisis Sistem Informasi. *JSINBIS (Jurnal Sistem Informasi Bisnis)*, *1*(1), 01-08. <https://doi.org/10.21456/vol1iss1pp01-08>. Diakses pada 15 Oktober 2019.

Renzi, A.B., dkk., (2015). *User Experience Evaluations: Challenges for Newcomers*. Design, *User Experience*, and *Usability: Design Discourse*. 4th International Conference, DUXU 2015, Part of HCI International.

Rosmalinda, R. (2017). *Fenomena penyesatan Berita di Media Sosial* [Http://www.seskoad.mil.id/admin/file/artikel/Artikel\\_Rury3.pdf](Http://www.seskoad.mil.id/admin/file/artikel/Artikel_Rury3.pdf). Diakses pada 15 Oktober 2019.

Said, Senri Ali. (2017). *Analisis Usabilitas Sistem Informasi Administrasi Sekolah Terpadu (SIASAT) Menggunakan Model Human Computer Interaction (HCI) Pada SMK Nasional Makassar - UNM* Eprints. Unm.Ac.Id.

Sugiyono, (2018). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Wijayanti, Sri. "Arti kata Hoax - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online". [www.kbbionline.com](http://www.kbbionline.com). Diakses pada 15 Oktober 2019.

Widiyanto, J. (2012). *SPSS For Windows*: FKIP UMS.

**Melati Rahayu, 2020**

**ANALISIS USABILITY PADA APLIKASI HOAX BUSTER TOOLS MENGGUNAKAN MODEL HUMAN-COMPUTER INTERACTION**

UPN Veteran Jakarta, Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi S1

[[www.upnvj.ac.id](http://www.upnvj.ac.id) – [www.library.upnvj.ac.id](http://www.library.upnvj.ac.id) – [www.repository.upnvj.ac.id](http://www.repository.upnvj.ac.id)]