

**Analisis *Usability* Pada Aplikasi *Hoax Buster* Menggunakan Model *Human-Computer Interaction***

**Melati Rahayu**

**ABSTRAK**

Kemajuan teknologi informasi yang semakin pesat memudahkan masyarakat untuk mengakses informasi kapanpun dan dimanapun melalui berbagai saluran media online ataupun media sosial, hal ini membuat informasi yang belum terverifikasi benar dan tidaknya tersebar dengan cepat. Oleh karenanya dibutuhkan adanya mekanisme/sistem yang dapat mendeteksi/menangkal hoax berbasis TIK. Kebutuhan atas sistem pencegah hoax ini sudah tersedia sistem penangkal hoax berbasis android bernama “Hoax Buster Tools”. Hoax Buster Tools merupakan aplikasi penangkal hoaks versi *smartphone* yang dapat digunakan dalam sistem operasi *mobile* Android. Aplikasi *Hoax Buster* ini bertujuan untuk membantu memudahkan masyarakat agar dapat memeriksa terlebih dahulu kebenaran informasi yang tengah beredar, dan untuk menekan konten informasi yang tidak jelas kebenarannya. Namun, kesulitan dialami dalam pengenalan aplikasi Hoax Buster Tools ini dikarenakan aplikasi yang membingungkan dan minimnya petunjuk cara penggunaan aplikasi. Oleh karena itu, analisis *Usability* di aplikasi Hoax Buster Tools dibutuhkan untuk mengukur kelayakan aplikasi ini dari segi pengalaman penggunanya. Pengujian *Usability* akan menunjukkan masalah-masalah yang dihadapi dalam penggunaan aplikasi dengan tahapan-tahapan tertentu.

**Kata kunci:** *Usability, Hoax Buster Tools, Human-Computer Interaction*

# **Usability Analysis in the Hoax Buster Tools Application Using the Human-Computer Interaction Model**

**Melati Rahayu**

## **ABSTRACT**

The rapid advancement of information technology makes it easy for the public to access information anytime and anywhere through various online media channels or social media, this makes information that has not been verified correct and does not spread quickly. Therefore we need tactics that can replace/ward off ICT-based hoaxes. Hoax Buster Tools is the need for a hoax prevention system that is already available android mobile based hoax deterrence system. This Hoax Buster Tools application aims to help make it easier for the public to check the truth of information currently circulating and to suppress the contents of unclear information. However, difficulties are experienced in the introduction of the Hoax Buster Tools application due to the confusing application interface design and lack of instructions on how to use the application. Therefore, the usability analysis in the Hoax Buster Tools application is needed to measure the feasibility of this application in terms of user experience. Usability will show the problems encountered in using applications with certain stages.

***Keywords : Usability, Hoax Buster Tools, Human-Computer Interaction***