



**SISTEM INFORMASI PELAPORAN PELAKSANAAN PPSU DI  
KANTOR KELURAHAN SRENGSENG SAWAH BERBASIS  
WEB**

**TUGAS AKHIR**

**DESSY WANDASARI (1710501027)**

**PROGRAM STUDI DIII SISTEM INFORMASI FAKULTAS  
ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN  
JAKARTA**

**2020**



**SISTEM INFORMASI PELAPORAN PELAKSANAAN PPSU DI  
KANTOR KELURAHAN SRENGSENG SAWAH BERBASIS  
WEB**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Ahli Madya Komputer**

**DESSY WANDASARI (1710501027)**

**PROGRAM STUDI DIII SISTEM INFORMASI FAKULTAS  
ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN  
JAKARTA**

**2020**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

### PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dessy Wandasari

NIM : 1710501027

Tanggal : 18 Juni 2020

Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 18 Juni 2020

Yang Menyatakan,



( Dessy Wandasari )

# PERNYATAAN PERSETUJUN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGN AKADEMIS

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dessy Wandasari  
NIM : 1710501027  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : D-III Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

### SISTEM INFORMASI PELAPORAN PELAKSANAAN DI KANTOR KELURAHAN SRENGSENG SAWAH BERBASIS WEB

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 18 Juni 2020

Yang menyatakan,

  
  
(Dessy Wandasari)

## LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

NIM : 1710501027

Nama : Dessy Wandasari

Program Studi : DIII- Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pelaporan Pelaksanaan PPSU Di Kantor Kelurahan Srengseng Sawah Berbasis Web

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Erly Krisnanik, S.Kom., MM.

Penguji 1



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI

Penguji 2



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.

Pembimbing



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.

Ketua Program Studi



Ditetapkan di : Jakarta

Waktu Ujian : Senin, 29 Juni 2020



## **ABSTRAK**

### **Sistem Informasi Pelaporan Kegiatan Pelaksanaan PPSU di Kantor Kelurahan Srengseng Sawah Berbasis Web**

(Studi Kasus: PPSU di Kantor Lurah Srengseng Sawah, Jakarta Selatan)

**Dessy Wandasari (1710501027)**

Sistem informasi pelaporan kegiatan pelaksanaan PPSU di Kantor Kelurahan Srengseng Sawah, Jakarta Selatan merupakan sistem yang bertujuan untuk mengelola pelaporan kegiatan pelaksanaan PPSU sehingga pelaksanaan tersebut dapat berjalan dengan baik dan tepat waktu. Dalam hal ini sistem informasi sangat penting untuk dirancang karena untuk mencegah terjadinya kesalahan prosedur dalam pelaksanaan pelaporan kegiatan tersebut dan dapat mengelola data dengan efektif dan efisien. Pengelolaan data pelaksanaan kegiatan PPSU di Kantor Kelurahan Srengseng Sawah masih bersifat manual sehingga pelaksanaan kegiatan tersebut masih sangat membutuhkan waktu yang cukup lama. Perancangan sistem informasi pelaporan kegiatan pelaksanaan PPSU di Kantor Kelurahan Srengseng Sawah ini bertujuan untuk memudahkan para petugas PPSU maupun admin yang mengelola laporan kegiatan tersebut. Penulis membuat sistem informasi berbasis Web dengan menggunakan Bahasa PHP karena bersifat modern dan mudah digunakan untuk user.

Sistem informasi pelaporan pelaksanaan kegiatan PPSU dalam perancangannya menggunakan metode Prototype terdiri dari analisis kebutuhan, membangun prototyping, evaluasi, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem, menggunakan sistem. Dalam pemilihan metode prototype ini penulis menilai karena pada metode prototype ini dapat menggunakan waktu yang lebih efisien,

Perancangan sistem ini menghasilkan sebuah aplikasi dari kegiatan pelaksanaan PPSU hingga hasil laporan kegiatan PPSU. Laporan kegiatan sistem ini terdiri dari laporan harian yang direkap tiap harinya, berdasarkan kegiatan yang telah dilaksanakan.

Perancangan sistem informasi pelaporan kegiatan pelaksanaan kegiatan PPSU di Kantor Kelurahan Srengseng Sawah diharapkan dapat mempermudah proses kegiatan pelaksanaan kegiatan hingga pembuatan laporan tersebut, sehingga mendapatkan data yang akurat dan efisien.

Kata kunci: Pelaporan kegiatan pelaksanaan, PPSU, sistem informasi, website.

## **ABSTRACT**

### **Web-Based PPSU Reporting Implementaton Activity Information System in Srengseng Sawah Village Office**

(Case study: PPSU Kantor Lurah Srengseng Sawah, South Jakarta)

**Dessy Wandasari (1710501027)**

The information system for reporting the implementation of PPSU activities at the Srengseng Sawah Village Office, South Jakarta is a system that aims to manage the reporting of PPSU implementation activities so that they can be carried out properly and on time. In this case, the information system is very important to be designed because it prevents problems in the implementation of this report and can manage data effectively and efficiently. Managing data on the implementation of PPSU activities in the Srengseng Sawah Village Office is still manual so that the implementation of activities still requires a considerable amount of time. The design of the information system for reporting the activities of implementing PPSU at the Srengseng Sawah Village Office aims to facilitate the PPSU officers and administrators who manage the activity reports. The author makes a Web-based information system using PHP Language because it is modern and easy to use for users.

The information system for reporting the implementation of PPSU activities in its design using the Prototype method consisting of needs analysis, building prototyping, evaluating, coding the system, testing the system, evaluating the system, using the system. In the selection of this prototype method the authors judge because the prototype method can use more efficient time,

The design of this system resulted in an application from the PPSU implementation activities to the results of the PPSU activity report. This system activity report consists of daily reports which are recapitulated every day, based on the activities that have been carried out.

The design of an information system for reporting the activities of implementing PPSU activities at the Srengseng Sawah Village Office is expected to facilitate the process of carrying out the activities to make the report, so as to obtain accurate and efficient data.

**Keywords:** Reporting of implementation activities, PPSU, information system, website.

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur peneliti panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, pada kesempatan ini peneliti dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI PELAKSANAAN PPSU DI KANTOR KELURAHAN SRENGSENG SAWAH BERBASIS WEB”. Penulisan tugas akhir ini diajukan guna melengkapi syarat untuk mencapai studi Program D-III Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional VETERAN Jakarta.

Dengan terselesaikannya penulisan tugas akhir ini, tidak lupa penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan arahan, bimbingan dan dukungan dari semua pihak baik moril maupun materiil. Oleh karena itu dalam kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan saya keberkahan dan nikmat
2. Keluarga besar saya, terutama Ibu, Bapak, saudara saya yang selalu memberikan doa serta motivasi untuk saya.
3. Ibu Dr. Ermatita, M. Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S. Kom., M.SC selaku dosen pembimbing tugas
5. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S. Kom., M.SC selaku Kepala Program Studi D-III Sistem Informasi.
6. Ibu Sarika, M. Kom Selaku dosen pembimbing akademik.
7. Teman-teman seperjuangan dari “TKM” yang selalu membantu saya dari awa perkuliahan ini sampai didetik akhir ini, terimakasih atas dukungan, bantuan, masukkan, nasihatnya.
8. Teman-teman dari SMA Kartika yang sudah memberikan semangat kepada saya.
9. Yang terakhir. terimakasih untuk kamu Yudha Anersha, calon pendamping wisuda yang selalu tanpa henti membantu, memberikan semangat, dan ceramahan baiknya untuk saya membuat saya tersadar untuk berusaha lebih baik, dan bekerja keras dalam mengerjakan tugas akhir ini.



Mengingat dan mempertimbangkan bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini maka penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, yang akan dapat membawa lebih sempurnanya laporan ini. Semoga karya ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER .....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGN AKADEMIK.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	
BAB I.....	17
1.1 Latar Belakang Masalah.....	17
1.2 Rumusan Masalah.....	18
1.3 Batasan Masalah .....	18
1.4 Tujuan Penelitian .....	18
1.5 Manfaat Penelitian .....	19
1.6 Luaran Penelitian .....	19
BAB II.....	20
2.1 Sistem.....	20
2.2 Informasi .....	20
2.3 Sistem Informasi.....	20
2.4 Pelaporan.....	20
2.5 Website.....	20
2.6 Php .....	20
2.7 MySQL.....	21
2.8 PIECES .....	21
2.9 UML (Unified Modeling Language) .....	21
2.10 Bootstrap .....	21
2.11 CSS .....	22
2.12 Xampp .....	22
2.13 HTML .....	22
2.14 Metode Prototyping .....	23
2.15 Penelitian Terdahulu (3 Jurnal) .....	23
BAB III .....	26

3.1	Tahapan Penelitian.....	26
3.1.1	Studi Pustaka .....	27
3.1.2	Pengumpulan Data.....	27
3.1.3	Analisis Sistem .....	27
3.1.4	Perancangan Prototype .....	27
3.1.5	Pengkodean.....	27
3.1.6	Uji Coba .....	27
3.1.7	Dokumentasi dan Implementasi.....	28
3.2	Alat dan Bahan .....	28
3.3	Jadwal Kegiatan Penelitian .....	28
<b>BAB IV</b>	.....	<b>30</b>
4.1	Sejarah Kelurahan Srengseng Sawah.....	30
4.1.1	Visi dan Misi.....	30
4.1.2	Struktur Organisasi .....	31
4.2	Analisa Sistem Berjalan .....	31
4.2.1	Analisa Dokumen.....	31
4.2.2	Dokumen Masukan .....	31
4.2.3	Dokumen Keluaran .....	32
4.3	Analisa Prosedur Sistem Berjalan .....	32
4.3.1	Deskripsi Aktor.....	33
4.3.2	Use Case Berjalan .....	33
4.4	Identifikasi Masalah.....	34
4.4.1	Masalah Pokok.....	35
4.4.2	Penyelesaian Masalah .....	35
4.5	Rancangan Sistem Usulan .....	36
4.6	Perancangan Sistem Usulan .....	36
4.6.1	Deskripsi Aktor Usulan .....	36
4.6.2	Use Case Diagram Usulan .....	37
4.7	Deskripsi Tabel Skenario Use Case.....	37
4.7.1	Tabel Skenario Login.....	37
4.7.2	Tabel Skenario Petugas Baru.....	38
4.7.3	Tabel Skenario Kegiatan .....	38
4.7.4	Tabel Skenario Pelaksanaan Kegiatan .....	39
4.7.5	Tabel Skenario Laporan .....	39

4.8	Activity Diagram .....	40
4.8.1	Activity Diagram Login.....	40
4.8.2	Activity Diagram Input Petugas .....	41
4.8.3	Activity Diagram Kegiatan.....	42
4.8.4	Activity Diagram Pelaksanaan Kegiatan.....	43
4.8.5	Activity Diagram Laporan.....	44
4.8.6	Activity Diagram Logout .....	45
4.9	Sequence Diagram .....	46
4.9.1	Sequence Diagram Login Admin.....	46
4.9.2	Sequence Diagram Login Petugas.....	46
4.9.3	Sequence Diagram Input Petugas.....	47
4.9.4	Sequence Diagram Kegiatan .....	47
4.9.5	Sequence Diagram Pelaksanaan Kegiatan.....	47
4.9.6	Sequence Diagram Laporan.....	48
4.10	Class Diagram .....	48
4.11	Rancangan Database .....	49
4.11.1	Rancangan Kode .....	49
4.11.2	Struktur Data.....	50
4.12	Struktur Menu Aplikasi.....	52
4.13	Rancangan Tampilan WEB .....	52
4.13.1	Tampilan Halaman Login Admin .....	53
4.13.2	Tampilan Halaman Home Admin .....	53
4.13.3	Tampilan Halaman Profil Admin .....	54
4.13.4	Tampilan Halaman Input Petugas.....	54
4.13.5	Tampilan Halaman Kegiatan Admin .....	55
4.13.6	Tampilan Halaman Laporan .....	55
4.13.7	Tampilan Halaman Beranda Petugas .....	56
4.13.8	Tampilan Halaman Profil Petugas .....	56
4.13.9	Tampilan Halaman Kegiatan Petugas .....	57
4.14	Hasil Pembuatan Aplikasi .....	58
4.14.1	Tampilan Login Admin .....	58
4.14.2	Tampilan Login Petugas.....	58
4.14.3	Tampilan Home Admin.....	59
4.14.4	Tampilan Home Petugas .....	60

4.14.5Tampilan Input Admin .....	61
4.14.6Tampilan Input Petugas.....	61
4.14.7Tampilan Input Penanggung Jawab .....	62
4.14.8Tampilan Inpu Kegiatan.....	62
4.14.9Tampilan Data Kegiatan Yang Telah di Input.....	63
4.14.10 Tampilan Laporan .....	64
4.14.11 Tampilan Kegiatan Petugas .....	65
4.15 Blackbox Testing .....	67
BAB V .....	69
5.1 KESIMPULAN .....	69
5.2 SARAN .....	69
DAFTAR PUSTAKA .....	70
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	72
LAMPIRAN.....	57

## DAFTAR TABEL





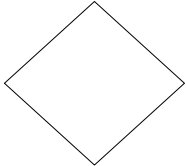

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....	11
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	15
Gambar 4.2 Use Case Berjalan .....	18
Gambar 4.3 Use Case Diagram Usulan.....	21
Gambar 4.4 Activity Diagram Login .....	25
Gambar 4.5 Activity Diagram Input Petugas.....	26
Gambar 4.6 Activity Diagram Kegiatan .....	27
Gambar 4.7 Activity Diagram Pelaksanaan Kegiatan.....	37
Gambar 4.8 Activity Diagram Laporan.....	29
Gambar 4.9 Activity Diagram Logout .....	30
Gambar 4.10 Sequence Diagram Login Admin.....	31
Gambar 4.11 Sequence Diagram Login Petugas .....	31
Gambar 4.12 Sequence Diagram Input Petugas.....	32
Gambar 4.13 Sequence Diagram Kegiatan.....	32
Gambar 4.14 Sequence Diagram Pelaksanaan Kegiatan .....	32
Gambar 4.15 Sequence Diagram Laporan .....	33
Gambar 4.16 Class Diagram .....	33
Gambar 4.17 Struktur Menu Aplikasi.....	37
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Login Admin.....	38
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Home Admin.....	38
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Profil Admin.....	39
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Input Petugas.....	39
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Kegiatan Admin .....	40
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Laporan.....	40
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Beranda Petugas.....	41
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Profil Petugas.....	41
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Kegiatan Petugas .....	42
Gambar 4.27 Halaman Login Aadmin.....	43
Gambar 4.28 Halaman Login Petugas.....	43
Gambar 4.29 Home Admin .....	44
Gambar 4.30 Home Petugas .....	44
Gambar 4.31 Input Admin .....	45
Gambar 4.32 Input petugas.....	45
Gambar 4.33 Penanggung Jawab.....	46
Gambar 4.34 Input Kegiatan.....	46
Gambar 4.35 Data Kegiatan Yang Di Input.....	47
Gambar 4.36 Laporan Atas.....	47
Gambar 4.37 Laporan Bawah.....	47
Gambar 4.38 Kegiatan Petugas.....	48
Gambar 4.39 Input Kegiatan.....	49
Gambar 4.40 Input Data Kegiatan untuk Data Pelaksana.....	49
Gambar 4.41 Hasil Input Data Pelaksanaan.....	50

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Dokumen Masukan .....	16
Tabel 4.2 Dokumen Keluaran .....	16
Tabel 4.3 Deskripsi Aktor .....	17
Tabel 4.4 Deskripsi Aktor Usulan .....	21
Tabel 4.5 Skenario Login .....	22
Tabel 4.6 Skenario Pendaftaran Pasien User Baru .....	22
Tabel 4.7 Skenario Kegiatan .....	23
Tabel 4.8 Skenario Pelaksanaan Kegiatan .....	23
Tabel 4.9 Skenario Laporan .....	24
Tabel 4.10 Tabel Admin .....	35
Tabel 4.11 Tabel Petugas .....	35
Tabel 4.12 Tabel Kegiatan .....	35
Tabel 4.13 Tabel Laporan .....	35
Tabel 4.15 Tabel Pengujian Black-box Testing .....	50

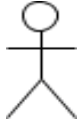


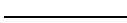
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Flowchart



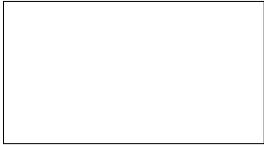
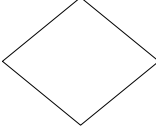

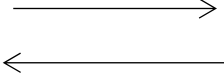
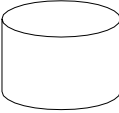
No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		TERMINATOR	Untuk permulaan suatu proses
2.		Garis Alir	Menggambarkan suatu hubungan aliran data dari satu proses ke proses selanjutnya.
3.		Proses	Menunjukkan setiap proses kegiatan yang terjadi dalam diagram alir.
4.		Input-Output	Digunakan untuk mewakili masukkan data dan menunjukkan hasil dari suatu proses.
5.		Decision	Melambangkan untuk pengambilan keputusan dalam suatu proses yang akan berjalan selanjutnya.
6.		TERMINATOR	Untuk mengakhiri suatu proses.



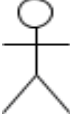
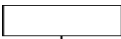

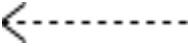



## 2. Use Case Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Menggambarkan peran, sistem atau eksternal entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. Aktor memberi input atau menerima informasi dari sistem.
2.		Usecase	Menunjukkan proses yang terjadi dalam sistem.
3.		Include	Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara <i>eksplisit</i> .
4.		Association	Untuk menghubungkan suatu objek ke objek lainnya.

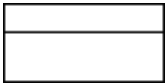
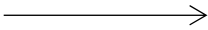
### 3. Activity Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Initial Node	Bagaimana objek dibentuk dan diawali.
2.		Final Node	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.
3.		Activity	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
4.		Decision	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya.
5.		Fork Node	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran
6.		Line Connector	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan symbol lainnya.
7.		Database	Digunakan untuk basis data.

#### 4. Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		All user	Menggambarkan aktor yang berinteraksi dengan sistem.
2.		Lifeline	Objek entitas yang saling berinteraksi.
3.		Message	Menyampaikan pesan antar objek.
4.		Message Return	Menyampaikan pesan antar objek sesuai dengan urutan kejadian yang terjadi.
5.		Stimulus	Menyatakan suatu objek mengirim pesan pada operasi yang telah dijalankan kepada objek lain.
6.		Waktu Aktif	Menunjukkan objek dalam keadaan aktif.
7.		Alternatif	Suatu perwakilan dari proses yang berhubungan dengan sistem.

## 5. Class Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Class	Objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
2.		Message	Menunjukkan hubungan antara <i>class</i> pada diagram <i>class</i> .