



**SISTEM INFORMASI *MONITORING PERTUMBUHAN ANAK*
PADA *GOLDEN AGE* MENGGUNAKAN PENGUKURAN
ANTROPOMETRI
(STUDI KASUS: POSYANDU ANGGREK XIII TANGERANG)**

SKRIPSI

**ERRINA FADHILLAH
1610512016**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
2020**



**SISTEM INFORMASI *MONITORING PERTUMBUHAN ANAK*
PADA *GOLDEN AGE* MENGGUNAKAN PENGUKURAN
ANTROPOMETRI
(STUDI KASUS: POSYANDU ANGGREK XIII TANGERANG)**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

ERRINA FADHILLAH

1610512016

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
2020**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Errina Fadhillah

NIM : 1610512016

Tanggal : 1 juli 2020

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 1 juli 2020

Yang Menyatakan,



(Errina Fadhillah)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta,
saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Errina Fadhillah
NIM : 1610512016
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksekutif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI *MONITORING PERTUMBUAHAN ANAK PADA GOLDEN AGE MENGGUNAKAN PENGUKURAN ANTROPOMETRI (STUDI KASUS: POSYANDU ANGGREK XIII TANGERANG)*

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 01 Juli 2020

Yang menyatakan,



(Errina Fadhillah)

LEMBAR PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa tugas akhir berikut :

Nama : Errina Fadhillah

NIM : 1610512016

Program Studi : Sistem Informasi S.I

Judul Skripsi : Sistem Informasi Monitoring Pertumbuhan Anak Pada Golden Age Menggunakan Pengukuran Antropometri (Studi Kasus: Posyandu Anggrek XIII Tangerang)

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Pengaji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi S.I, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

DR. Titin Pramiyati, S.Kom., M.Si
Ketua Pengaji

M. Bayu Wibisono, S.Kom., MM.
Pengaji

Erly Krisnanik, S.Kom., MM.
Pembimbing I

Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., MSc
Pembimbing II


Dr. Ermatita, M.Kom
Dekan

Ati Zaidiah, S.Kom., MTI
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 19 Juni 2020



**SISTEM INFORMASI *MONITORING* PERTUMBUHAN ANAK
PADA *GOLDEN AGE* MENGGUNAKAN PENGUKURAN
ANTROPOMETRI
(STUDI KASUS: POSYANDU ANGGREK XIII TANGERANG)**

Errina Fadhillah

ABSTRAK

Masa emas dalam proses pertumbuhan anak adalah masa awal kehidupan anak. Dari lahir hingga anak berusia dua tahun, di usia ini memiliki pengaruh yang cukup besar dalam pertumbuhan di masa mendatang karena berlangsung dengan cepat serta tidak dapat diulang lagi. Untuk itu, orang tua wajib memantau pertumbuhan anaknya dengan teliti, salah satunya dengan memanfaatkan kegiatan posyandu. Posyandu dikelola dan diselenggarakan oleh masyarakat guna memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam memperoleh pelayanan kesehatan pada anak. Tetapi ada beberapa yang dapat menghambat berlangsungnya proses di Posyandu yaitu Orang Tua tidak membawa kartu menuju sehat (KMS) sebagai media pencatatan pertumbuhan anak, atau bahkan KMS hilang dan juga data pertumbuhan anak akan terhambat setiap bulannya. Dengan begitu penulis ingin membuat sistem informasi *monitoring* pertumbuhan anak dengan metode pengukuran antropometri, yaitu pertumbuhan seorang anak dapat dinilai dengan cara melakukan serangkaian pemeriksaan pertumbuhan yang terdiri dari pengukuran berat badan, tinggi badan, dan lingkar kepala. KMS yang selama ini dipakai tidak menggunakan pengukuran antropometri sehingga untuk melengkapi isi dari KMS yang ada sekarang, diharapkan Orang Tua bisa mengetahui informasi data pertumbuhan anak dengan lengkap. Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *prototyping*, karena didalam pengumpulan data ini sesuai dengan kebutuhan pengukuran antropometri dan dalam pembuatan sistem melakukan komunikasi yang baik dengan pengguna aplikasi. Dengan adanya aplikasi ini maka hasil yang akan diharapkan adalah dibangunnya sebuah aplikasi berbasis web untuk melakukan *monitoring* pertumbuhan anak secara berkala dan berkelanjutan.

Kata Kunci : KMS, Pertumbuhan Anak, *Monitoring*, Posyandu, dan Antropometri

***CHILDREN GROWTH MONITORING INFORMATION SYSTEM
IN GOLDEN AGE USING ANTROPOMETRY MEASUREMENT
(CASE STUDY : INTEGRATED HEALTHCARE CENTER
ANGGREK XIII TANGERANG)***

Errina Fadhillah

ABSTRACT

The golden period in the process of growing a child is the beginning of a child's life. From birth to two-year-old children, at this age have a sizeable future because it cannot be repeated. For this reason, parents are obliged to increase their growth carefully, one of them is by utilizing Integrated Healthcare Center activities. Posyandu is managed and managed by the community to provide convenience to the community in obtaining health services for children. However, some things can hamper the process at Integrated Healthcare Center, namely, parents do not bring a card to health (KMS) as a medium for recording children's growth, or even KMS is lost and also the child's growth data will be hampered every month. That way the author wants to create a child growth monitoring information system with anthropometric measurement methods, namely child growth can be supported by conducting a growth check consisting of measurements of body weight, height, and head circumference. KMS that has been used so far does not need to use anthropometry so that to complete the contents of the existing KMS, parents are expected to be able to find out complete information on children's growth data. The method used in this study uses the prototyping method because there are data by the needs of anthropometric measurements and in making good communication systems with application users. With this application, the expected results will be built is a web-based application to monitor children's growth regularly and continuously.

Keywords : KMS, *Child Growth, Monitoring, Posyandu, and Antropometri*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur bagi Allah SWT atas karunia-Nya yang diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir ini. Skripsi yang berjudul “**Sistem Informasi Monitoring Pertumbuhan Anak pada Golden Age Menggunakan Pengukuran Antropometri (Studi Kasus: Posyandu Anggrek XIII Tangerang)**” ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana strata satu pada Program Studi S1 Sistem Informasi Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Selama proses penyusunan skripsi ini tentulah banyak mendapat bimbingan, bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Dr. Erna Hernawati, Ak, CPMA, CA selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Dr. Ermatita, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Erly Krisnanik, S.Kom, MM selaku Kepala Jurusan dan Dosen Pembimbing Seminar Teknologi Informasi.
4. Ati Zaidiah, S.Kom, M.Si selaku Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi.
5. Dr. Titin Pramiyati, S.Kom, M.Si selaku Dosen Wali.
6. Semua pihak yang telah membantu kelancaran dalam penyusunan proposal tugas akhir ini.

Oleh karena itu, kritik saran sangat penulis harapkan. Semoga proposal tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis pada khususnya.

Jakarta, 17 Mei 2020



Errina Fadhillah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Luaran yang Diharapkan.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Definisi <i>Monitoring</i>	6
2.2 Definisi Pertumbuhan	6
2.3 <i>Golden Age</i>	7
2.4 Pengukuran Antropometri	7
2.5 Posyandu.....	9
2.6 Kartu Menuju Sehat (KMS)	9
2.7 Metode Analisis PIECES.....	10
2.8 Model Pengembangan Sistem <i>Prototype</i>	12
2.8.1 Definisi <i>Prototype</i>	12
2.8.2 Langkah Pembuatan <i>Prototype</i> Evolusioner	13
2.8.3 Kelebihan dan Kekurangan <i>Prototype</i>	14
2.9 Konsep Dasar <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	14

2.9.1	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.9.2	<i>Use Case Diagram</i>	15
2.9.3	<i>Activity Diagram</i>	15
2.9.4	<i>Sequence Diagram</i>	15
2.9.5	<i>Class Diagram</i>	15
2.10	Bahasa Pemrograman	16
2.10.1	Bahasa Pemrograman <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	16
2.10.2	Bahasa Pemrograman Hypertext Markup Language (HTML)	16
2.10.3	Bahasa Pemrograman <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS)	16
2.10.4	Bahasa Pemrograman <i>JavaScript</i>	17
2.11	Basis Data	17
2.12	Sistem Manajemen Basis Data MySQL	17
2.13	Structure Query Language (SQL).....	18
2.14	Konsep Dasar <i>Blackbox Testing</i>	18
2.15	<i>Review</i> Penelitian Terdahulu	19
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN		21
3.1	Alur Penelitian	21
3.2	Uraian Tahapan Penelitian.....	22
3.3	Kerangka Berpikir	23
3.4	Metode Pengumpulan Data.....	24
3.4.1	Studi Pustaka	24
3.4.2	Wawancara	24
3.4.3	Observasi	25
3.5	Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
3.6	Alat yang Digunakan	25
3.6.1	Perangkat Keras	25
3.6.2	Perangkat Lunak	25
3.7	Jadwal Rencana Penelitian	26
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		27
4.1	Profil Posyandu Anggrek.....	27
4.1.1	Sejarah Posyandu.....	27
4.1.2	Visi dan Misi	27
4.1.3	Struktur Organisasi	28
4.1.4	Analisis Sistem Berjalan.....	29
4.1.5	Analisis Dokumen	30

4.1.6	Deskripsi Aktor.....	31
4.1.7	Use Case Diagram Sistem Berjalan	32
4.1.8	Identifikasi Masalah Dengan Metode PIECES.....	33
4.1.9	Masalah Pokok.....	35
4.1.10	Penyelesaian Masalah.....	35
4.2	Perancangan Sistem Usulan.....	36
4.2.1	Kebutuhan Fungsional	37
4.2.2	Alur Penyimpanan Data.....	39
4.2.3	Deskripsi Aktor.....	39
4.2.4	Use Case Diagram Sistem Usulan	41
4.2.5	Activity Diagram	50
4.2.6	Sequence Diagram	59
4.2.7	Class Diagram.....	69
4.2.8	Struktur Menu.....	70
4.2.9	Rancangan Antarmuka.....	71
4.2.10	Rancangan Dokumen.....	80
4.2.11	Rancangan Kode	87
4.3	Uji Coba Sistem.....	90
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1	Kesimpulan	102
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	103
RIWAYAT HIDUP	105

DAFTAR TABEL

Tabel 1 <i>Review Penelitian Terdahulu</i>	19
Tabel 2 Jadwal Rencana Penelitian.....	25
Tabel 3 Dokumen Masukan Bejalan	30
Tabel 4 Dokumen Keluaran Bejalan	30
Tabel 5 Deskripsi Aktor	31
Tabel 6 Deskripsi Aktor	39
Tabel 7 Narasi <i>Use Case Login</i>	41
Tabel 8 Narasi <i>Use Case Kelola Data Orang Tua</i>	42
Tabel 9 Narasi Use Case Kelola Data Anak	42
Tabel 10 Narasi Use Case Input Data Pertumbuhan BB.....	43
Tabel 11 Narasi Use Case Input Data Pertumbuhan TB	44
Tabel 12 Narasi Use Case Input Data Pertumbuhan LK.....	45
Tabel 13 Narasi Use Case Laporan Data Anak.....	46
Tabel 14 Narasi Use Case Laporan Data Anak Posyandu	47
Tabel 15 Narasi <i>Use Case Logout</i>	49
Tabel 16 Dokumen Masukan	78
Tabel 17 Dokumen Keluaran	79
Tabel 18 Tabel User	80
Tabel 19 Tabel Role	80
Tabel 20 Tabel Orang Tua	80
Tabel 21 Tabel Anak	81
Tabel 22 Tabel Pengukuran BB	81
Tabel 23 Tabel Pengukuran TB	81
Tabel 24 Tabel Pengukuran LK	82
Tabel 25 Tabel Standart Berat Badan	82
Tabel 26 Tabel Standart Tinggi Badan	83
Tabel 27 Tabel Lingkar Kepala.....	83
Tabel 28 Tabel Umur	84
Tabel 29 Tabel Jenis Kelamin.....	84
Tabel 30 Pengujian Form Login	87
Tabel 31 Pengujian <i>Form Tambah Data Orang Tua</i>	89
Tabel 32 Pengujian <i>Form Tambah Data Anak</i>	91
Tabel 33 Pengujian Form Tambah Pertumbuhan.....	92

Tabel 34 Pengujian <i>Edit</i> Pertumbuhan.....	94
Tabel 35 Pengujian Hapus Pertumbuhan	95
Tabel 36 Pengujian Fungsi <i>Logout</i>	96
Tabel 37 Pengujian <i>Form</i> Laporan Data Anak Balita.....	97
Tabel 38 Pengujian <i>Form</i> Laporan Data Anak Posyandu.....	97

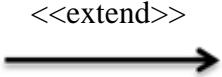
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tahap Model <i>Prototyping</i>	12
Gambar 2 Alur Penelitian.....	21
Gambar 3 Kerangka Berpikir	23
Gambar 4 Struktur Organisasi.....	28
Gambar 5 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	32
Gambar 6 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	41
Gambar 7 <i>Activity Diagram</i> <i>Login Kader</i>	50
Gambar 8 <i>Activity Diagram</i> <i>Login Orang Tua</i>	50
Gambar 9 <i>Activity Diagram</i> <i>Login Puskesmas</i>	51
Gambar 10 <i>Activity Diagram</i> <i>Login Dinas Kesehatan</i>	51
Gambar 11 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Orang Tua	52
Gambar 12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Anak.....	53
Gambar 13 <i>Activity Diagram</i> Input Data Pertumbuhan BB	54
Gambar 14 <i>Activity Diagram</i> Input Data Pertumbuhan TB	55
Gambar 15 <i>Activity Diagram</i> Input Data Pertumbuhan LK	56
Gambar 16 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Anak	57
Gambar 17 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Posyandu	57
Gambar 18 <i>Activity Diagram</i> <i>Logout</i>	58
Gambar 19 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Kader</i>	58
Gambar 20 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Orang Tua	59
Gambar 21 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Orang Anak.....	60
Gambar 22 <i>Sequence Diagram</i> <i>Input</i> Data Pertumbuhan BB	61
Gambar 23 <i>Sequence Diagram</i> <i>Input</i> Data Pertumbuhan TB	62
Gambar 24 <i>Sequence Diagram</i> <i>Input</i> Data Pertumbuhan LK	63
Gambar 25 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Data Anak	63
Gambar 26 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Data Posyandu	64
Gambar 27 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Orang Tua</i>	64
Gambar 28 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Data Anak(orang tua).....	65
Gambar 29 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Puskes</i>	65
Gambar 30 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Data Anak Posyandu (Puskes).....	66
Gambar 31 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login Dinkes</i>	66
Gambar 32 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Data Anak Posyandu (Dinkes).....	67
Gambar 33 <i>Sequence Diagram</i> <i>Logout</i>	67

Gambar 34 Sequence <i>Class Diagram</i>	68
Gambar 35 Struktur Menu Admin	69
Gambar 36 Struktur Menu Orang Tua	69
Gambar 37 Struktur Menu Puskes dan Dinkes	70
Gambar 38 Rancangan Antarmuka <i>Login</i>	70
Gambar 39 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i>	71
Gambar 40 Rancangan Antarmuka Kelola Data Orang Tua.....	72
Gambar 41 Rancangan Antarmuka <i>Edit Data Orang Tua</i>	73
Gambar 42 Rancangan Antarmuka Lihat Data Orang Tua.....	73
Gambar 43 Rancangan Antarmuka Kelola Data Anak	74
Gambar 44 Rancangan Antarmuka Lihat Data Anak	74
Gambar 45 Rancangan Antarmuka Standart Pertumbuhan	75
Gambar 46 Rancangan Antarmuka Input Data Pertumbuhan BB	75
Gambar 47 Rancangan Antarmuka Input Data Pertumbuhan TB.....	76
Gambar 48 Rancangan Antarmuka Input Data Pertumbuhan LK	76
Gambar 49 Rancangan Antarmuka Laporan Data Anak	77
Gambar 50 Rancangan Antarmuka Form Cetak Laporan Puskes&Dinkes	77
Gambar 51 Rancangan Antarmuka Laporan Data Anak Posyandu	78
Gambar 52 Rancangan Antarmuka <i>Logout</i>	78

DAFTAR SIMBOL

1. Notasi *Use Case Diagram*

Simbol	Deskripsi
<i>Use Case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawali <i>frase</i> nama <i>Use Case</i> .
<i>Aktor / Actor</i> 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawali <i>frase</i> nama aktor.
<i>Ekstensi / Extend</i> 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dinamakan <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan.
<i>Generalisasi / Generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

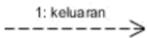
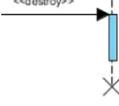
2. Notasi *Acticity Diagram*

Simbol	Deskripsi
<i>Status Awal</i> 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
<i>Aktivitas</i> 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
<i>Percabangan / Decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

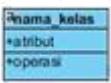
Simbol	Deskripsi
Penggabungan / <i>Join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status Akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.
Decision Node 	Suatu titik yang mengindikasikan suatu kondisi jika ada kemungkinan perbedaan transisi.
Merge Node 	Menggabungkan kembali perbedaan <i>decision</i> yang sebelumnya sudah dibuat oleh <i>decision node</i> .

3. Notasi Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
Aktor Atau 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawali <i>frase</i> nama aktor.
Garis Hidup / Lifeline 	Menyatakan kehidupan suatu objek.
Objek 	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
Waktu Aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang

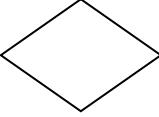
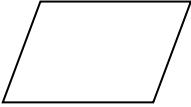
Simbol	Deskripsi
	terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
Pesan Tipe <i>Create</i> 	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
Pesan Tipe <i>Call</i> 	Menyatakan suatu objek memanggil operasi / metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri. Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi / metode, karena ini memanggil operasi / metode maka operasi / metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi.
Pesan tipe <i>Send</i> 	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data / masukan / informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.
Pesan Tipe <i>Return</i> 	Menyatakan suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek yang menerima kembalian.
Pesan Tipe <i>Destroy</i> 	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i> .

4. Notasi *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Kelas 	Kelas pada struktur sistem.
Antarmuka / <i>Interface</i>  Nama_interface	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi / <i>Association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .

Simbol	Deskripsi
Asosiasi Berarah / <i>Directed Association</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
Kebergantungan / <i>Dependency</i> 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Aggregasi / <i>Aggregation</i> 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>).

5. Simbol Flow Chart

No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1.	Terminator		Simbol terminator (Mulai/selesai) merupakan tanda bahwa sistem akan dijalankan atau berakhir
2.	Proses		Simbol yang digunakan untuk melakukan pemrosesan data baik oleh user maupun komputer (sistem)
3.	Verifikasi		Simbol yang digunakan untuk memutuskan apakah valid atau tidak validnya suatu kejadian.
4.	Data		Simbol yang digunakan untuk mendeskripsikan data yang digunakan. Laporan : Simbol yang digunakan untuk menggambarkan laporan.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Dokumen Masukan Sistem Berjalan.....	102
Lampiran 1 Masukkan Standart Berat Badan Anak.....	103
Lampiran 2 Masukkan Kartu Perndaftaran Posyandu	104
 Lampiran B Dokumen Keluaran Sistem Berjalan.....	105
Lampiran 1 Keluaran Laporan KMS.....	106
Lampiran 2 Keluaran Laporan Posyandu.....	109
 Lampiran C Rancang Masukan Sistem Usulan	110
Lampiran 1 Masukan Form Login	111
Lampiran 2 Tambah Data Orang Tua	111
Lampiran 3 Lihat Data Orang Tua.....	112
Lampiran 4 Tambah Data Anak	112
Lampiran 5 Lihat Data Anak.....	113
Lampiran 6 Form Tambah Data Pertumbuhan Anak.....	113
Lampiran 7 Form Grafik Pertumbuhan Anak	114
Lampiran 8 Form Standart Pertumbuhan Anak	114
 Lampiran D Rancang Keluaran Sistem Usulan	116
Lampiran 1 Keluaran Laporan Data Anak Balita	117
Lampiran 2 Keluaran Laporan Data Orang Tua	117
Lampiran 3 Keluaran Laporan Pertumbuhan Berat Badan	118
Lampiran 4 Keluaran Laporan Pertumbuhan Tinggi Badan	118
Lampiran 5 Keluaran Laporan Pertumbuhan Lingkar Kepala.....	119
Lampiran 6 Keluaran Laporan Gabungan Pertumbuhan Anak.....	119