

DAFTAR PUSTAKA

- Andi. 2012. *JavaScript Source Code Paling Dicari!*. Semarang: Penerbit ANDI
- Brown, T. (2008). "Design Thinking. Harvard Business Review".1-10.
https://readings.design/PDF/Tim_Brown,_Design_Thinking.pdf. (15 Maret 2020).
- Deitel Paul, Deitel Harvey . (2012). *Java: How to Program*. Pearson Education, Inc.
- Fatimah, Siti,dkk. "Aplikasi Belajar Teknologi dan Informasi dengan Suara Khusus Penyandang Tuna Netra (Benang Sutra)". Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (*SENATIK*). Vol. 2. No. 1. 2019.
- Hariwijaya, Dwinawan. 2017. "10 Langkah dalam Melakukan Usability Testing untuk Produk Kamu". <https://id.techinasia.com/talk/langkah-usability-testing-untuk-produk>. (11 Maret 2020).
- Huda, Nurul, and Nurul Adha Oktarini Saputri. "Aplikasi Pembelajaran Bahasa Isyarat bagi Penyandang Disabilitas Tunarungu Berbasis Desktop". Prosiding Seminar Nasional Darmajaya. Vol. 1. No. 1. 2018.
- Kustiani, Rini. 2019. "Berapa banyak penyandang disabilitas di Indonesia". <https://difabel.tempo.co/read/1266832/berapa-banyak-penyandang-disabilitas-di-indonesia-simak-data-ini>. (15 April 2020).
- Lewis, J. R. (1995). "IBM Computer Usability Satisfaction Questionnaires: Psychometric Evaluation and Instructions for Use". *International Journal of Human-Computer Interaction*,7:1,57-78
<https://garyperlman.com/quest/quest.cgi>. (24 Mei 2020)
- Munawar. 2005. *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Muttaqin Zaenal,Silvy Sari Deasy. 2017. *Design Thinking Bisnis Berkelanjutan Di Jatinangor*. Sumedang: Niaga Muda

- Mustika, R. (2016). “Media Pembelajaran Sistem Audio Untuk Pemberdayaan Pendidikan Di Komunitas Masyarakat”. *Jurnal Masyarakat Telematika dan Informasi* , 6 (1), 57-68.
- Plattner, H. 2019. “An Introduction to Design Thinking Process Guide”. Published: Institute of Design at Stanford. <https://www.evansville.edu/changemaker/downloads/Process%20Guide%20for%20Design%20Thinking.pdf>. (4 Maret 2020).
- Pratama, Dendy, et al. “Rancang Bangun Alat dan Aplikasi untuk Para Penyandang Tunanetra Berbasis Smartphone Android”. *Khazanah Informatika: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika* 2.1 (2016): 14-19.
- Rahim, A. (2016). “Pendidikan Inklusif Sebagai Strategi Dalam Mewujudkan Pendidikan Untuk Semua”. *Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-an* , 3 (1).
- R. S. Pressman and B. R. Maxim. *Software Engineering, A Practitioner's Approach Eighth Edition*. New York: McGraw-Hill Education, 2015.
- Ree fani, Nur Kholis. 2013. *Panduan Anak Berkebutuhan Khusus*. Yogyakarta: Imperium.
- Sayafi'ie, M. (2014). “Pemenuhan Aksesibilitas Bagi Penyandang Disabilitas”. *Jurnal INKLUSI* , 1 (2).
- Sugi Rahayu, Utami Dewi, and Marita Ahdiyana. “Pelayanan Publik Bidang Transportasi bagi Difabel di Daerah Istimewa Yogyakarta”. *SOCIA: Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial* 10.2 (2013).
- Sugiarti, Yuni. 2013. *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Topic Computer. 2019. “Apa itu Google Assistant”. <https://www.utopiccomputers.com/apa-itu-google-assistant-berikut-pengertian-dan-fungsinya/>. (12 Februari 2020).