



**PERANCANGAN APLIKASI LAPORAN KINERJA BERBASIS
WEB PADA PEGAWAI NON-PNS DI PELAYANAN TERPADU
SATU PINTU (PTSP) KECAMATAN PASAR REBO**

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli
Madya Komputer**

FERELL GEO ATLANTA

1710501018

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS
PEMBANGUNAN “VETERAN” JAKARTA FAKULTAS ILMU
KOMPUTER**

2020

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Ferell Geo Atlanta

NIM : 1710501018

Tanggal :

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, Senin, 22 juni 2020



Ferell Geo Atlanta

UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran”

Jakarta, Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Ferell Geo Atlanta

NIM 1710501018

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : D III – Sistem Informasi

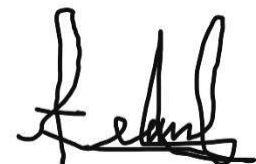
Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non – exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PERANCANGAN APLIKASI LAPORAN KINERJA BERBASIS WEB
PADA PEGAWAI NON-PNS DI PELAYANAN TERPADU SATUPINTU
(PTSP) KECAMATAN PASAR REBO**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola, dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir Saya selama tetap mencantumkan nama Saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, Senin, 22 juni 2020

Yang menyatakan,



Ferell Geo Atlanta

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Ferell Geo Atlanta
 NIM : 1710501018
 Program Studi : D3-Sistem Informasi
 Judul Tugas Akhir : **Perancangan Aplikasi Laporan Kinerja berbasis web pada pegawai non-pns di Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kecamatan Pasar Rebo**

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi D3 – Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.



Iin Ernawati, S.Kom., M.Si.
 Penguji I



Helena Nurramdhani Irmanda, S.Pd,
M.Kom.
 Penguji II



Mohamad Bayu Wibisono, S.Kom.,
MM.
 Pembimbing



Dr. Ermatita, M.Kom
 Dekan



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.
 Kepala Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
 Tanggal Persetujuan : 20 Juli 2020



LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL

Dengan ini dinyatakan bahwa tugas akhir berikut:

Nama : Ferell Geo Atlanta

NIM : 1710501018

Program Studi : D-III Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Laporan kinerja berbasis web pada pegawai non-pns di Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kecamatan Pasar Rebo

Menyetujui,



Mohamad Bayu Wibisono, S.Kom.,MM

Pembimbing

Ditetapkan di Jakarta

Tanggal Persetujuan : Senin, 22 juni 2020

**PERANCANGAN APLIKASI LAPORAN KINERJA BERBASIS WEB
PADA PEGAWAI NON-PNS DI PELAYANAN TERPADU SATU PINTU
(PTSP) KECAMATAN PASAR REBO**

Ferell Geo Atlanta

Jurusan DIII-Sistem Informasi, Fakultas Ilmu komputer, Universitas
Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Jalan Rs. Fatmawati, Pondok Labu,
Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12450

Email : atlanta.ferell@gmail.com

ABSTRAK

Pelaporan kinerja merupakan sebuah fitur yang sering digunakan dalam dunia internet, di sebuah website maupun di sebuah aplikasi lainnya . *Fitur* ini biasa digunakan untuk membantu penggunaanya dalam memperoleh informasi pegawai, bisa juga digunakan untuk sistem pelaporan kinerja pegawai. Dalam sistem pegawai di PTSP (Pelayanan Terpadu Satu Pintu) Kecamatan Pasar Rebo Jakarta Timur, pegawai *non-pns* wajib melaporkan kinerja mereka berbentuk laporan pada akhir bulan. Disaat pegawai membuat laporan biasanya mengganggu pelayan di unit PTSP. Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang dapat membantu pegawai dalam membuat laporan di waktu yang senggang dan tidak mengganggu pelayanan public Pembuatan sistem ini dapat dilakukan dengan cara pengumpulan data, analisa sistem, perancangan sistem, dan implementasi sistem. Sistem e-kinerja ini dibuat menggunakan frame work PHP, framework CSS dan MySQL untuk pengelolaan database.

Kata kunci : PHP,CSS, *MySQL*.

**PERANCANGAN APLIKASI E-KINERJA BERBASIS WEB PADA
PEGAWAI NON-PNS DI PELAYANAN TERPADU SATU PINTU (PTSP)
KECAMATAN PASAR REBO**

Ferell Geo Atlanta

Jurusan DIII-Sistem Informasi, Fakultas Ilmu komputer, Universitas
Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Jalan Rs. Fatmawati, Pondok Labu,
Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12450

Email : atlanta.ferell@gmail.com

ABSTRACT

Report performance is a feature that is often used on the internet, on a website, or in other applications. This feature is commonly used to assist users in obtaining employee information, can also be used for employee performance reporting systems. In the employee system at PTSP (Pelayanan Terpadu Satu Pintu) in Pasar Rebo District, East Jakarta, non-civil servants employees are required to report their performance in the form of reports at the end of the month. When employees make a report, they usually disturb the servants in the PTSP unit. Therefore we need a system that can help employees in making reports in their spare time and not disturbing public services. Making this system can be done by collecting data, analyzing the system, designing the system, and implementing the system. This e-performance system is created using the PHP framework, CSS framework, and MySQL for database management.

Key Word : PHP, CSS, *MySQL*.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Perancangan Aplikasi e-kinerja berbasis web pada pegawai non-pns di Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kecamatan Pasar Rebo” yang dilaksanakan sejak bulan Januari 2020. Penyusunan tugas akhir ini tentu tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom., sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Ibu Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc. sebagai Kepala Program Studi D-III Sistem Informasi
3. Bapak Mohamad Bayu Wibisono, S.Kom.,MM sebagai pembimbing
4. Orang tua dari penulis Bapak Usep Iskandar dan Ibu Emar Martini yang selama ini sudah memberikan banyak dukungan semangat berupa moril dan materi selama penulisan tugas akhir ini hingga selesai.
5. The sans & Barbar dan Basketball Adventure Grup selalu memberikan dorongan bantuan dan dukungan selama penulisan Tugas Akhir hingga selesai.
6. Teman-teman selaku mahasiswa UPN “Veteran” Jakarta, jajaran staf Dikjar, dan Dosen Fakultas Ilmu Komputer yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Demikian penulisan tugas akhir yang saya buat, saya memohon saran dan kritik apabila penulisan tugas akhir ini memiliki beberapa kesalahan. Besar harapan saya tugas akhir ini bermanfaat untuk pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 24 November 2019

Penulis



Ferell Geo Atlanta

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL	iv
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Luaran Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	6
2.1 Perancangan sistem.....	6
2.2 Kinerja	6
2.3 Pelayanan Terpadu Satu Pintu (PTSP)	6
2.4 UML	7
2.5 Website	7
2.6 Informasi.....	7
2.7 MYSQL	8
2.8 PHP.....	8
2.10 Visual Studio Code.....	8
2.11 Basisdata.....	9
2.12 Waterfall	9
2.13 PIECES Framework	10
2.14 Black Box Testing	11
2.15 Review Penelitian Terdahulu.....	12

BAB III.....	14
3.1 Alur Penelitian	14
3.2 Tahapan Penelitian	15
3.2.1 Analisis Kebutuhan	15
3.2.2 Perancangan Sistem	15
3.2.3 Penulisan Kode	15
3.2.4 Pengujian Sistem.....	15
3.2.5 Penerapan Program dan Pemeliharaan	16
3.3 Spesifikasi Alat pembuatan	16
3.3.1 <i>Hardware</i>	16
3.3.2 <i>Software</i>	16
3.4 Tempat dan Waktu Penelitian	16
3.5 Jadwal Kegiatan Penelitian.....	17
 BAB IV	 18
4.1 System Engineering (Evaluasi Sistem Lama)	18
4.2 Sejarah singkat Pelayanan Terpadu Satu Pintu Jakarta	18
4.2.1 Visi dan Misi Pelayanan Terpadu Satu Pintu (PTSP) Kecamatan Pasar Rebo	21
4.3 Analisa Sistem Berjalan	25
4.3.1 Analisa Dokumen	27
4.3.2 Use Case Diagram Berjalan	28
4.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
4.5 Rancangan Sistem Usulan	32
4.5.1 Use Case Usulan	32
4.5.2 Activity Diagram	47
4.5.3 Sequence Diagram	63
4.5.4 Class Diagram	79
4.5.5 Rancangan Database	79
4.5.6 Rancangan Kode	82
4.5.7 Arsitektur Menu	84
4.5.8 Rancangan Dokumen <i>input, output</i> dan simpanan	87
4.5.9 Rancangan interface	88
4.5.10 Penerapana Sistem	92

BAB V.....	95
5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	96
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 PIECES	11
Tabel 2.2 Review Penelitian Terdahul	12
Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan Penelitian	17
Tabel 4.1 Dokumen Input.....	27
Tabel 4.2 Dokumen Output	27
Tabel 4.3 Dokumen Simpanan	27
Tabel 4.4 Deskripsi Aktor	29
Tabel 4.5 Narasi Alur laporan kinerja pegawai non-pns pada Sistem Berjalan ...	29
Tabel 4.6 Narasi Alur Pemberian laporan kinerja ke DPMPTSP Jakarta pada Sistem Berjalan	29
Tabel 4.7 Tabel Deskripsi Aktor Use Case Usulan	34
Tabel 4.8 Use Case Scenario Login	34
Tabel 4.9 Use Case Scenario Tambah Akun	35
Tabel 4.10 Use Case Scenario Hapus Akun	36
Tabel 4.11 Use Case Scenario Edit Akun	37
Tabel 4.12 Use Case Scenario Konfirmasi Laporan kinerja pegawai non-pns	37
Tabel 4.13 Use Case Scenario Pengiriman laporan kinerja.....	38
Tabel 4.14 Use Case laporan tidak dikonfirmasi.....	39
Tabel 4.15 Use Case Lihat Riwayat Laporan Kinerja	39
Tabel 4.16 Use Case cetak laporan	40
Tabel 4.17 Use Case penugasan	41
Tabel 4.18 Use Case melihat rekap	41
Tabel 4.19 Use melihat grafik pegawai.....	42
Tabel 4.20 Use Case Buat laporan Kinerja	43
Tabel 4.21 Use Case insert file penunjang	43
Tabel 4.22 Use Case menerima data laporan kinerja pegawai.....	44
Tabel 4.23 Use Case Edit Laporan	45
Tabel 4.24 Use Case Pemberitahuan Laporan Tidak Dikonfirmasi	45
Tabel 4.25 Menerima laporan kinerja pegawai non-pns	46
Tabel 4.26 Rancangan database tb_admin	80
Tabel 4.27 Rancangan database tb_divisi	80
Tabel 4.28 Rancangan database tb_laporan	81
Tabel 4.29 Rancangan database tb_penugasan	81
Tabel 4.30 Rancangan database tb_petugas	82

Tabel 4.31 Dokumen Input.....	87
Tabel 4.32 Dokumen output.....	87
Tabel 4.33 Dokumen Simpanan.....	87
Tabel 4.34 Penerapan Sistem	93





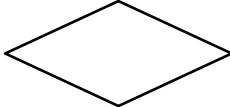
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Waterfall.....	9
Gambar 3.1 Flowchart Alur Penelitian.....	14
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kecamatan.....	22
Gambar 4.2 Struktur Organisasi PTSP Kec Pasar Rebo	23
Gambar 4.3 Diagram Use Case Sistem Berjalan.....	28
Gambar 4.4 Diagram Activity Pembuatan Laporan.....	30
Gambar 4.5 Diagram Activity Pengiriman Laporan	31
Gambar 4.6 Use case Usulan Aktor Admin	33
Gambar 4.7 Use case Usulan Aktor Pegawai non-pns.....	33
Gambar 4.8 Use case Usulan Aktor DPMTSP Jakarta	34
Gambar 4.10 activity diagram tambah akun.....	48
Gambar 4.11 Activity Diagram edit akun	49
Gambar 4.12 activity diagram hapus akun.....	50
Gambar 4.13 activity diagram Konfirmasi Laporan kinerja pegawai non-pns	51
Gambar 4.14 activity diagram Pengiriman laporan kinerja.....	52
Gambar 4.15 activity diagram Lihat Riwayat Laporan Kinerja.....	53
Gambar 4.16 activity diagram Cetak laporan.....	54
Gambar 4.17 activity diagram Laporan tidak dikonfirmasi	55
Gambar 4.18 activity diagram Penugasan.....	56
Gambar 4.19 activity diagram melihat rekap	57
Gambar 4.20 activity diagram melihat grafik pegawai	58
Gambar 4.21 activity diagram Buat laporan kinerja	59
Gambar 4.22 activity diagram Insert file penunjang.....	60
Gambar 4.23 activity diagram Pemberitahuan Laporan Tidak Dikonfirmasi dan edit laporan.....	61
Gambar 4.24 activity diagram laporan kinerja pegawai non-pns.....	62
Gambar 4.25 sequence diagram laporan kinerja pegawai non-pns	63
Gambar 4.26 Sequence diagram tambah akun	64
Gambar 4.27 Sequence Diagram edit akun.....	65
Gambar 4.28 Sequence diagram hapus akun.....	66
Gambar 4.29 Sequence diagram Konfirmasi Laporan kinerja pegawai non-pns..	67
Gambar 4.30 Sequence diagram Pengiriman laporan kinerja	68
Gambar 4.31 Sequence diagram diagram Lihat Riwayat Laporan Kinerja.....	69
Gambar 4.32 Sequence diagram diagram Cetak laporan	70




Gambar 4.33 Sequence diagram Laporan tidak dikonfirmasi.....	71
Gambar 4.34 Sequence diagram Penugasan.....	72
Gambar 4.35 Sequence diagram melihat rekap.....	73
Gambar 4.36 Sequence diagram melihat grafik pegawai.....	74
Gambar 4.37 Sequence diagram Buat laporan kinerja.....	75
Gambar 4.38 Sequence diagram Insert file penunjang.....	76
Gambar 4.39 Sequence diagram Pemberitahuan Laporan Tidak Dikonfirmasi dan edit laporan.....	77
Gambar 4.40 Sequence diagram laporan kinerja pegawai non-pns.....	78
Gambar 4.41 class diagram.....	79
Gambar 4.42 Arsitek menu Super Admin.....	84
Gambar 4.43 Arsitek menu Admin.....	85
Gambar 4.44 Arsitek menu petugas.....	86
Gambar 4.45 Interface Login.....	88
Gambar 4.46 Interface Home.....	88
Gambar 4.47 Interface Petugas.....	89
Gambar 4.48 Interface Penugasan.....	89
Gambar 4.49 Interface Admin.....	90
Gambar 4.50 Interface Laporan.....	90
Gambar 4.51 Interface Divisi.....	91
Gambar 4.52 Interface Rekap.....	91
Gambar 4.53 Interface Grafik.....	92

DAFTAR SIMBOL

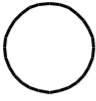


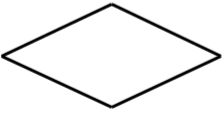

1. Flowchart

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Mulai / selesai	Lambang ini mewakili titik awal / titik akhir
2.		Alur Proses	Garis ini menunjukkan aliran suatu proses atau dapat berfungsi sebagai penghubung dari satu metode ke metode lain dan diwakili oleh simbol-simbol yang berbeda
3.		<i>Input / output</i>	Lambang ini menunjukkan proses masuk atau keluarnya suatu data maupun informasi
4.		Proses	Menunjukkan sebuah proses / pengolahan data
5.		<i>Desicion</i>	Lambang ini menunjukkan sebuah kondisi yang menghasilkan dua kemungkinan

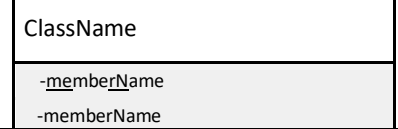
2. Use Case Diagram


No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Orang yang mewakili beberapa tipe user di dalam sistem
2.		<i>Use Case</i>	Mewakili aksi / hasil yang akan dilakukan oleh sistem dan aktor
3.		<i>Generalization</i>	Hubungan objek anak yang berbagi struktur data dan perilaku dari objek yang berada di atas objek induk
4.	<<include>>	<i>Include</i>	Hubungan terarah antara dua <i>use case</i> yang digunakan untuk menunjukkan bahwa perilaku <i>use case</i> merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> yang lain
5.	<<extend>>	<i>Extend</i>	Hubungan antara dua <i>use case</i> yang ditambah fungsionalitasnya dari <i>use case</i> lain apabila sebuah kondisi terpenuhi

3. Activity Diagram



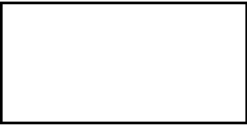

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Initial node</i>	Mewakili dimulainya sebuah aktifitas di dalam <i>activity diagram</i>
2.		<i>Connector Flow</i>	Garis yang menunjukkan aliran proses dari satu aktifitas ke aktifitas lainnya yang saling berhubungan
3.		<i>Activity</i>	Lambang yang berisi deskripsi-deskripsi singkat dalam sebuah aktifitas sistem
4.		<i>Decision</i>	Mewakili keputusan / tindakan yang harus dipilih di dalam suatu sistem
5.		<i>Final node</i>	Mewakili penutupan sebuah aktifitas di dalam <i>activity diagram</i>

4. Class Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>Class</i>	Mewakili banyak objek yang terdiri dari atribut serta operasi yang sama

2.		<i>Association</i>	Mewakili hubungan antara <i>class</i> satu dengan <i>class</i> yang Lain
----	-----------------------------------------------------------------------------------	--------------------	--------------------------------------------------------------------------

5. Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Aktor	Orang yang mewakili beberapa tipe user di dalam sistem
2.		<i>Lifeline</i>	Mewakili aktifnya sebuah objek
3.		Waktu aktif	Mewakili waktu aktif sebuah objek yang berisi pesan masuk serta pesan akan dikirim
4.		Objek	Mewakili objek yang ikut berinteraksi dalam pengiriman pesan
5.		Pesan tipe <i>create</i>	Mewakili komunikasi antar objek / mengirim satu pesan ke objek yang lain