

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan perkembangan teknologi yang ada saat ini mendorong upaya upaya dalam memberikan kemudahan penyajian informasi di berbagai bidang kehidupan. Salah satunya adalah bidang pendidikan terutama di perguruan tinggi, sistem informasi yang ada dibangun guna menunjang kemudahan mengakses informasi bagi penggunanya dalam hal belajar mengajar.

Fakultas ilmu komputer Universitas pembangunan nasional “VETERAN” Jakarta, memiliki laboratorium yang berguna dalam menunjang pembelajaran untuk melakukan kelas praktek bagi mahasiswanya.

Dari hasil pengumpulan data dengan melakukan kuisisioner terhadap 30 mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “VETERAN” Jakarta sebagai responden Di peroleh hasil sebagai berikut :

Tabel 1 Hasil Kuisisioner

No.	Pertanyaan	Hasil kuisisioner
1	Apakah anda pernah mengikuti peraktek di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer UPN “VETERAN” Jakarta	Sebanyak 24 reponden menyatakan pernah melakukan praktek di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer UPN “VETERAN” Jakarta.
2	Apakah informasi tentang praktikum baik jadwal praktek, nilai dan tugas dapat di peroleh secara online	Sebanyak 27 reponden menyatakan bahwa informasi tentang praktikum baik jadwal praktek, nilai dan tugas tidak dapat di peroleh secara online.
3	Media apakah yang memberikan anda informasi jadwal praktikum di laboratorium Fakultas Ilmu	Sebanyak 19 responden menyatakan informasi praktikum di peroleh melalui mading lab, 7 responden melalui broadcast sms (media sosial) dari pihak

	Komputer UPN “VETERAN” Jakarta	lab dan 4 responden mendapatkan informasi melalui media lainya seperti pengumuman di elarning, dosen matakuliah dan informasi dari teman.
--	-----------------------------------	---

Dari hasil pengamatan di laboratorium Fakultas ilmu komputer Universitas pembangunan nasional “VETERAN” Jakarta dapat di simpulkan bahwa, laboratorium belum dapat memberikan informasi dan hasil seputar kegiatan praktikum yang ada seperti jadwal praktek yang belum dapat di lihat secara online sehingga mengharuskan mahasiswa untuk datang langsung melihat jadwal prakteknya, mahasiswa belum mendapatkan nilai dari hasil prakteknya di laboratorium dan dosen mengalami kesulitan dalam memonitoring hasil praktek mahasiswanya di karenakan absensi dan nilai praktikum belum di gunakan oleh dosen matakuliah praktikum karena belum terdapatnya pengolahan nilai praktek oleh pihak laboratorium.

Oleh karena itu di butuhkan suatu sistem yang dapat memenuhi kebutuhan informasi yang ada sehingga peran laboratorium dapat menjadi lebih optimal. Berdasarkan dari permasalahan di atas, penulis merasa tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul :

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISITEM INFORMASI AKADEMIK –
LAB. STUDI KASUS : FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA”.**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dengan latar belakang di atas, penulis mengidentifikasi beberapa masalah yang terjadi sebagai berikut :

- a. Jadwal praktek yang ada belum dapat di lihat secara online sehingga mahasiswa harus datang langsung untuk melihat jadwal prakteknya.
- b. Mahasiswa belum mendapatkan nilai dari hasil prakteknya di laboratorium.
- c. Dosen mengalami kesulitan dalam memonitoring hasil praktek mahasiswanya di karenakan absensi dan nilai praktikum belum di gunakan

oleh dosen matakuliah praktikum karena belum terdapatnya pengolahan nilai praktek oleh pihak laboratorium sehingga mahasiswa merasa praktikum hanyalah formalitas.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari identifikasi masalah tersebut, penulis merumuskan masalah yang terjadi sebagai berikut :

- a. bagaimana melakukan perancangan sistem yang dapat mengoptimalkan kegiatan praktek laboratorium di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, sehingga memudahkan mahasiswa dalam melihat jadwal praktek, absensi dan nilainya?
- b. bagaimana melakukan perancangan sistem pengolahan nilai dan absensi dalam kegiatan praktikum di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, sehingga memudahkan dosen dalam memonitoring kegiatan praktikum mahasiswanya?

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penulisan tugas akhir ini yaitu sistem informasi yang di rancang untuk laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, dengan penggunaanya adalah mahasiswa dengan model yang di rancang meliputi : jadwal praktek, nilai praktek, informasi asisten lab dan rekap nilai Praktikum.

1.5 Tujuan Penelitian

Merancang sistem informasi yang dapat memberikan hasil dan informasi praktek di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta yang berupa jadwal praktek, nilai praktek dan absensi praktikum, informasi asisten lab baik bagi mahasiswa maupun dosen sehingga kegiatan praktikum menjadi lebih optimal

1.6 Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan ini terdiri dari bab demi bab yang terbagi dalam sub-sub yang secara garis besar tersusun sebagai berikut ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup, luaran yang diharapkan serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendukung penulis dalam menyusun skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi langkah-langkah penelitian yang digunakan untuk pemecahan permasalahan penelitian dan mencapai tujuan penelitian.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tahapan-tahapan dalam Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Akademik – Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “VETERAN” Jakarta.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh pembahasan tugas akhir.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN