



**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM  
INFORMASI AKADEMIK LABORATORIUM STUDI KASUS :  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA**

**SKRIPSI**

**M. FADHILLA RUMADAUL**

**1110512139**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2016**



**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM  
INFORMASI AKADEMIK LABORATORIUM STUDI KASUS :  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer**

**M. FADHILLA RUMADAUL  
1110512139**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2016**

## **Pernyataan Orisinalitas**

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : M. Fadhilla Rumadaul

NRP : 1110512139

Tanggal : 12 Februari 2016

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 15 Februari 2016

Yang Menyatakan,



M. Fadhilla Rumadaul

## Lembar Pengesahan

Skripsi diajukan oleh :

Nama : M. Fadhilla Rumadaul  
NRP : 1110512139  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Laboratorium. Studi kasus : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Jayanta, S.Kom., M.Si

Ketua Penguji

Erlv Krisnanik, S.Kom., MM

Penguji I

Theresia Wati, S.Kom., M.TI

Penguji II (Pembimbing)

Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan

Ati Zaidiah, S.Kom., M.TI

Ka.Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 21 Januari 2016

## **Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi**

### **Untuk Kepentingan Akademis**

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : M. Fadhillah Rumadaul

NRP : 1110512139

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya saya yang berjudul :

**Analisa Dan Perancangan Sisitem Informasi Akademik – Lab. Studi Kasus :  
Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional "Veteran"  
Jakarta".**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 12 Februari 2016

Yang Menyatakan,



M. Fadhillah Rumadaul

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISITEM INFORMASI AKADEMIK –  
LAB. STUDI KASUS : FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA.**

**M. Fadhillah Rumadaul**

**Abstrak**

Penelitian ini di lakukan untuk merancang sistem informasi agar dapat memberikan informasi akademik seputar praktikum di laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, yang berupa : Jadwal praktik, Nilai dan Absensi praktikum, informasi kehadiran asisten lab dan materi praktikum serta rekap nilai. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah PIECES sebagai metode analisa permasalahan serta menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk pembuatan aplikasi berbasis web. Dari penulisan penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Akademik Laboratorium yang dapat di akses secara online, sehingga memberikan kemudahan dalam memperoleh informasi akademik laboratorium bagi mahasiswa dan asisten lab sebagai pengguna utama dan dosen untuk memantau perkembangan mahasiswanya melalui rekap nilai yang ada. Adapun saran yang dapat di berikan adalah sistem yang di bangun dapat di gunakan menggantikan sistem yang berjalan.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi Akademik, Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, PIECES

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISITEM INFORMASI AKADEMIK –  
LAB. STUDI KASUS : FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS  
PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA.**

**M. Fadhilla Rumadaul**

**Abstract**

This research was conducted to design information systems in order to provide information about the academic laboratory experiments at Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, which include: practice schedule, Values and Attendance practicum, presence of a laboratory assistant. The method used in this research is PIECES as a method of problem analysis and use the programming language PHP and MySQL for web-based making of application. The result of this research was Academic Information Systems Laboratory which can be accessed online, so as to provide ease in acquire of academic information laboratory for college students and laboratory assistants as primary users and lecturers for monitoring the college student progress through the existing recap value. The advice that can be given is a system that is built can be used replace the system running

**Keywords:** Academic Information Systems, Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, PIECES.

## **Kata Pengantar**

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT atas segala karunianya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini adalah **ANALISA DAN PERANCANGAN SISITEM INFORMASI AKADEMIK – LAB. STUDI KASUS : FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA.**  
Terima kasih penulis ucapkan kepada :

1. Kedua orang tua dan keluarga besar penulis yang selalu sabar dalam memberikan dukungan baik moril dan materil serta doa demi kelancaran penulisan skripsi ini
2. Ibu Theresia Wati, S.Kom., MTI selaku dosen pembimbing, Ibu Ati Zaidiah, S.Kom., M.TI selaku Ka.Prodi Sistem Informasi dan Bapak Nidjo Sandjojo, MSC selaku dekan Fakultas ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta yang telah banyak memberikan saran yang bermanfaat.
3. Rifan, Teguh, Edo, Devi, Ferra, serta teman- teman seperjuangan Fakultas Ilmu Komputer Sistem Informasi 2011 yang tidak dapat di sebutkan satu persatu

Penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat di harapkan demi perbaikan di masamendatang.

Jakarta, 12 Februari 2016

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman Judul		
Halaman Pernyataan Orisinalitas		
Halaman Pengesahan		
Pernyataan Persetujuan Publikasi		
Abstrak		
Abstract		
Kata Pengantar .....	i	
DAFTAR ISI.....	ii	
DAFTAR GAMBAR .....	iv	
DAFTAR TABEL.....	vi	
DAFTAR SIMBOL.....	vii	
DAFTAR LAMPIRAN .....	x	
 <b>BAB I</b>	<b>PENDAHULUAN</b>	
1.1	Latar Belakang .....	1
1.2	Identifikasi Masalah .....	2
1.3	Rumusan Masalah .....	3
1.4	Ruang Lingkup.....	3
1.5	Tujuan Penelitian .....	3
1.6	Sistematika Penulisan .....	4
 <b>BAB II</b>	<b>TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1	Tinjauan Umum Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Akademik, Sistem Informasi Akademik .....	5
2.2	Laboratorium.....	6
2.3	Basis Data .....	7
2.4	Konsep Dasar UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	8
2.5	PHP .....	11
2.6	XAMPP .....	13
2.7	Analisis PIECES .....	13
 <b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1	Alur Penelitian .....	15
3.2	Alat dan Bahan yang Digunakan .....	17
3.3	Jadwal Penelitian.....	18
 <b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1	Sejarah dan Profil Organisasi .....	19
4.2	Visi dan Misi.....	19
4.3	Analisa Sistem Berjalan .....	24
4.4	Analisa Masalah .....	28
4.5	Analisa Kebutuhan Informasi .....	30
4.6	Rancangan Model Logik Sistem Usulan.....	31
4.7	Rancangan Fisik .....	78

4.8	Interface Sistem.....	86
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b>	
5.1	Simpulan .....	101
5.2	Saran.....	101
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		102
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Alur Penelitian .....	15
Gambar 2	Struktur organisasi .....	20
Gambar 3	<i>Usecase</i> Diagram Berjalan.....	25
Gambar 4	<i>Activity</i> Diagram Melihat Jadwal praktek.....	27
Gambar 5	<i>Activity</i> Diagram Proses Prakikum .....	27
Gambar 6	<i>Activity</i> Diagram Pegisian Absensi.....	28
Gambar 7	<i>Usecase</i> Diagram Usulan .....	33
Gambar 8	<i>Usecase</i> diagram Login .....	34
Gambar 9	<i>Usecase</i> digaram Mahasiswa .....	35
Gambar 10	<i>Usecase</i> digaram asisten laboratorium .....	38
Gambar 11	<i>Usecase</i> digaram Admin .....	40
Gambar 12	<i>Activity</i> Diagram Login.....	43
Gambar 13	<i>Activity</i> Diagram Data Mahasiswa.....	44
Gambar 14	<i>Activity</i> Lihat Data Mahasiswa .....	45
Gambar 15	<i>Activity</i> Diagram Data Asisten Lab .....	46
Gambar 16	<i>Activity</i> Diagram Lihat Data Asisten Lab .....	47
Gambar 17	<i>Activity</i> Diagram Input Data Prodi.....	48
Gambar 18	<i>Activity</i> Diagram Lihat Data Prodi.....	49
Gambar 19	<i>Activity</i> Diagram Data Matakuliah Praktikum.....	50
Gambar 20	<i>Activity</i> Diagram Lihat Data Matakuliah Praktikum .....	51
Gambar 21	<i>Activity</i> Diagram Data Ruang Lab .....	52
Gambar 22	<i>Activity</i> Diagram Lihat Data Ruang Lab.....	53
Gambar 23	<i>Activity</i> Diagram Waktu Praktikum.....	54
Gambar 24	<i>Activity</i> Diagram Lihat Data Waktu Praktikum.....	55
Gambar 25	<i>Activity</i> Diagram Tahun Ajaran .....	56
Gambar 26	<i>Activity</i> Lihat Data Tahun Ajaran .....	57
Gambar 27	<i>Activity</i> Diagram Matakuliah Praktikum Mahasiswa .....	58
Gambar 28	<i>Activity</i> Diagram Lihat Matakuliah Praktikum Mahasiswa .....	59
Gambar 29	<i>Activity</i> Diagram Input Jadwal.....	60
Gambar 30	<i>Activity</i> Diagram lihat input jadwal .....	61
Gambar 31	<i>Activity</i> Diagram Konfirmasi Pinjam Ruang Lab .....	62
Gambar 32	<i>Activity</i> Diagram Rekap Nilai .....	63
Gambar 33	<i>Activity</i> Diagram Input Nilai.....	64
Gambar 34	<i>Activity</i> Diagram Lihat Input Nilai .....	65
Gambar 35	<i>Activity</i> Diagram Lihat Jadwal Praktikum .....	66
Gambar 36	<i>Activity</i> Diagram Informasi.....	67
Gambar 37	<i>Activity</i> Diagram Lihat Informasi .....	68
Gambar 38	<i>Activity</i> Diagram Bersedia Mengawasi Peminjaman Ruang Lab .....	69
Gambar 39	<i>Activity</i> Diagram Profil Mahasiswa .....	70
Gambar 40	<i>Activity</i> Diagram Lihat Jadwal Saya .....	71
Gambar 41	<i>Activity</i> Diagram Lihat Jadwal Lab .....	72
Gambar 42	<i>Activity</i> diagram lihat nilai .....	73
Gambar 43	<i>Activity</i> Diagram Pinjam Ruang Lab .....	74
Gambar 44	<i>Activity</i> Lihat Info Praktikum .....	75
Gambar 45	<i>Sequence</i> Diagram Mahasiswa .....	76

Gambar 46	<i>Sequence</i> Diagram Admin .....	76
Gambar 47	<i>Sequence</i> diagram Asisten Lab .....	77
Gambar 48	<i>Class</i> Diagram.....	77
Gambar 49	Rancangan Struktur Menu Admin .....	82
Gambar 50	Rancangan Struktur Menu Asisten Lab .....	82
Gambar 51	Rancangan Struktur Menu Mahasiswa .....	83
Gambar 52	Rancangan <i>Output</i> kartu hasil Studi .....	85
Gambar 53	Rancangan <i>Output</i> Rekap Nilai Praktikum.....	85
Gambar 54	Gambar 54 Halaman Login.....	86
Gambar 55	Gambar 55 Halaman Mahasiswa .....	86
Gambar 56	Profil Mahasiswa .....	87
Gambar 57	Halaman Jadwal Praktikum .....	87
Gambar 58	Halaman Jadwal Praktikum Lab .....	88
Gambar 59	Halaman Nilai Prakikum .....	88
Gambar 60	Halaman Admin .....	89
Gambar 61	Halaman input data prodi.....	89
Gambar 62	Halaman lihat data prodi.....	90
Gambar 63	Halaman Data matakuliah Praktikum .....	90
Gambar 64	Halaman Lihat Data matakuliah Praktikum.....	91
Gambar 65	Halaman Input Data Ruang Lab .....	91
Gambar 66	Halaman Lihat Data Ruang Lab .....	92
Gambar 67	Halaman Input Data Waktu Praktikum.....	92
Gambar 68	Halaman lihat Data Waktu Praktikum .....	93
Gambar 69	Halaman Input Data Tahun Ajaran .....	93
Gambar 70	Halaman lihat Data Tahun Ajaran .....	94
Gambar 71	Halaman lihat Data Tahun Ajaran .....	94
Gambar 72	Halaman Lihat Data Mahasiswa .....	95
Gambar 73	Halaman Tambah Data Asisten Lab .....	95
Gambar 74	Halaman Lihat Data Asisten Lab.....	96
Gambar 75	Halaman Input Data Matakuliah Praktikum .....	96
Gambar 76	Halaman Lihat Matakuliah Praktikum.....	97
Gambar 77	Halaman Input Jadwal Praktikum.....	97
Gambar 78	Halaman Input Jadwal Praktikum pilih Mahasiswa .....	98
Gambar 79	Lihat Input Jadwal Praktikum.....	98
Gambar 80	Lihat Daftar Mahasiswa Praktikum .....	98
Gambar 81	Input Nilai Praktikum Mahasiswa .....	99
Gambar 82	Lihat Input Nilai Praktikum Mahasiswa .....	100

## DAFTAR TABEL

Tabel 1	Hasil Kuisioner .....	1
Tabel 2	Jadwal Pelaksanaan .....	18
Tabel 3	Tugas Dan Fungsi Pokok.....	21
Tabel 4	Keterangan <i>Usecase</i> Diagram Berjalan .....	26
Tabel 5	Idenifikasi Pelaku/Aktor.....	32
Tabel 6	<i>Usecase</i> Login .....	34
Tabel 7	<i>Use Case</i> Diagram Lihat Biodata .....	35
Tabel 8	<i>Use Case</i> Lihat jadwal praktikum .....	36
Tabel 9	<i>Use Case</i> Diagram Nilai dan absensi .....	36
Tabel 10	<i>Use Case</i> Diagram Cetak Nilai.....	36
Tabel 11	<i>Use Case</i> Peminjaman Ruang Lab .....	37
Tabel 12	<i>Use Case</i> Informasi praktikum .....	37
Tabel 13	<i>Use Case</i> Lihat jadwal praktikum asisten lab.....	38
Tabel 14	<i>Use Case</i> Diagram Input Nilai dan absensi .....	38
Tabel 15	<i>Use Case</i> Diagram Update Informasi Praktikum .....	39
Tabel 16	<i>Use Case</i> Diagram pengawasan peminjaman ruang lab .....	39
Tabel 17	<i>Use Case</i> Diagram Input Data User .....	40
Tabel 18	<i>Use Case</i> Diagram Input Jadwal Praktikum .....	40
Tabel 19	<i>Use Case</i> Diagram Input Data Matakuliah Praktikum .....	41
Tabel 20	<i>Use Case</i> Diagram input data Prodi .....	41
Tabel 21	<i>Case</i> Diagram Input data ruang lab .....	41
Tabel 22	<i>Use Case</i> Diagram input data tahun ajaran .....	42
Tabel 23	<i>Use Case</i> Diagram Input Data Waktu Praktikum.....	42
Tabel 24	<i>Use Case</i> Diagram Rekap Nilai .....	42
Tabel 25	Rancangan <i>database</i> login .....	78
Tabel 26	Rancangan <i>Database</i> Mahasiswa .....	78
Tabel 27	Rancangan <i>Database</i> Matakuliah .....	79
Tabel 28	Rancangan <i>Database</i> MPM (Matakuliah Praktikum).....	79
Tabel 29	Rancangan <i>Database</i> Asisten Lab .....	79
Tabel 30	Rancangan <i>Database</i> Program Studi .....	80
Tabel 31	Rancangan <i>Database</i> Tahun Ajaran .....	80
Tabel 32	Rancangan <i>Database</i> Ruang Lab .....	80
Tabel 33	Rancangan <i>Database</i> Waktu .....	80
Tabel 34	Rancangan <i>Database</i> Jadwal .....	81
Tabel 35	Rancangan <i>Database</i> Niai .....	81
Tabel 36	Rancangan <i>database</i> Informasi .....	81
Tabel 37	Rancangan <i>Database</i> Pinjam Ruang Lab .....	81
Tabel 38	Rancangan <i>Database</i> Pinjam Ruang Lab .....	82

## DAFTAR SIMBOL

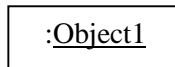
### 1. Daftar Simbol *Use Case Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Aktor		<i>Actor</i> menggambarkan orang, system atau external entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. Actor memberi input atau menerima informasi dari sistem.
2.	Use case		Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalamnya. Usecase berfungsi untuk menunjukkan proses yang terjadi pada sistem.
3.	Association		<i>Associations</i> digunakan untuk menggambarkan bagaimana actor terlibat dalam use case. Association digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.
4.	System Boundary		Merupakan batas antara sistem dan aktor. Biasanya dinotasikan dengan bujur sangkar. Semua use case harus berada didalam <i>system boundary</i> .
5.	Include		Adalah kelakuan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya .
6.	Extend		Extend, yaitu kelakuan yang hanya berjalan di bawah kondisi tertentu. Hubungan extend antar usecase berarti bahwa suatu usecase merupakan tambahan kegunaan dari use-case yang lain jika kondisi atau syarat tertentu dipenuhi.

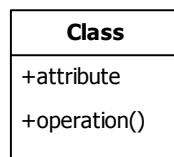
## 2. Daftar Simbol *Activity Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Awal ( <i>Initial State</i> )		Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
2.	Akhir ( <i>Final State</i> )		Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.
3.	Aktifitas ( <i>Activity</i> )		Menandakan sebuah aktivitas.
4.	Transisi ( <i>Transition</i> )		Komunikasi antar obyek-obyek.
5.	Keputusan ( <i>Decision</i> )		Pilihan untuk mengambil keputusan.
6.	Pengiriman ( <i>Send</i> )		Tanda pengiriman.
7.	Percabangan ( <i>Fork</i> )		Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.
8.	Penggabungan ( <i>Join</i> )		Digunakan untuk menggabungkan dua kegiatan parallel menjadi satu.

### 3. Daftar Simbol Sequence Diagram

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Objek (Object)		Instance dari sebuah class yang dituliskan tersusun secara horizontal diikuti lifeline
2.	Pesan (Message)		Indikasi untuk komunikasi antar object
3.	Lifeline		Indikasi keberadaan sebuah objek dalam basis waktu
4.	Activation		Indikasi dari sebuah objek yang melakukan suatu aksi

### 4. Daftar Simbol Class Diagram

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Kelas (Class)		Menunjukkan <i>class-class</i> yang dibangun berdasarkan proses-proses sebelumnya (diagram <i>sequence</i> )
2.	Association		Menunjukkan hubungan antara <i>class</i> pada diagram <i>class</i>

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- |            |                  |
|------------|------------------|
| Lampiran 1 | Jadwal Praktikum |
| Lampiran 2 | Jadwal Praktikum |
| Lampiran 3 | Jadwal Praktikum |
| Lampiran 4 | Data Mahasiswa   |
| Lampiran 5 | Data Matakuliah  |
| Lampiran 6 | Hasil Kuisioner  |